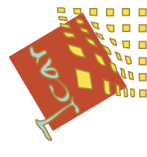


# Tatouage sûr

Marc Chaumont 70%  
William Puech 30%



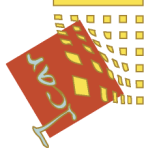
Équipe ICAR



originale



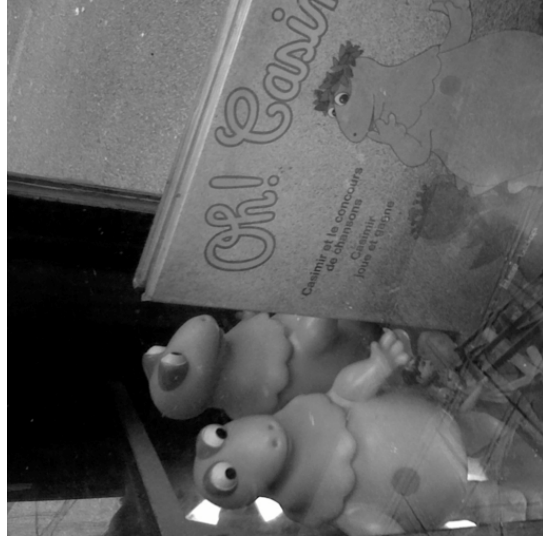
tatouée (algo de BOWS-2)



# Tatouage sûr

## Définition :

Le **tatouage** est l'art d'altérer un média (une image, un son, une vidéo ...) de sorte qu'il **contienne un message** le plus souvent en rapport avec le média, le plus souvent de manière imperceptible et le plus souvent de manière **robuste**.

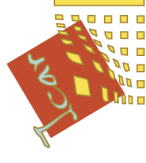


originale



tatouée (algorithme de BOWS-2)

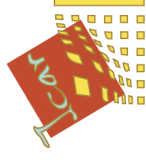
# Tatouage sûr



## Quelques dates clefs :

- 1990 : Naissance du tatouage numérique,
- 1998 : Théorisation et apparition des schémas informés,
- 2005 : Mise en évidence de la notion de **sécurité et de fuite d'information**.

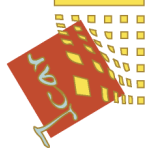
# Tatouage sûr



## Constat :

- Algorithme zéro-bit :  
*Broken Arrows [BOWS-2 2008].*  
⇒ **évaluation non terminée en terme de sécurité.**
- Algorithmes multi-bits informés :  
*SCS [Eggers et al. 2003], Treillis [M.L Miller et al. 2004],  
Tatouage naturel [Bas et Cayre 2006], Tatouage circulaire  
[Mathon et al. 2007].*  
⇒ **évaluation encore moins avancée en terme de  
sécurité.**

# Tatouage sûr

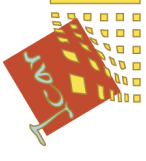


## L'objectif de cette thèse :

étudier et proposer :

- des **attaques**,
- des **contres-attaques**,
- de **nouveaux schémas de tatouage** à faible et forte capacité qui soient **robustes et également sûrs**.

# Tatouage sûr



## Déroulement de la thèse :

- Étude du schéma **Broken Arrows** (zero-bit) [Furon et Bas 2008],
- **Création d'attaques génériques** et efficaces en s'inspirant des travaux sur la régression [Westfeld 2008], sur l'attaque à la sensibilité [Comesaña et Pérez-González 2007] ainsi que la séparation de source [Mathon et al. 2007].
- Étude des **schémas à forte capacité**,
- **Adapter** des précédents résultats,
- Proposition de **nouvelles attaques, ou de nouveaux schémas**.

*Exemple : les travaux menés par Bas et Doërr [P. Bas, Doërr 2007], [Bas et Doërr 2008] montrent qu'il est possible, en simplifiant le schéma de tatouage original basé treillis, de mener une attaque "Watermark Only Attack (WOA)". Cependant, pour l'attaquant, il reste encore à régler le problème de "randomisation" des coefficients. Ce problème pourra être abordé en s'inspirant de l'attaque à la sensibilité [Comesaña et Pérez-González 2006] et de l'estimation des porteuses par séparation de sources [Mathon et al. 2007].*