

Aide mémoire JQuery

sélection

`$(document)`

`$('...')`

arbre du DOM

- `.find('...')`
- `.eq(...)`
- `.next()`
- `.prev()`
- `.siblings()`
- `.children()`
- `.contents()`
- `.parent()`

intérieur du sélecteur

- `$('balise')`
- `$('balise:eq(1)')`
- `$('.classe')`
- `$('#identifiant')`
- `$('balise#identifiant')` : ET
- `$('balise, #identifiant')` : OU
- `$('balise:odd')`
- `$('balise:even')`
- `$('balise:first')`
- `$('balise:last')`
- `$('balise:gt(3)')`
- `$('balise:lt(4)')`
- `$('balise:nth-child(1)')`
- `$("balise:contains('texte')")`
- `$('balise:visible')`
- `$('balise:hidden')`
- `$('[attr="toto"]')`

```
<!-- Inclusion de code jquery en HTML : --><SCRIPT TYPE="text/javascript" SRC="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/2.1.3/jquery.min.js"></SCRIPT> <SCRIPT TYPE="text/javascript">$(document).ready(function(){ // instructions jquery })</SCRIPT>
```

récupération d'informations

- `.html()`
- `.prop('...')`
- `.attr('...')`
- `.val()`
- `.css('...')`
- `.hasClass('...')`

modification

contenu des balises

- `.html('...')`
- `.text('...')`
- `.load('...')`

attributs des balises

- `.val('...')`
- `.attr('...','...')`
- `.prop('...','...')`

répétition

- `.each(function(){...})`

structure des balises

- `.before('...')`
- `.after('...')`
- `.prepend('...')`
- `.append('...')`
- `.wrap('...')`
- `.unwrap('...')`
- `.wrapInner('...')`
- `.remove()`

visibilité

- `.show()`
- `.hide()`
- `.toggle()`

style

- `.css('...','...')`
- `.css({'...':'...','...':'...'})`
- `.addClass('...')`
- `.removeClass('...')`
- `.toggleClass('...')`

effets animations

- `.animate({'...':'...','...':'...'},...)`

événements

- `.on('...',function(e){...})`
- `.one('...',function(e){...})`
- `.off('...')`

types d'événements

error, blur, focus, load, resize, scroll, unload, beforeunload, click, dblclick, mousedown, mouseup, mousemove, mouseover, mouseout, mouseenter, mouseleave, change, select, submit, keydown, keypress, keyup

attributs d'événements

e. ... Exemple : `(*).on('click',function(e){alert(e.pageX)});`

altKey, bubbles, button, cancelable, charCode, clientX, clientY, ctrlKey, currentTarget, data, detail, eventPhase, metaKey, offsetX, offsetY, originalTarget, pageX, pageY, relatedTarget, screenX, screenY, shiftKey, target, view, which