

TD de Programmation par objets et Java #1

J. Ferber - Octobre 1999

Les débuts

Etude d'instructions

Quelles sont les erreurs et les effets des instructions suivantes:

```
int a, b, c, d;
String z, t;
boolean u,v;

a = 7;
c = b + c;
t = "zozo";
v = (t != "zaza");
u = (a == 7) || v;
z = t + a;
t = t + " est " + t;
a*2 = a + 5;
d == 5;
c = 3a;
```

Trace d'une exécution

Que fait le programme suivant:

```
import java.io.*;

public class trace
{
    public static void main(String[] args) throws IOException, NumberFormatException
    {
        int x, y;

        x = 4;
        y = 10;

        x = x+y;
        y = y-y;
        x = x-y;

        System.out.println("x= " + x);
        System.out.println("y= " + y);
    }
}
```

