


DEVOIR SURVEILLE

FMIN 334 (2.5 ECTS)

IMAGES : COMPRESSION ET INSERTION DE DONNEES CACHEES

Tatouage

 *Notation : répondez de manière courte (pas plus de 10 phrases par réponse). **Répondez uniquement si vous connaissez la réponse !** Une réponse absurde a tendance à exaspérer le correcteur et a pour conséquence une sanction sur la note finale.*

Compétition BOWS-1 (premier épisode – décembre 2005 à mars 2006)

1. Expliquez, dans le cadre de la compétition BOWS-1 partie 1, ce qu'est une attaque et ce qui fait qu'une attaque est pertinente ?
2. Selon « Angel Eyes » la technique de tatouage (BOWS-1 partie 1) est probablement non robuste aux attaques désynchronisantes ; Pourquoi ?
3. Expliquez en quelques phrases la technique du « truand » Tuco (section 3.2 WUA).
4. Décrivez point par point la technique d'attaque utilisée par Blondie (donnez l'algorithme).
5. Donnez en quelques phrases une explication sur l'algorithme utilisé dans la compétition BOWS-1.

[1] "The Good, the Bad, and the Ugly: three different approaches to break their watermarking system", G. Le Guelvouit, T. Furon, and F. Cayre, in *Proc. IS&T/SPIE Electronic Imaging*, vol. 6505, San Jose, CA, Jan. 2007