

Module-projet 2010-2011

Planning :

- *Séances encadrées jeudi 9h-12h,*
- 3ème semaine : Présentation orale des sujets,
- Dernière semaine : Rapport + Présentation orale.

Intervenants :

M. Chaumont, K. Sol, J. Segura

Rappel :

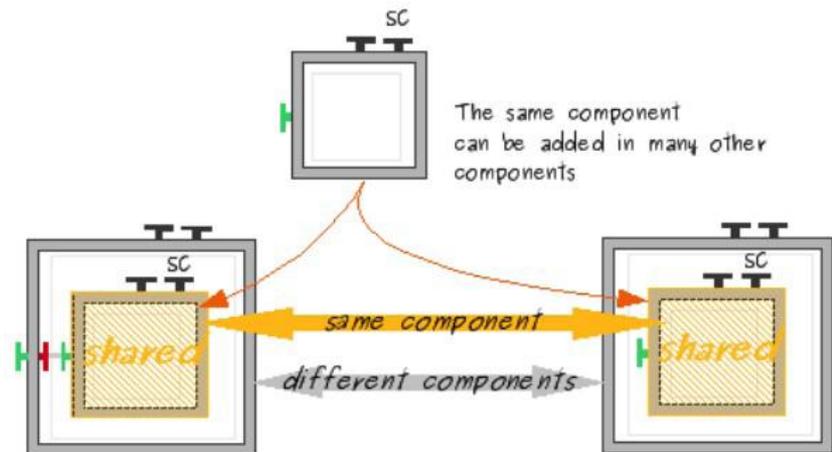
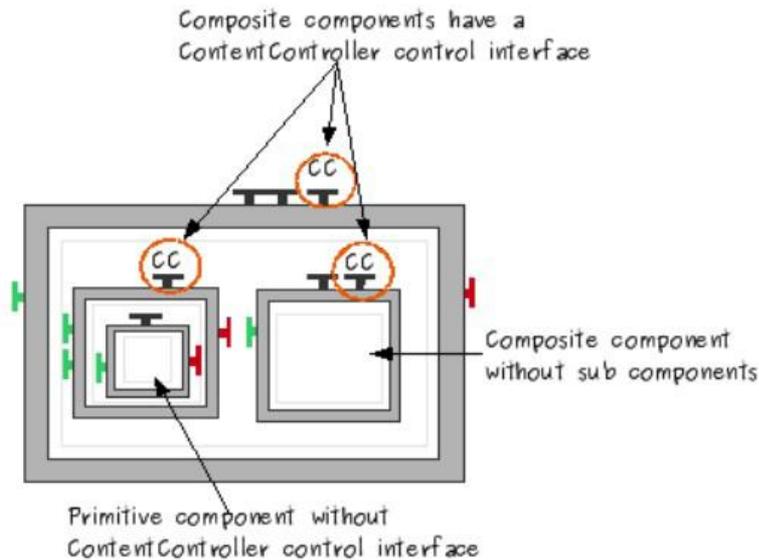
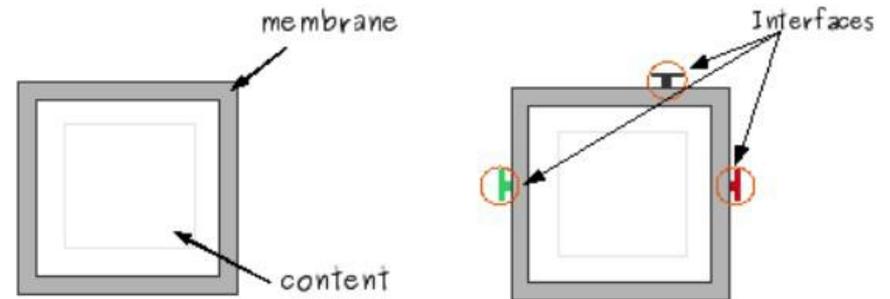
Vous devez travailler en **dehors** des séances encadrées.

Évaluation à partir :

- du manuscrit (15, 20 pages + annexes),
- des présentations orales,
- de la démonstration de vos logiciels,
- de la qualité du code (lisibilité, modularité, documentation, ...).

1- Composant Fractal

- ┆ provided interface
- ┆ required interface
- ┆ control interface



2- Moteur de jeu UnrealEngine et programmation d'un jeu



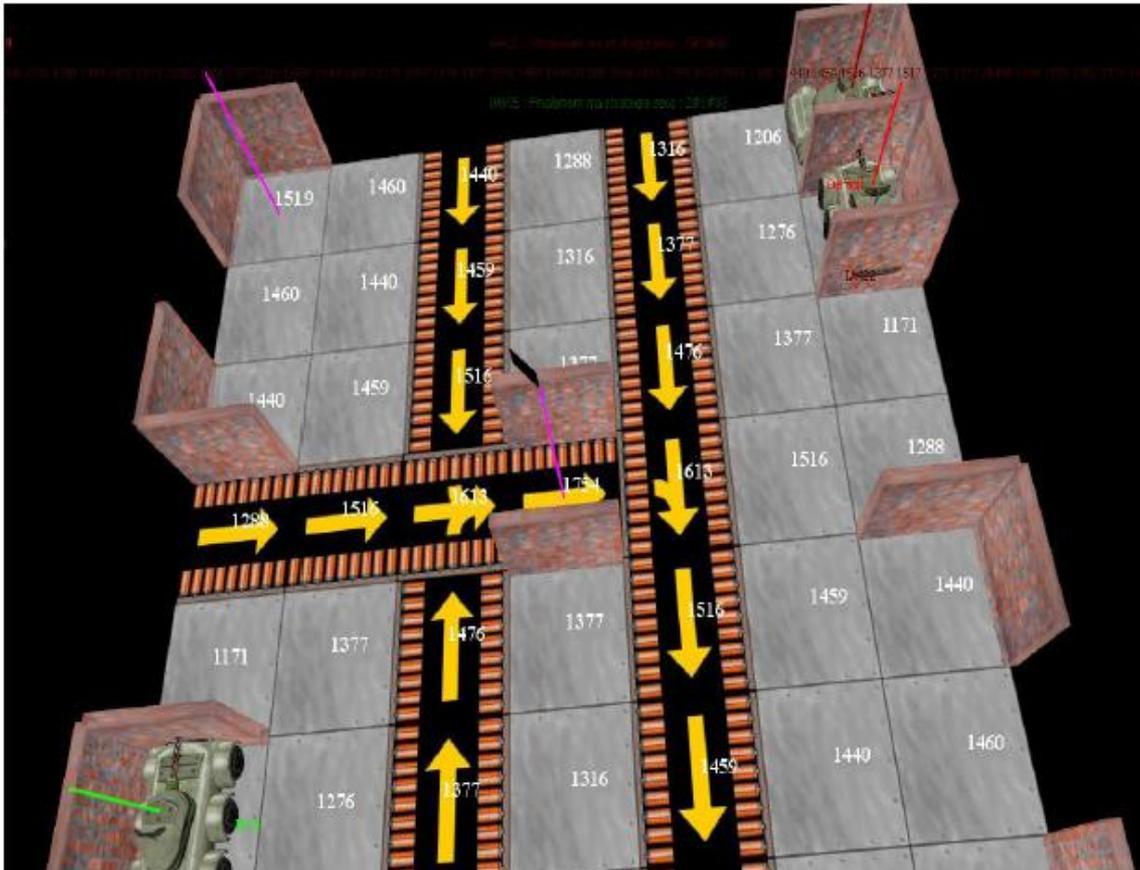
3- Jeu de société RoboRally

IA – 3D – Réseau – BD ...

Analyse du monde I

Matrice de points

Matrice de points par case, dépend de la distance entre la case et les drapeaux non-conquis.



Code less.
Create more.
Deploy everywhere.



4- Cassage de mots de passe

« Etat de l'art sur le cassage de mots de passe »

Simon Marechal, Symposium sur la Sécurité des Technologies et des Communications, Rennes, 30 au 1 juin 2007, SSTIC'2007

- Fonctions de hachage,
- Différents style de cassage.