

# Module-projet 2007-2008

## **Planning :**

- Séances encadrées par un intervenant, (jeudi 9h-12h),
- 3ème semaine : Présentation orale des sujets,
- Dernière semaine : Rapport + Présentation orale.

## **Intervenants :**

M. Chaumont, W. Puech, J. Triboulet

## **Rappel :**

Vous devez travailler en **dehors** des séances encadrées.

Évaluation à partir :

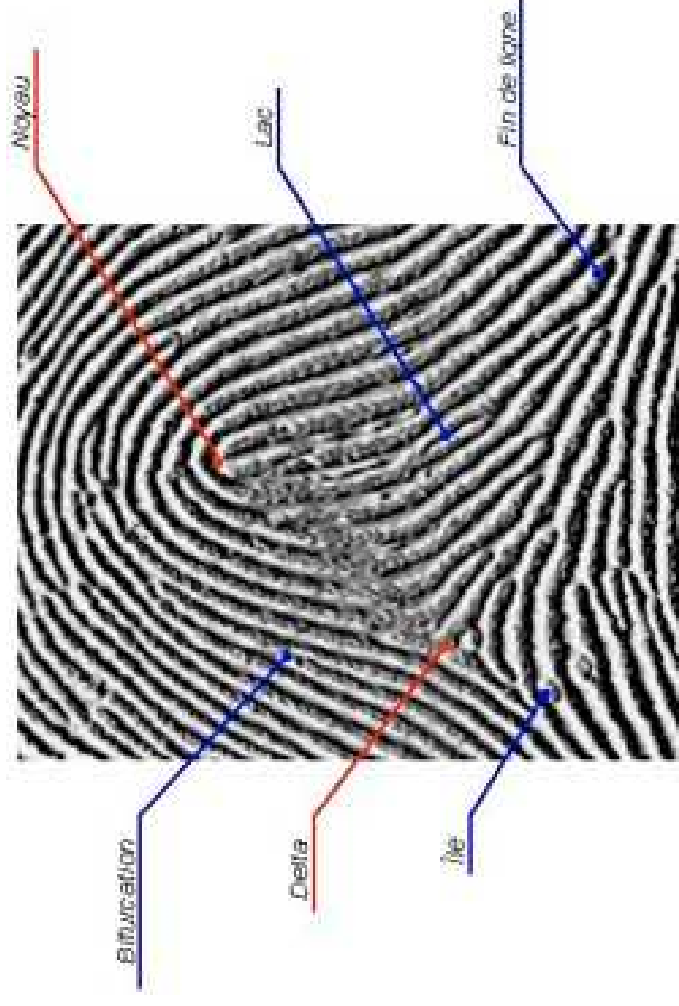
- du manuscrit (15, 20 pages + annexes),
- des présentations orales,
- de la démonstration de vos logiciels,
- de la qualité du code (lisibilité, modularité, documentation, ...).

# 1- Etude de la résolution du puzzle Eternity II



- 256 pièces à placer sur une grille 16x16
- Chaque pièce possède 4 motifs
- 2 pièces adjacentes doivent avoir le même motif
- 22 motifs différents + motif spécial « bord »

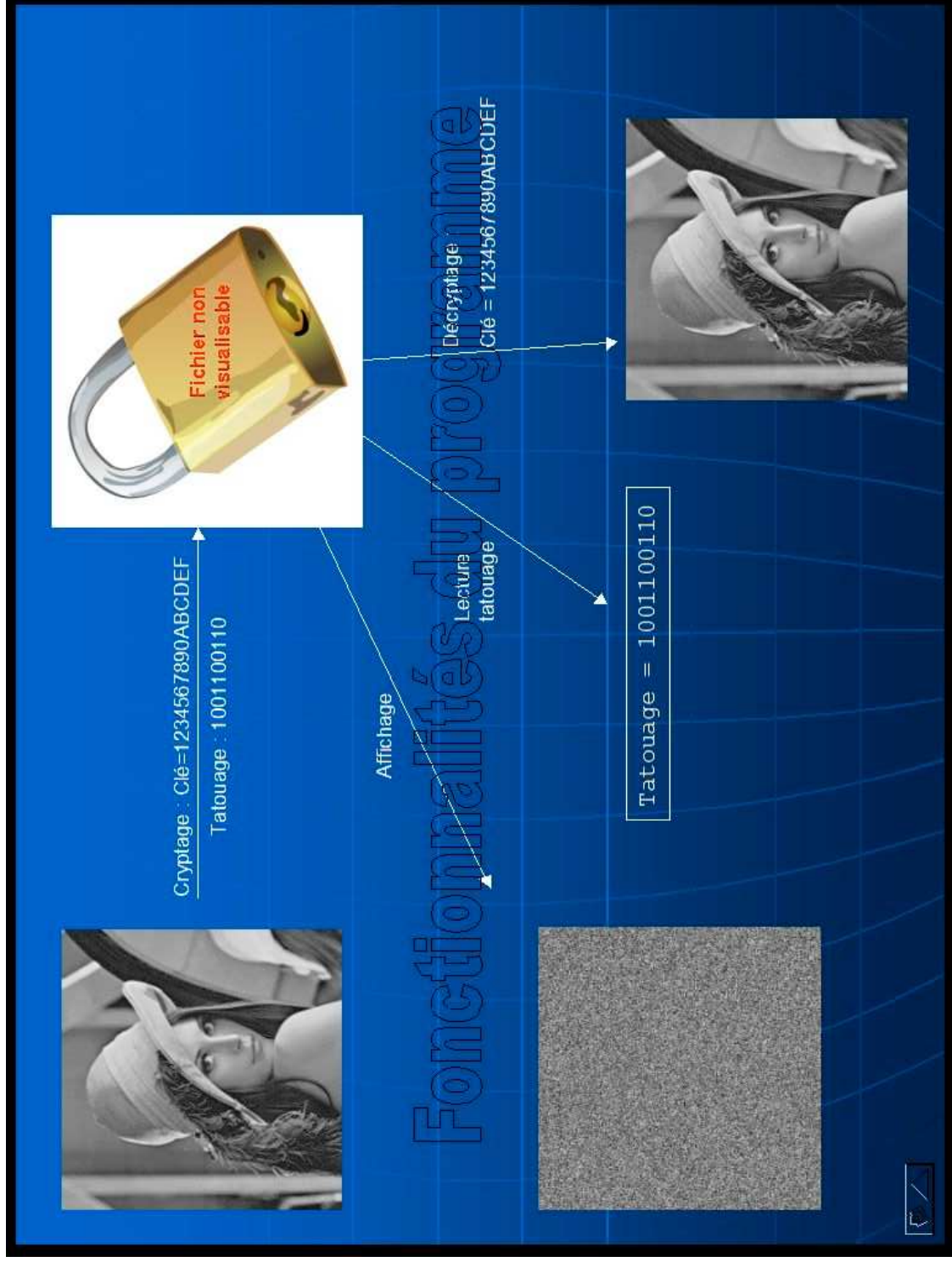
## 2- Système de reconnaissance d'empreintes digitales



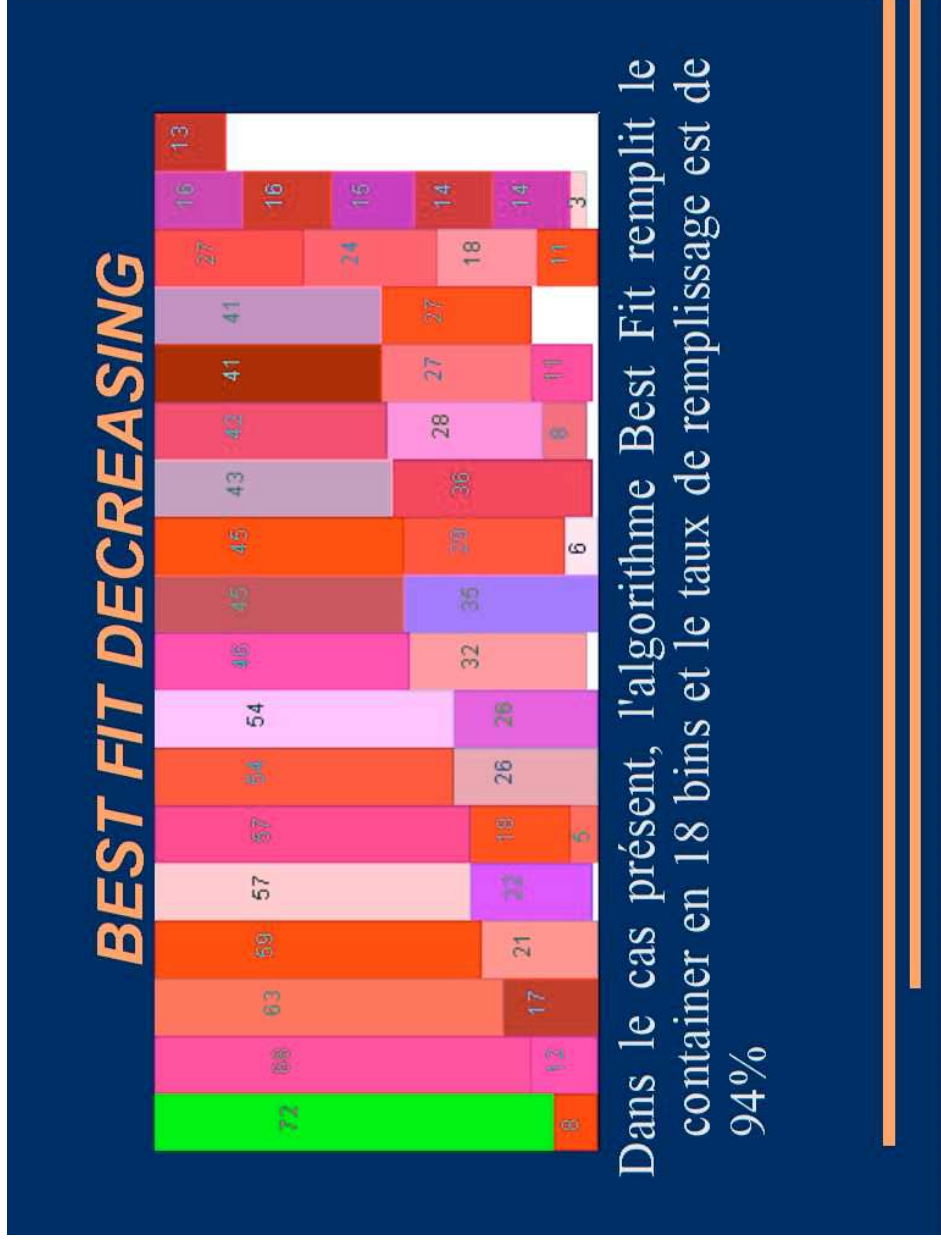
Déterminer les points caractéristiques d'une empreinte.

Reconnaître une empreinte

# 3- Crypto-tatouage pour l'image

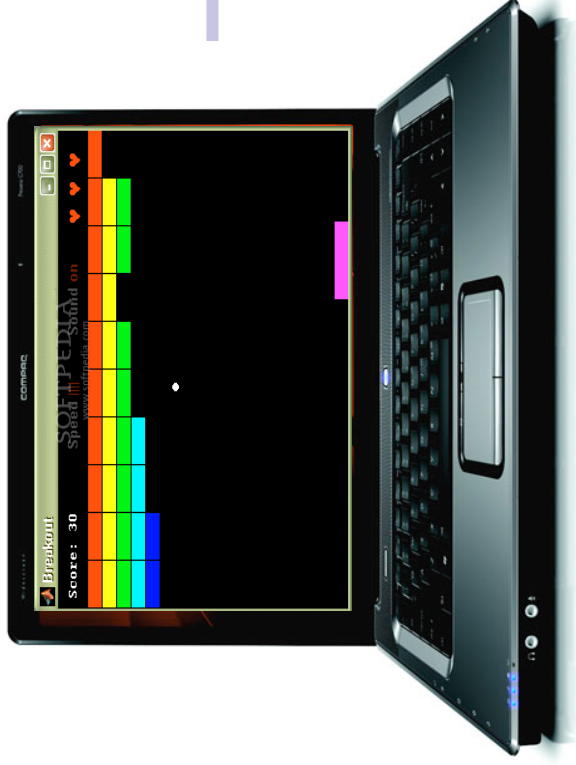


# 4- Optimisation du remplissage d'un conteneur. (bin packing)



Exemple de remplissage

# 5- Développement d'un "Casse-Brique" en java mobile



# 6- Modélisation et Programmation d'un jeu (mario-bross) en Java

