# Codes Correcteurs d'Erreurs Les codes cycliques

Marc Chaumont

November 12, 2008

- Codes Cycliques
  - Rappel sur les polynômes
  - Définition Code Cycliques Polynôme générateur
  - Codage et décodage avec les codes cycliques
  - Exercice
  - Détection d'erreurs Correction d'erreurs
  - Exercice
- Pin de la partie code linéaire en blocs
  - Conclusion

## **Définition**

- Un **polynôme** à coefficients dans  $\mathbb{F}_2$  est une fonction de la forme  $P(X) = a_0 + a_1X + a_2X^2 + ... + a_nX^n$  avec  $\forall i \in \{0,...,n\}, a_i \in \mathbb{F}_2$ ;
- Si a<sub>n</sub> ≠ 0, l'entier n est appelé le degré du polynôme P et noté deg(P);
- Les entiers a<sub>i</sub> sont appelés les coefficients de P ;

Dans 
$$\mathbb{F}_2$$
,  $(a+b)^2 = a^2 + b^2$ .

# Division Euclidienne

#### Division polynomiale

Soit  $P_1$  et  $P_2$  deux polynômes à coefficients dans  $\mathbb{F}_2$ . Il existe deux polynômes à coefficients dans  $\mathbb{F}_2$ , Q et R, uniques, tels que  $P_1 = P_2 \times Q + R$  et  $deg(R) < deg(P_2)$ .

Q est appelé le **quotient** de la division euclidienne de  $P_1$  par  $P_2$ . R est appelé le **reste** de la division euclidienne de  $P_1$  par  $P_2$ .

- Codes Cycliques
  - Rappel sur les polynômes
  - Définition Code Cycliques Polynôme générateur
  - Codage et décodage avec les codes cycliques
  - Exercice
  - Détection d'erreurs Correction d'erreurs
  - Exercice
- Pin de la partie code linéaire en blocs
  - Conclusion

# Code Cycliques

#### Code Cycliques

Soit C l'ensemble des mots de code d'un code  $[n, k, d_{min}]$ . Le code est dit **cyclique** si l'ensemble des mots du code est **stable** par **décalage circulaire**.

#### Dit autrement

Si l'on dispose d'une fonction  $\sigma$  de permutation circulaire telle que  $\sigma(c_1,c_2,...,c_n)=c_n,c_1,c_2,...,c_{n-1}$ , un code C est cyclique si  $\forall c\in C,\sigma(c)\in C$ 

# Les codes cycliques

Quelques codes cycliques ...

- Les codes de répétitions pures [n, k, .] sont cyliques,
- Les codes par bit de parité est cyclique,
- Le code de Hamming [7, 4, 3] est cyclique; et plus généralement certains codes de Hamming,
- Certains codes simplexes  $[2^k 1, k, 2^{k-1}]$  (Les colonnes de la matrice génératrice sont une énumération de  $\mathbb{F}_2^k$  excepté le vecteur nul)

# Les codes cycliques

#### Code cycliques engendré par un mot

(l'image d')Un code cyclique engendré par un mot  $m \in \{0,1\}^n$  est composé du vecteur nul ainsi que de tous les vecteurs obtenables par décalage circulaire de m.

## Exercice:

• Quel est le code linéaire (en bloc) cyclique engendré par 111 ?

Codes Cycliques Fin de la partie code linéaire en blocs Rappel sur les polynômes Définition - Code Cycliques - Polynôme générateur Codage et décodage avec les codes cycliques Exercice Détection d'erreurs - Correction d'erreurs Exercice

## Correction

# Générateur d'un code cyclique

#### Générateur d'un code cyclique

Soit C (l'image d') un **code cyclique** [n, k, .] Il existe un **unique polynôme**  $g(X) = a_0 + a_1X + a_2X^2 + ... + a_{n-k}X^{n-k}$  avec  $a_{n-k} = 1$  tel que :

- g(X) est un diviseur de  $X^n + 1$ ,
- C est le code cyclique engendré par  $m = a_0 a_1 ... a_{n-k} 0... 0$  (II y a k-1 zéros en fin de m),
- Les mots  $m=a_0a_1...a_{n-k}0...0$ ;  $\sigma(m)=0a_0a_1...a_{n-k}0...0$ ; ...;  $\sigma(m)^{k-1}=0...0a_0a_1...a_{n-k}$  forment une base de C. La matrice génératrice de C est donc donnée par :

# Polynôme générateur

#### Représentation polynomiale

Soit  $m = a_0 a_1 ... a_n$  un mot de longueur n. On appelle **représentation polynomiale** de m le polynôme  $a_0 + a_1 X + ... + a_n X^n$ .

Remarque 1 : Dorénavant, on identifiera systématiquement un mot avec sa représentation polynomiale.

#### Polynôme générateur

Soit C un code **cyclique**  $[n, k, d_{min}]$ . On appelle polynôme générateur de C le polynôme g(X) défini par le théorème précédement.

Remarque 1 : Dorénavant, on identifiera systématiquement un code cyclique par son polynôme générateur.



# Exemple de polynôme générateur

- Le polynôme générateur du code de répétition pure [n, 1, .] est  $1+X+X^2...+X^{n-1}$
- Le polynôme générateur du code par bit de parité [n, n-1, .] est 1+X
- Les polynômes générateurs du code de Hamming [7, 4, 3] sont  $1 + X + X^3$  et  $1 + X^2 + X^3$ .

# Remarque sur l'occupation mémoire des différentes catégories de codes en blocs

- Les codes en blocs quelconques nécessitent de désigner les 2<sup>k</sup> mots de codes ainsi que la fonction de codage,
- Les codes en blocs linéaires quelconques sont décrits par leur matrice génératrice de dimension n x k.
- Les codes en blocs cycliques sont décrits par un polynôme composé de n – k coefficients.

- Codes Cycliques
  - Rappel sur les polynômes
  - Définition Code Cycliques Polynôme générateur
  - Codage et décodage avec les codes cycliques
  - Exercice
  - Détection d'erreurs Correction d'erreurs
  - Exercice
- Pin de la partie code linéaire en blocs
  - Conclusion

# Codage

#### Codage

Soit C un code cyclique de polynôme générateur g(X). Soit u un mot de source de représentation polynomiale  $P_u(X)$ . Le mot image correspondant (c'est-a-dire le mot de code correpondant) a pour représentation polynomiale  $P_u(X) \times g(X)$ .

- Codes Cycliques
  - Rappel sur les polynômes
  - Définition Code Cycliques Polynôme générateur
  - Codage et décodage avec les codes cycliques
  - Exercice
  - Détection d'erreurs Correction d'erreurs
  - Exercice
- Pin de la partie code linéaire en blocs
  - Conclusion

## Exercice

Soit le polynôme générateur  $g(X) = 1 + X + X^3$ .

- **1** Donner le **mot de code** du mot issu du codage de u = 1101,
- 2 Donner la matrice génératrice G associée au polynôme générateur,
- **③** Vérifier que le mot de code obtenu par  $u \times G$  est le même que celui obtenu en question 1.

Codes Cycliques Fin de la partie code linéaire en blocs Rappel sur les polynômes Définition - Code Cycliques - Polynôme générateur Codage et décodage avec les codes cycliques Exercice Détection d'erreurs - Correction d'erreurs Exercice

## Correction

Codes Cycliques Fin de la partie code linéaire en blocs Rappel sur les polynômes Définition - Code Cycliques - Polynôme générateur Codage et décodage avec les codes cycliques Exercice Détection d'erreurs - Correction d'erreurs Exercice

## Correction

- Codes Cycliques
  - Rappel sur les polynômes
  - Définition Code Cycliques Polynôme générateur
  - Codage et décodage avec les codes cycliques
  - Exercice
  - Détection d'erreurs Correction d'erreurs
  - Exercice
- Pin de la partie code linéaire en blocs
  - Conclusion

## Détection d'erreurs

#### Détection d'erreurs

Un mot c est **un mot de code** si et seulement si sa **représentation polynomiale** est **divisible** par le **polynôme générateur** g(X) (le reste de la division par g(X) doit être nul).

# Exercice: Détection d'erreurs

Soit le polynôme générateur  $g(X) = 1 + X + X^3$  du code de Hamming C[7, 4, 3]. Le mot 1010001 est-il un mot de code ?

Codes Cycliques in de la partie code linéaire en blocs

Rappel sur les polynômes
Définition - Code Cycliques - Polynôme générateur
Codage et décodage avec les codes cycliques
Exercice
Détection d'erreurs - Correction d'erreurs
Exercice

Exercice: Correction

# Remarque

On vient de voir à travers les exercices qu'il est possible

- de générer un code correcteur par multiplication par le polynome générateur,
- et qu'il est posible de détecter une erreur par division par le polynôme générateur.

# Décodage

#### Matrice de contrôle

La matrice de contrôle associée à la matrice génératrice G (cf. transparent précédent) est :

$$H = \left( \begin{array}{ccccccc} b_k & b_{k-1} & \dots & b_0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & b_k & b_{k-1} & \dots & b_0 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & 0 & b_k & b_{k-1} & \dots & b_0 \end{array} \right)$$

avec  $h(X) = b_0 + b_1 X + ... + b_k X^k$  le polynôme défini par :

$$h(X) = \frac{X^n + 1}{g(X)}.$$

# Syndrome

#### Syndrome

Soit r un mot reçu de représentation polynomiale r(X) = c(X) + e(X), où c(X) est un mot de code en représentation polynomiale, et e(X) est l'erreur en représentation polynomiale. Le syndrôme en représentation polynomiale est :

$$s(X) = r(X) \mod g(X) = e(X) \mod g(X)$$

Le calcul du syndrome en représentation polynomiale est :

- rapide (division de polynôme),
- quand la capacité de décodage t est faible (Hamming, Golay) il est peu couteux calculatoirement de remonter l'erreur e(X).

- Codes Cycliques
  - Rappel sur les polynômes
  - Définition Code Cycliques Polynôme générateur
  - Codage et décodage avec les codes cycliques
  - Exercice
  - Détection d'erreurs Correction d'erreurs
  - Exercice
- Pin de la partie code linéaire en blocs
  - Conclusion

# Exercice

Soit le polynôme générateur  $g(X) = 1 + X + X^3$  du code de Hamming C[7,4, 3].

- 1 Donner le polynôme permettant d'obtenir la matrice de contrôle,
- 2 puis donner la matrice de contrôle,
- 3 enfin, le mot 1010001 est-il un mot de code ?

Codes Cycliques Fin de la partie code linéaire en blocs Rappel sur les polynômes Définition - Code Cycliques - Polynôme générateur Codage et décodage avec les codes cycliques Exercice Détection d'erreurs - Correction d'erreurs Exercice

# Correction

Codes Cycliques Fin de la partie code linéaire en blocs Rappel sur les polynômes Définition - Code Cycliques - Polynôme générateur Codage et décodage avec les codes cycliques Exercice Détection d'erreurs - Correction d'erreurs Exercice

# Correction

- Codes Cycliques
  - Rappel sur les polynômes
  - Définition Code Cycliques Polynôme générateur
  - Codage et décodage avec les codes cycliques
  - Exercice
  - Détection d'erreurs Correction d'erreurs
  - Exercice
- 2 Fin de la partie code linéaire en blocs
  - Conclusion

# Ce que l'on n'a pas vu...

- Les codes cycliques de longueur impaire, BCH (Bose, Ray-Chaudhuri, Hocquenghem),
- Les codes cycliques non-binaires : Code de Reed-Solomon,
- Les codes de Reed-Muller,
- Les probabilité d'erreurs pour le canal binaire symetrique (BSC), pour le canal de bruit additif banc gaussien (AWGN), pour le canal plat à effacement de Rayleigh ...
- les effacements, ...
- les turbos codes ...