

DUT MMI – IUT de Marne-la-Vallée

19/03/2014

M2203 – Bases de données

# *Cours 5*

## *Méthodes de modélisation*

# Sources

---

- Cours de Tony Grandame à l'IUT de Marne-la-Vallée en 2010-2011

- Cours de Mathieu Mangeot, IUT de Savoie

<http://jibiki.univ-savoie.fr/~mangeot/Cours/BasesDeDonnees.pdf>

- Cours de Fabrice Meuzeret, IUT de Troyes

<http://195.83.128.55/~fmeuzeret/vrac/>

- Livre de Laurent Audibert : *Bases de données - de la modélisation au SQL*

Version partielle sur :

<http://laurent-audibert.developpez.com/Cours-BD/html/index.php>

# Plan du cours 5 – Modélisation, SQL avancé (suite)

---

- Résumé des épisodes précédents
- Modélisation MERISE et UML

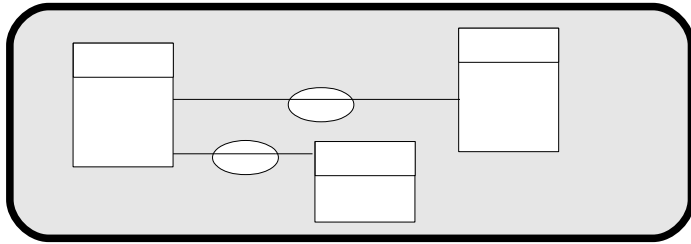
# Plan

---

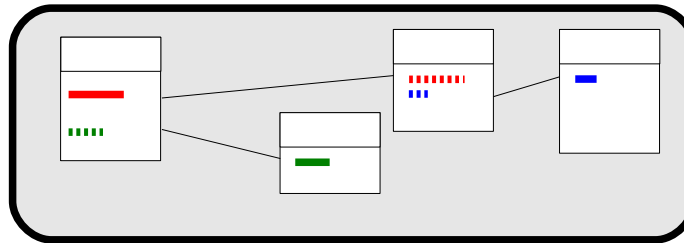
- Résumé des épisodes précédents
- Modélisation MERISE et UML

# Épisodes précédents

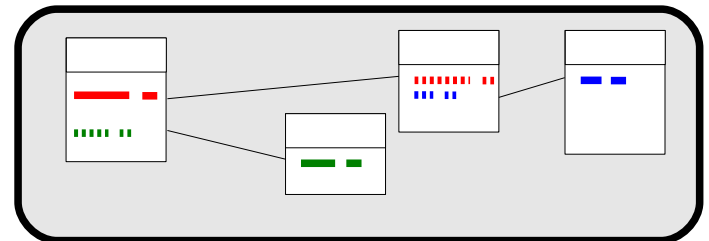
Modèle entité-association  
(modèle conceptuel des données)



Modèle logique des données

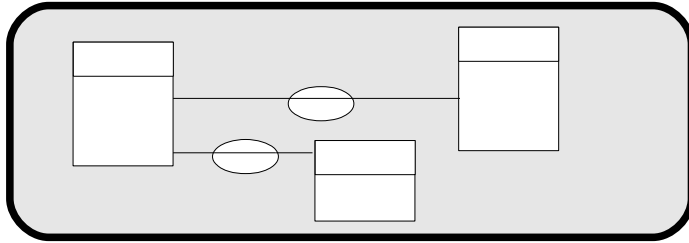


Modèle physique des données



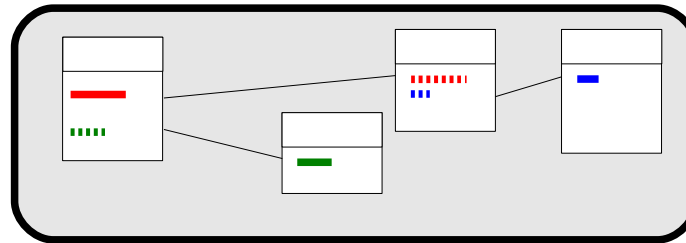
# Épisodes précédents

Modèle entité-association  
(modèle conceptuel des données)

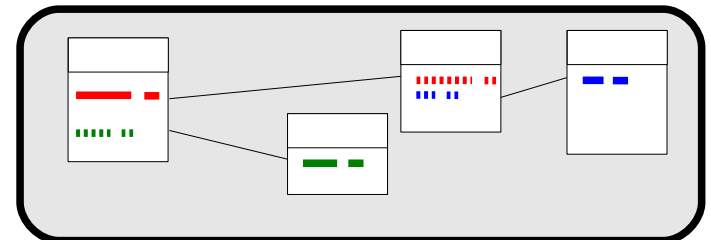


**Méthode MERISE :**  
méthode d'analyse, de  
conception et de réalisation  
de systèmes d'informations.

Modèle logique des données

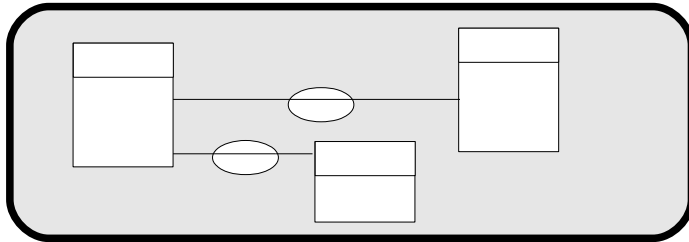


Modèle physique des données



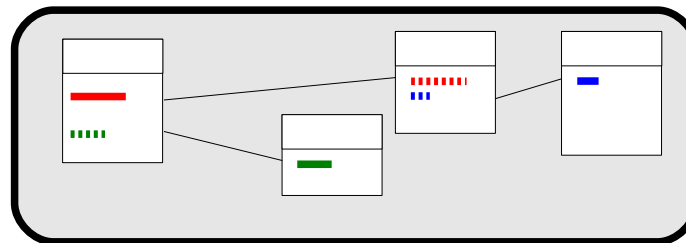
# Épisodes précédents

Modèle entité-association  
(modèle conceptuel des données)



**Méthode MERISE :**  
méthode d'analyse, de  
conception et de réalisation  
de systèmes d'informations.

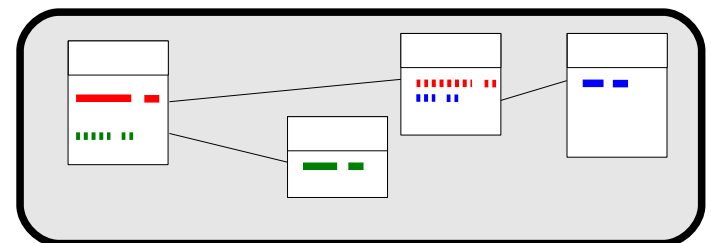
Modèle logique des données



Méthode MERISE **pas seulement**  
**pour les bases de données :**

- Exprimer le besoin
- Créer les modèles conceptuels
- Créer les modèles logiques
- Créer les modèles physiques

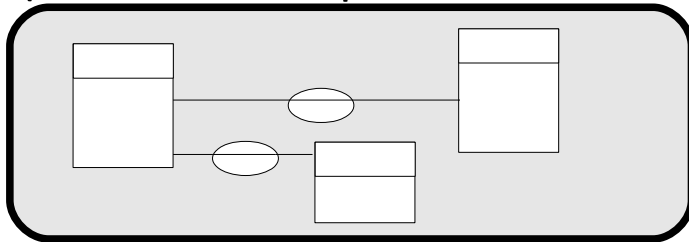
Modèle physique des données



# Épisodes précédents

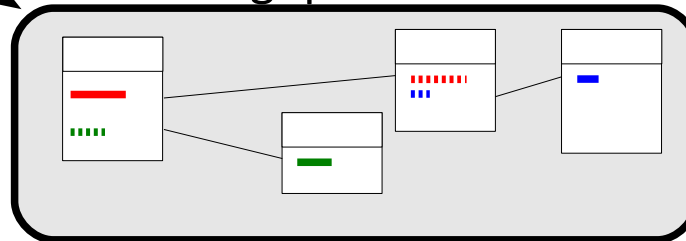
## Cahier des charges

Modèle entité-association  
(modèle conceptuel des données)

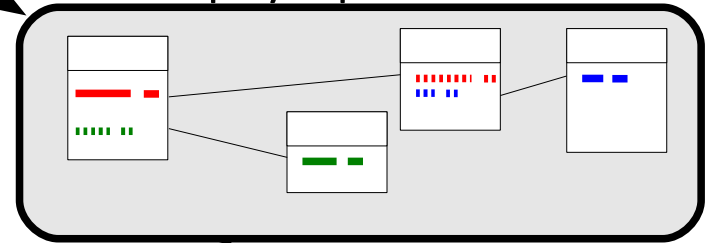


**Méthode MERISE :**  
méthode d'analyse, de  
conception et de réalisation  
de systèmes d'informations.

Modèle logique des données



Modèle physique des données



Langage SQL

Méthode MERISE **pas seulement**  
**pour les bases de données :**

- Exprimer le besoin
- Créer les modèles conceptuels
- Créer les modèles logiques
- Créer les modèles physiques



# Plan

---

- Résumé des épisodes précédents
- Modélisation MERISE et UML

# Modélisation MERISE et UML

Modélisation des données :

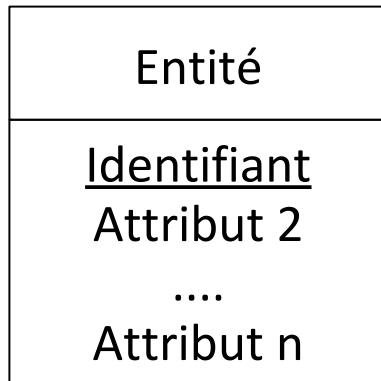
- Modèle conceptuel des données de MERISE
- **UML** (Unified Modeling Language) :
  - autre langage de modélisation
  - langage dédié à l'objet
  - plusieurs types de diagramme, dont un utile en bases de données :  
le **diagramme de classes**

Lien / traduction entre :

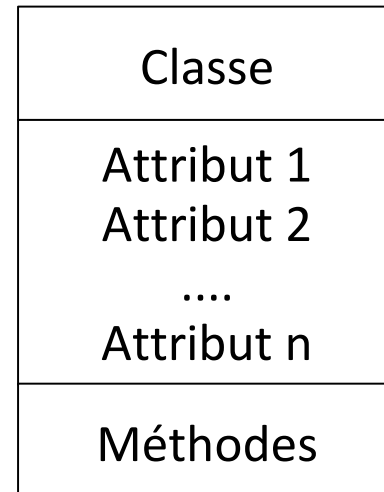
- Modèle conceptuel des données de MERISE
- Diagramme de classes UML

# Modélisation MERISE et UML : entité / classe

## MERISE

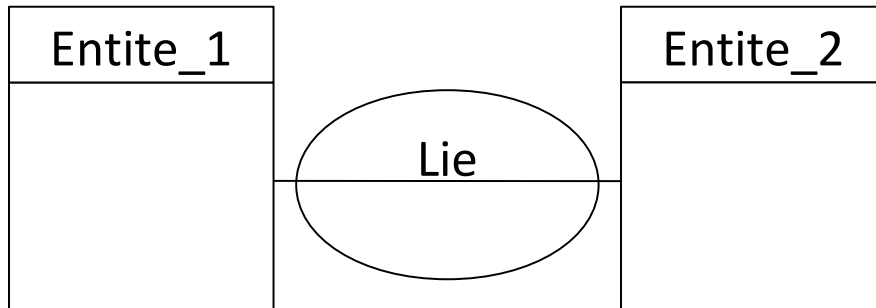


## UML

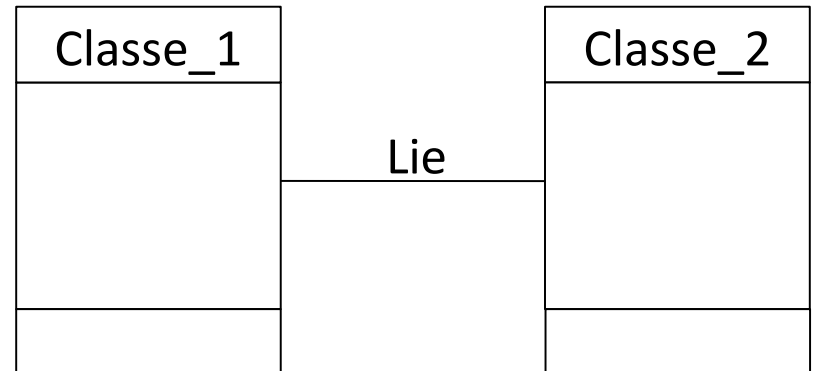


# Modélisation MERISE et UML : association

MERISE



UML



# Modélisation MERISE et UML : cardinalités

## MERISE

Lien vers 0 ou 1 : **0,1**

Lien vers 1 : **1,1**

Lien vers 0 ou plusieurs : **0,n**

Lien vers 1 ou plusieurs : **1,n**

## UML

Lien vers 0 ou 1 : **0..1**

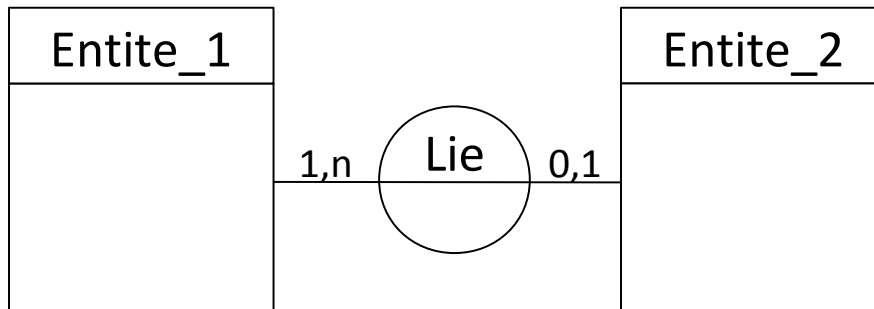
Lien vers 1 : **1**

Lien vers 0 ou plusieurs : **\***

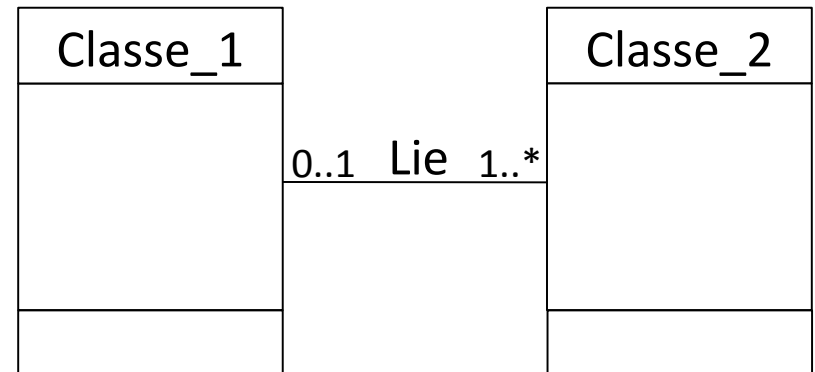
Lien vers 1 ou plusieurs : **1..\***

# Modélisation MERISE et UML : association & cardinalités

## MERISE

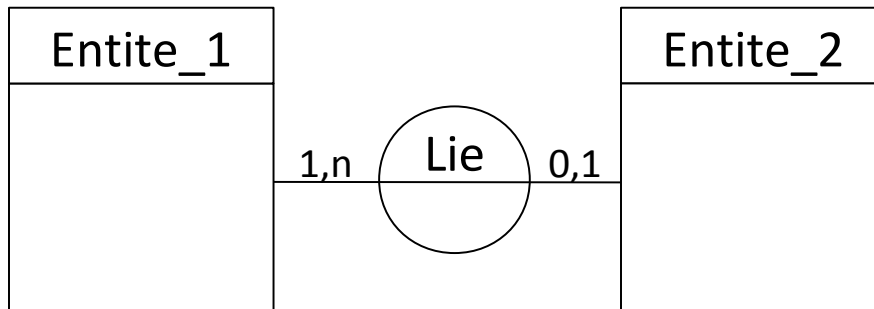


## UML

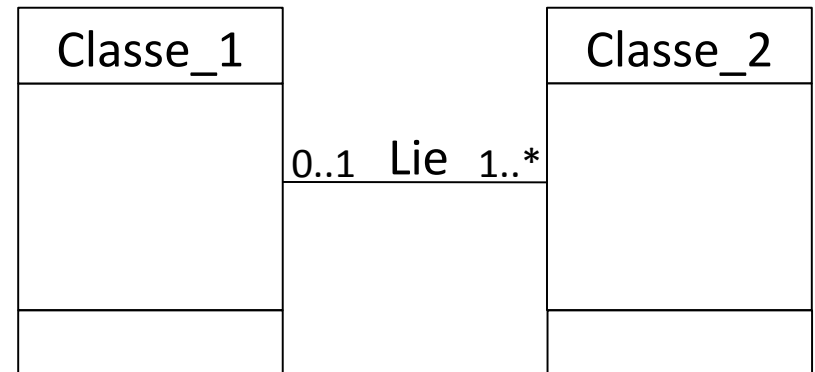


# Modélisation MERISE et UML : association & cardinalités

MERISE



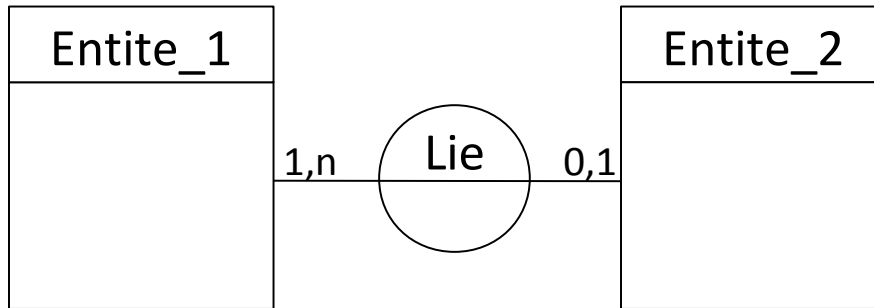
UML



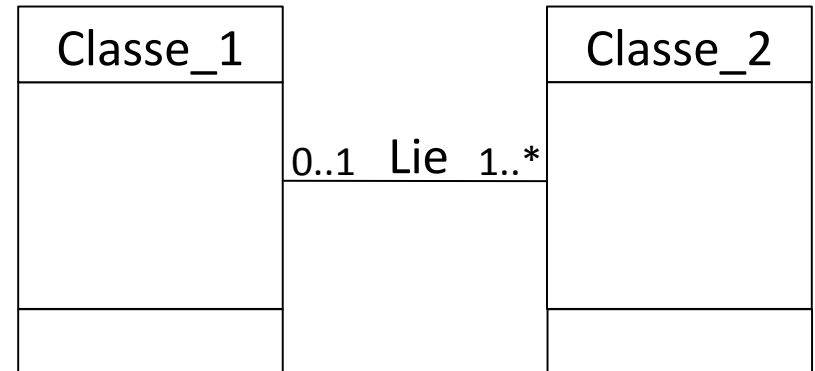
inversion de sens des  
cardinalités !

# Modélisation MERISE et UML : association & cardinalités

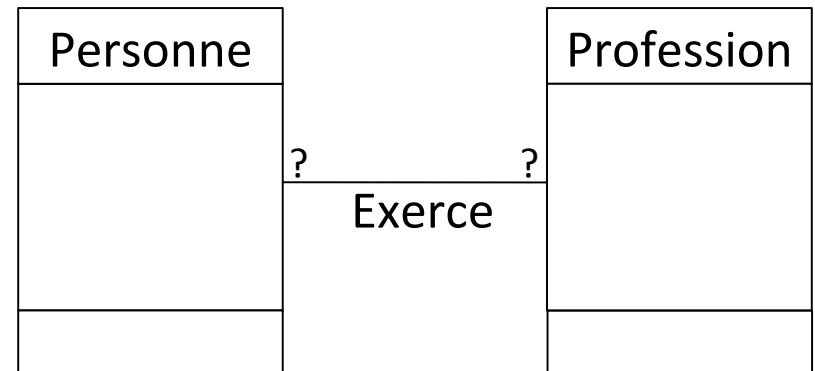
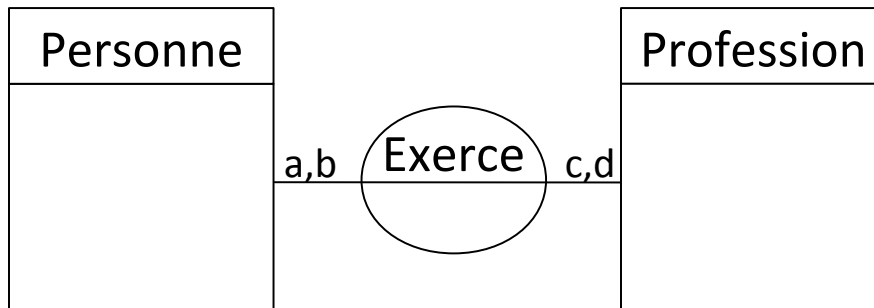
## MERISE



## UML



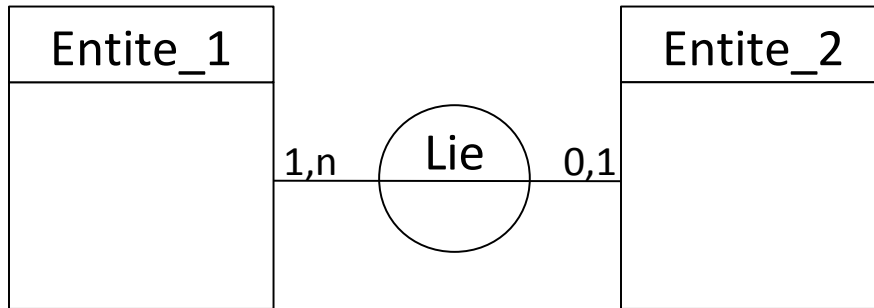
## Exemple :



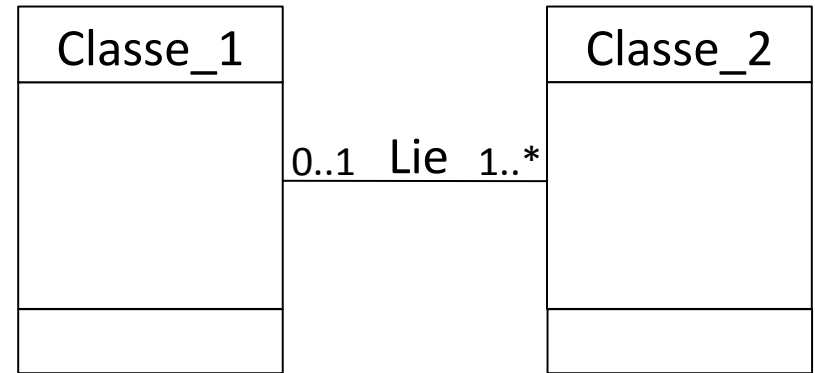


# Modélisation MERISE et UML : association & cardinalités

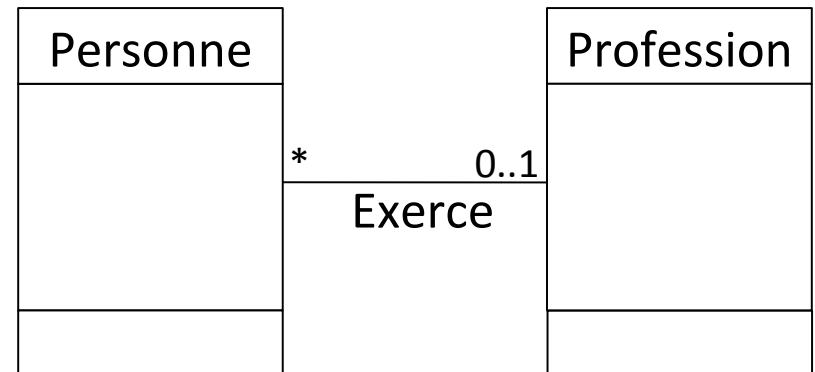
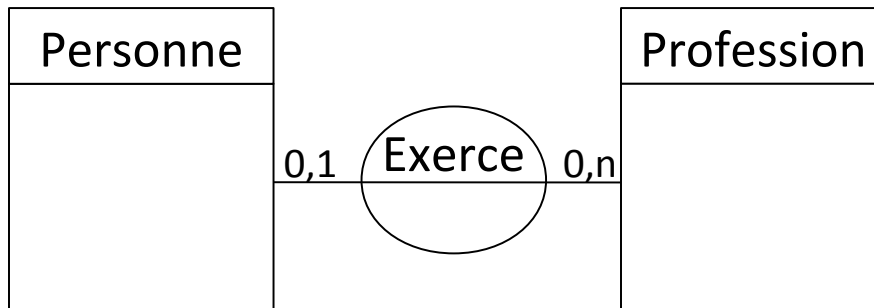
## MERISE



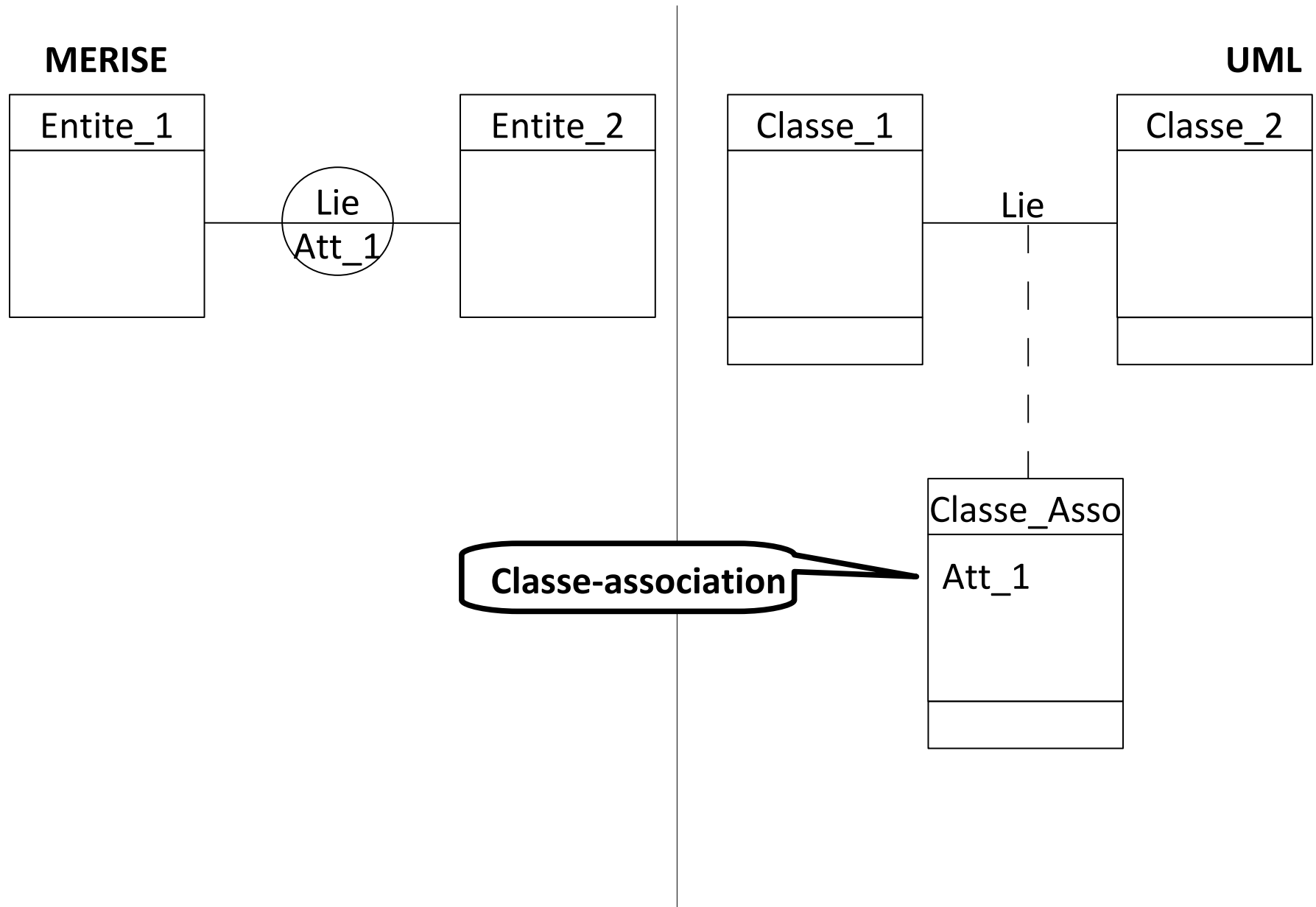
## UML



## Exemple :



# Modélisation MERISE et UML : association avec attributs



# Les “plus” d'UML - Agrégation

## Agrégation :

- Associations **non symétriques**
- Une classe joue un **rôle prépondérant** par rapport à l'autre

## Deux formes d'agrégation :

- composition
- agrégation partagée

# Les “plus” d'UML - Agrégation

## Agrégation :

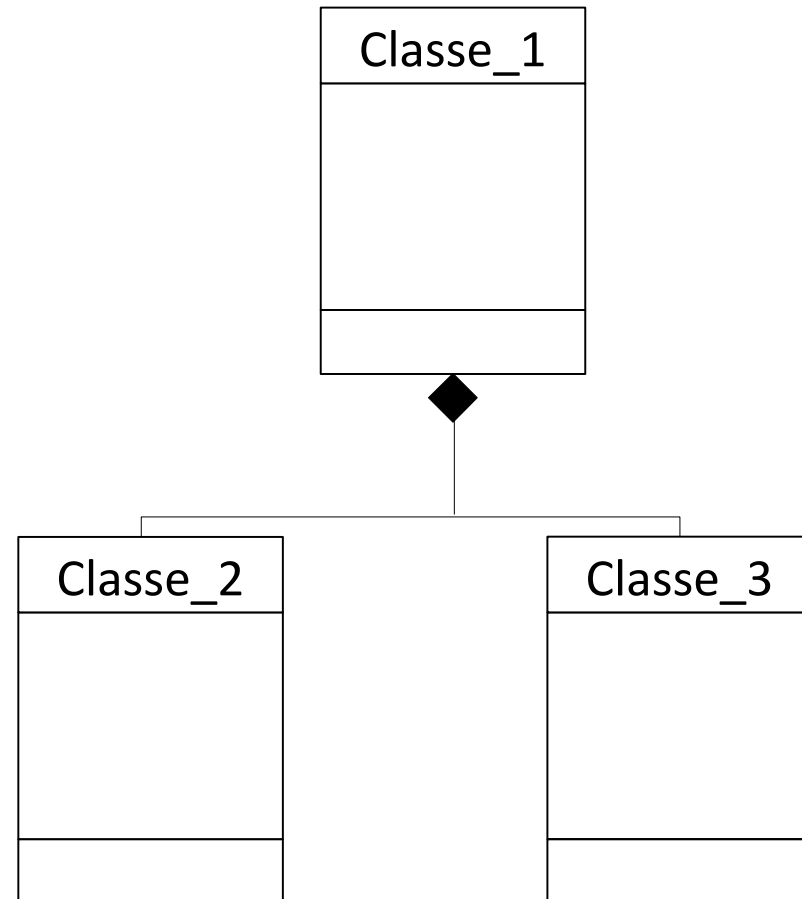
- Associations **non symétriques**
- Une classe joue un **rôle prépondérant** par rapport à l'autre

Deux formes d'agrégation :

- **composition**
- agrégation partagée

**Composition** : une classe Classe\_2 est sous-ensemble d'une autre, Classe\_1

→ **losange plein**



# Les “plus” d'UML - Agrégation

## Agrégation :

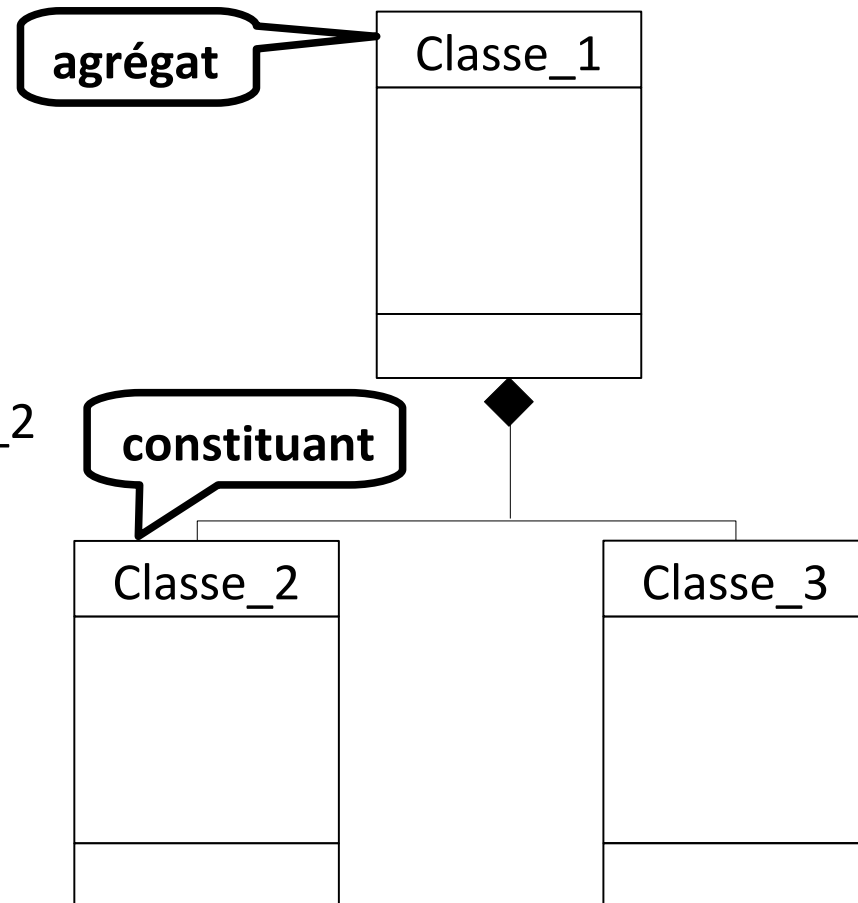
- Associations **non symétriques**
- Une classe joue un **rôle prépondérant** par rapport à l'autre

Deux formes d'agrégation :

- **composition**
- agrégation partagée

**Composition** : une classe Classe\_2 est sous-ensemble d'une autre, Classe\_1

→ **losange plein**



# Les “plus” d'UML - Agrégation

## Agrégation :

- Associations **non symétriques**
- Une classe joue un **rôle prépondérant** par rapport à l'autre

Deux formes d'agrégation :

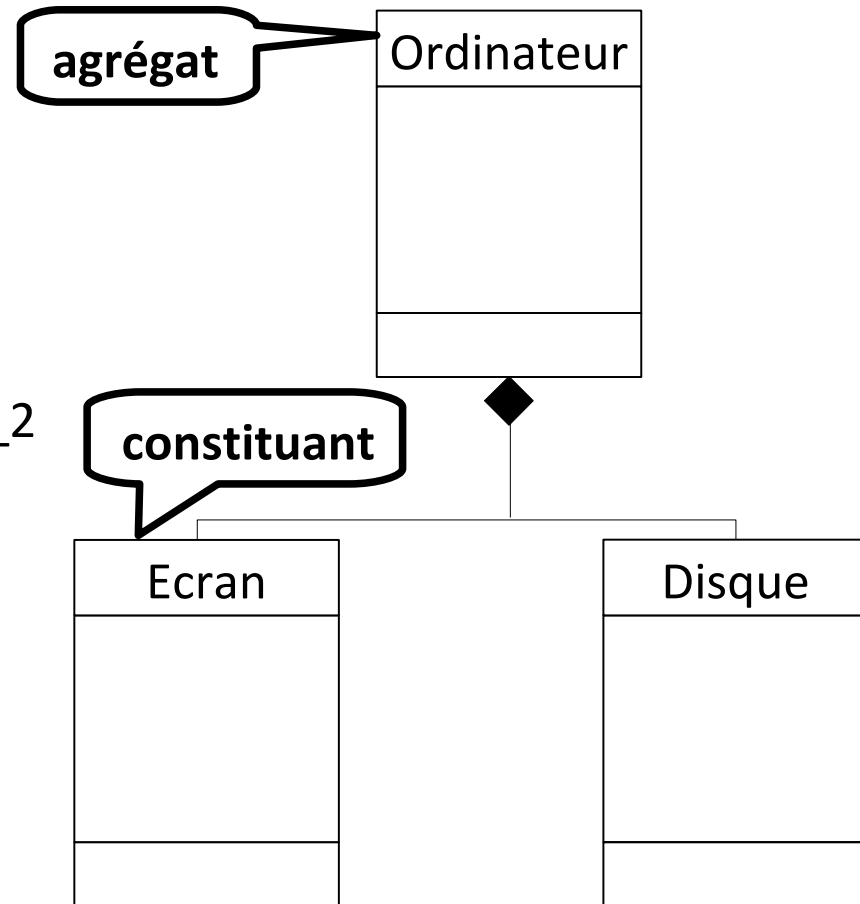
- **composition**
- agrégation partagée

**Composition** : une classe Classe\_2 est sous-ensemble d'une autre, Classe\_1

→ **losange plein**

Ex. :

Si un ordinateur est supprimé, son écran et son disque aussi



# Les “plus” d'UML - Agrégation

## Agrégation :

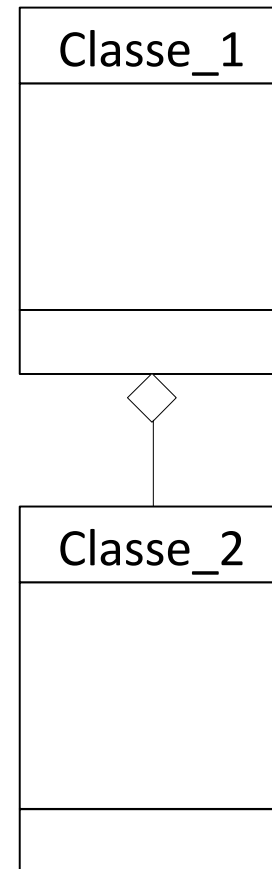
- Associations **non symétriques**
- Une classe joue un **rôle prépondérant** par rapport à l'autre

## Deux formes d'agrégation :

- composition
- **agrégation partagée**

**Agrégation partagée** : une classe Classe\_2 est dépendante d'une autre, Classe\_1

→ **losange vide**



# Les “plus” d'UML - Agrégation

## Agrégation :

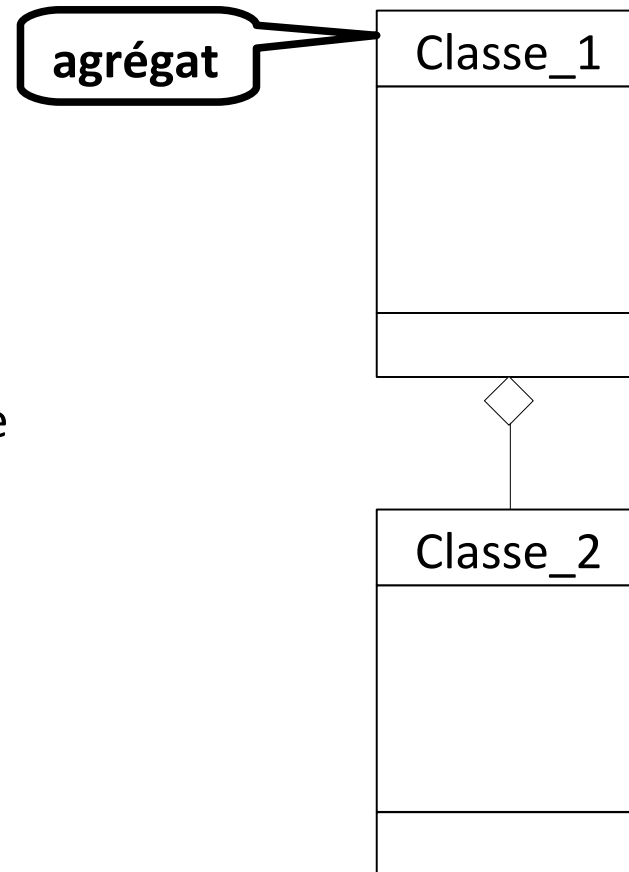
- Associations **non symétriques**
- Une classe joue un **rôle prépondérant** par rapport à l'autre

Deux formes d'agrégation :

- composition
- **agrégation partagée**

**Agrégation partagée** : une classe Classe\_2 est dépendante d'une autre, Classe\_1

→ **losange vide**





# Les “plus” d'UML - Agrégation

## Agrégation :

- Associations **non symétriques**
- Une classe joue un **rôle prépondérant** par rapport à l'autre

Deux formes d'agrégation :

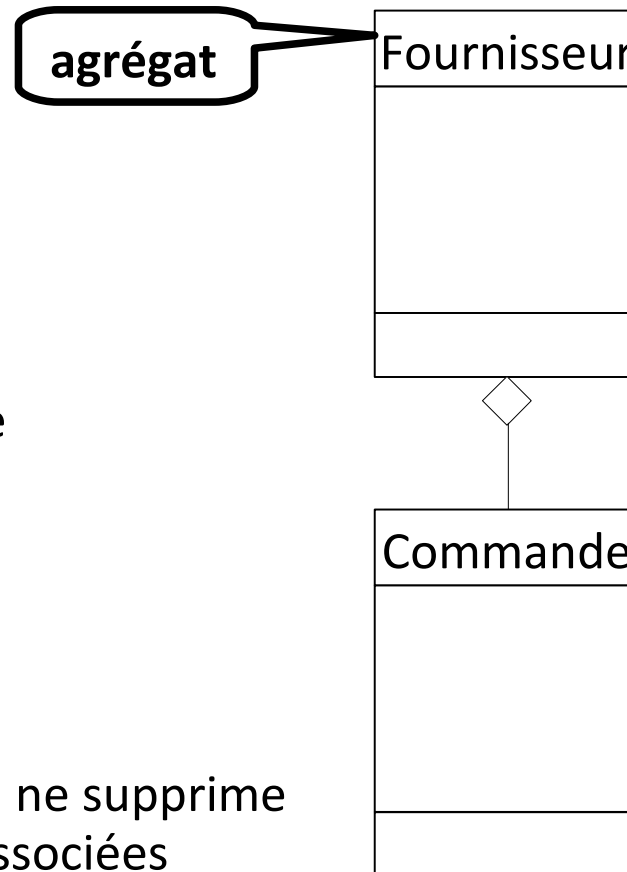
- composition
- **agrégation partagée**

**Agrégation partagée** : une classe Classe\_2 est dépendante d'une autre, Classe\_1

→ **losange vide**

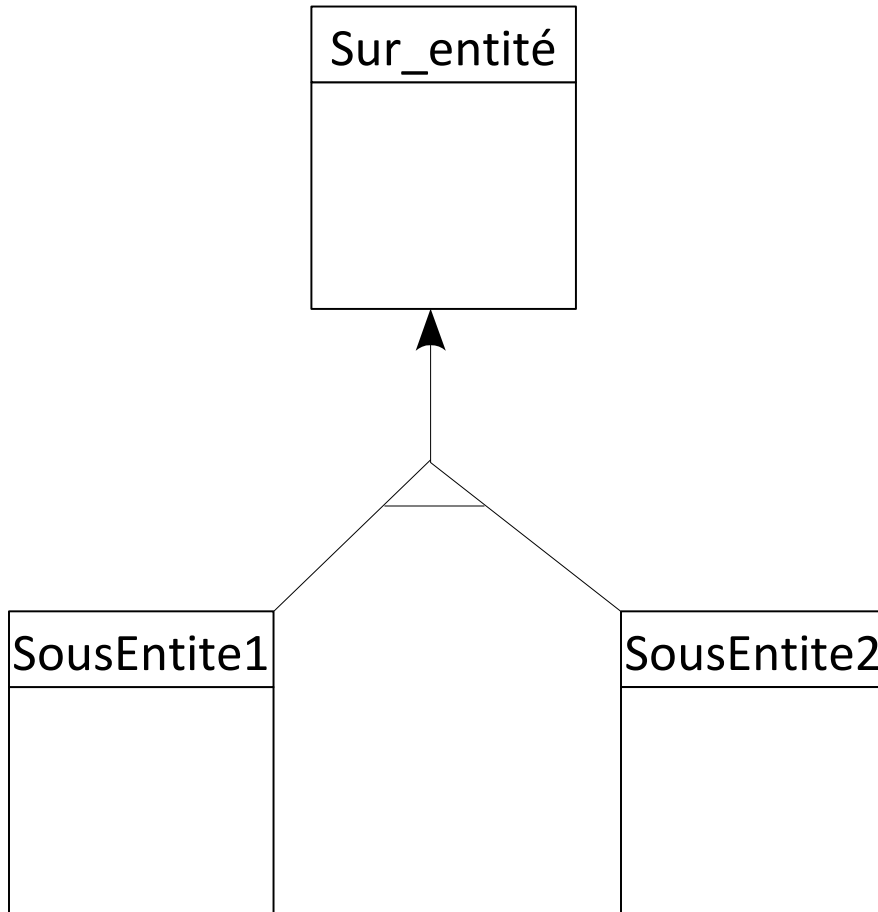
Ex :

Si on supprime le fournisseur, on ne supprime pas forcément les commandes associées

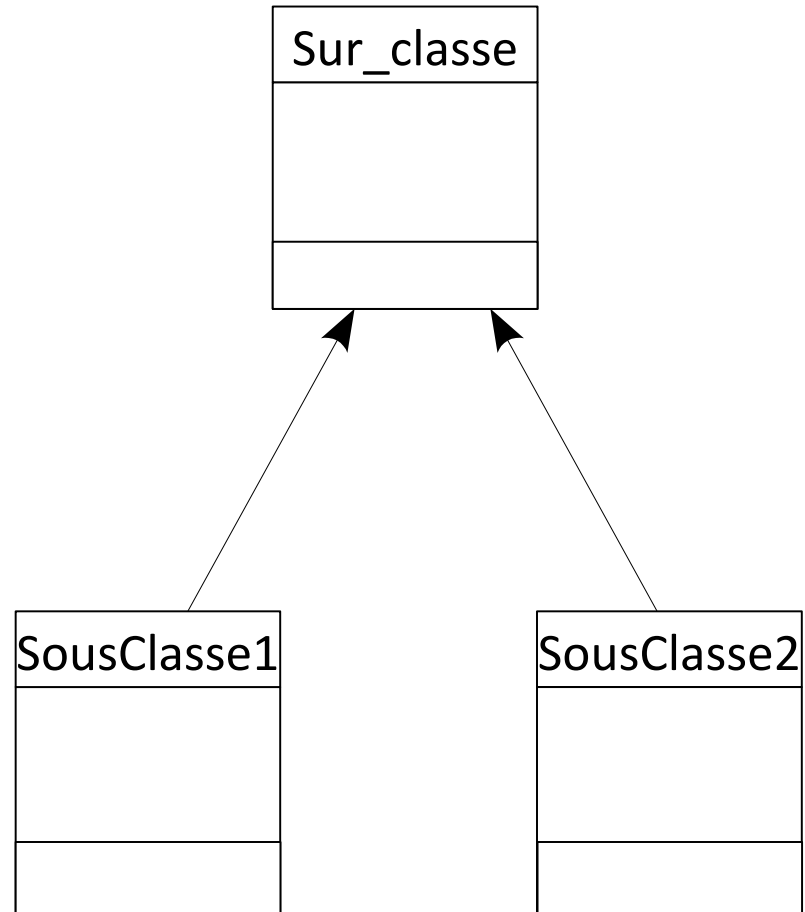


# Modélisation MERISE et UML : héritage

MERISE

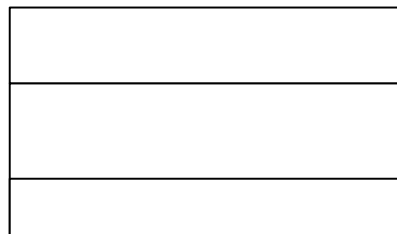
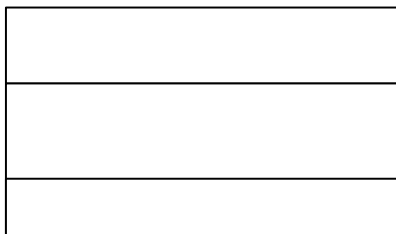
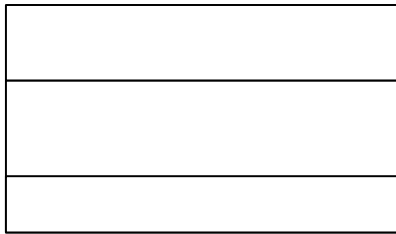


UML



# Héritage : l'exemple des formes géométriques

Dessinez les **relations d'héritage** du modèle UML pour les classes d'objet suivantes :  
Triangle, Rectangle, Cercle, Polygone, Carre, Triangle\_isocele, Triangle\_rectangle,  
Triangle\_equilateral, Hexagone, Quadrilatere, Rectangle, Parallelogramme, Losange.



# Héritage : l'exemple des formes géométriques

Dessinez les **relations d'héritage** du modèle UML pour les classes d'objet suivantes : Triangle, Rectangle, Cercle, Polygone, Carre, Triangle\_isocele, Triangle\_rectangle, Triangle\_equilateral, Hexagone, Quadrilatere, Rectangle, Parallelogramme, Losange.

Cercle

Triangle

Triangle_isocele

Triangle_equilateral

Polygone

Quadrilatere

Triangle_rectangle

Carre

Hexagone

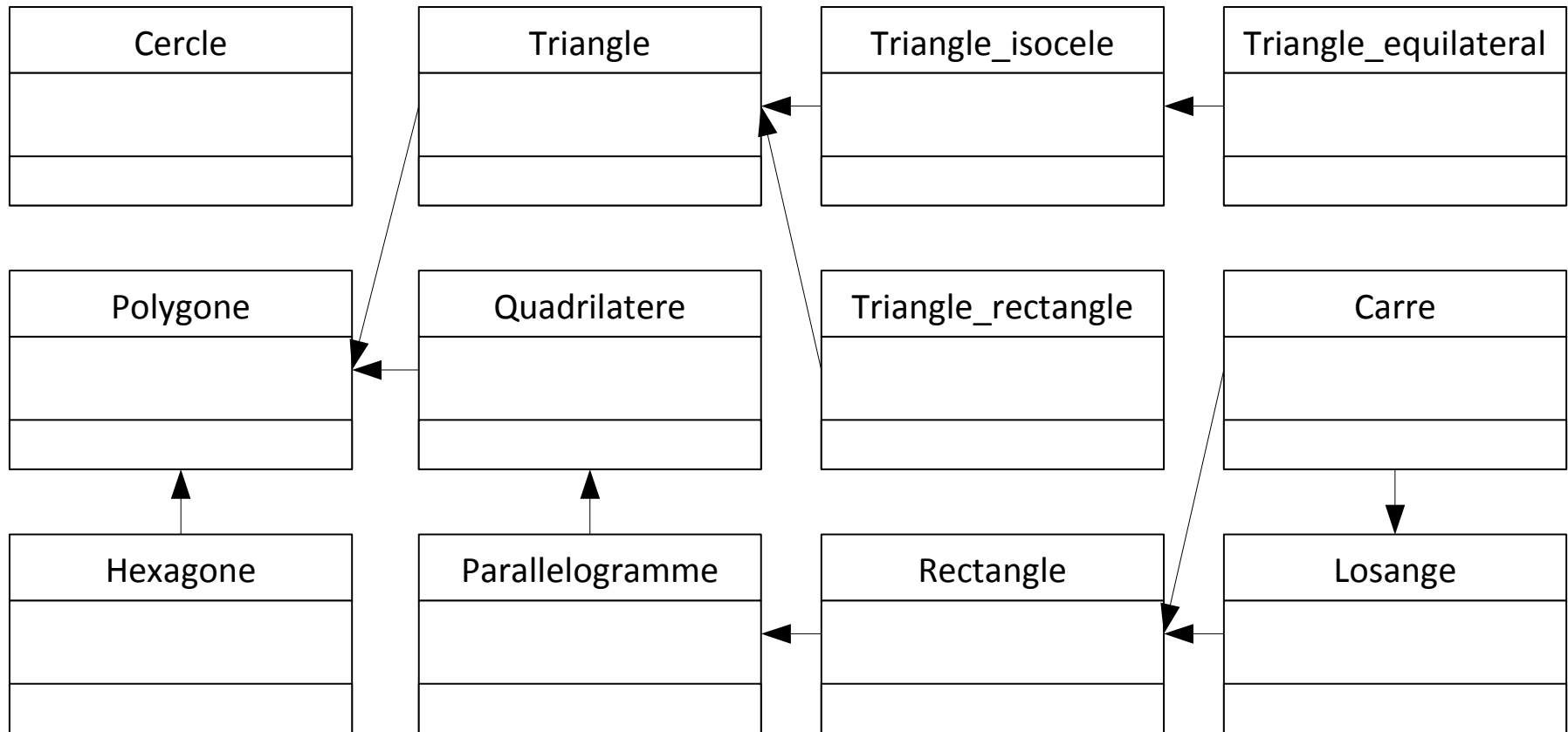
Parallelogramme

Rectangle

Losange

# Héritage : l'exemple des formes géométriques

Dessinez les **relations d'héritage** du modèle UML pour les classes d'objet suivantes : Triangle, Rectangle, Cercle, Polygone, Carre, Triangle\_isocele, Triangle\_rectangle, Triangle\_equilateral, Hexagone, Quadrilatere, Rectangle, Parallelogramme, Losange.



# Héritage : l'exemple des formes géométriques

Dessinez les **relations d'héritage** du modèle UML pour les classes d'objet suivantes : Triangle, Rectangle, Cercle, Polygone, Carre, Triangle\_isocele, Triangle\_rectangle, Triangle\_equilateral, Hexagone, Quadrilatere, Rectangle, Parallelogramme, Losange.

