

Le principe de cette séance finale est le suivant :

- vous commencez par ce devoir sur feuille, pour lequel tout document papier est autorisé, mais toute communication interdite ;
- vous rendez ces feuilles avant la pause, mais pouvez garder des notes manuscrites à propos de vos réponses ;
- lors de la seconde partie de la séance, vous implémentez les réponses aux exercices 2 à 4 sur les ordinateurs : vous pourrez donc avoir accès à la documentation sur le web, mais n'aurez pas le droit de demander de l'aide à une tierce personne.

A vous de gérer votre temps pour voir si vous avez besoin de prendre des notes pour la seconde partie de la séance à la fin de la première avant de rendre votre feuille.

La seconde partie comptera pour 33 à 50% de la note de cette séance finale. L'heure de rendu de chaque exercice terminé pourra être prise en compte pour cette seconde partie.

2 RECOMMANDATIONS POUR ÊTRE EFFICACE :

- Pour tout code de ce devoir papier, vous pouvez utiliser « [entête et chargement de jQuery] » pour **éviter d'écrire le code complet de l'entête HTML et du chargement de jQuery.**
- Il est possible que le nombre de points attribué à chaque exercice par rapport au temps passé dessus soit décroissant tout au long du devoir : je conseille donc de **ne passer à l'exercice suivant que si vous avez proposé une réponse, ou au moins un début de réponse, au précédent.**

Exercice 1 – Compréhension de code jQuery

Merci d'utiliser les termes techniques appropriés pour répondre à cette question : que fait l'instruction jQuery ci-dessous ?

```
$("#div.remarque").css({"border":"1px solid","background-color":"#CCCCEE"})  
.prepend("<h1>Remarque</h1>").animate({"margin":"10px","padding":"10px"},1000)
```

Exercice 2 – L'infobulle relou qui suit la souris

L'objectif de cet exercice est de préparer un système d'infobulles qui s'affichent sur tous les liens de la page.

Q1) Quel est le type d'événement jQuery à utiliser pour détecter un survol de souris ?

Q2) Quel est le nom de la fonction jQuery à utiliser pour rendre visible un bloc div ?

Q3) Écrivez un code jQuery permettant, quand la souris de l'internaute passe sur n'importe quel lien de la page, de rendre visible un bloc « div » dont la classe CSS est « infobulle ».

Q4) On souhaite que la classe css « infobulle » corresponde à un bloc « div » d'infobulle, avec une bordure noire et un fond gris, qui va se superposer à la page web et contenant le texte « Ceci est un lien, si vous cliquez dessus vous atteindrez une autre page web ! ». Écrivez :
le code CSS de la classe infobulle :

le code HTML du bloc « div » ayant pour classe CSS « infobulle » :

Q5) Quel est le code jQuery à ajouter pour que si la souris sort du lien sur lequel elle était positionnée, l'infobulle disparaisse ?

Q6) En réutilisant le code de la question 3, écrivez un code jQuery permettant que l'infobulle qui s'affiche quand la souris de l'internaute passe sur n'importe quel lien de la page, « suive » la souris, c'est-à-dire que les coordonnées du point en haut à gauche du cadre de l'infobulle doivent correspondre aux coordonnées de la souris.

Exercice 3 – L'histogramme dynamique

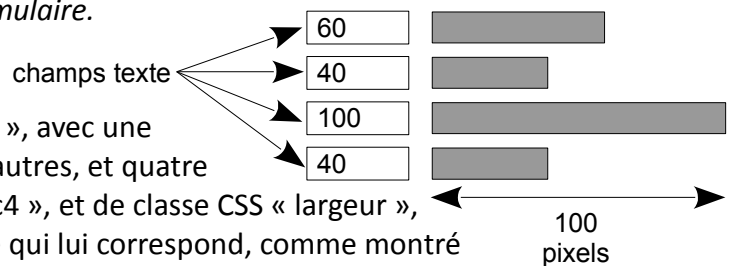
L'objectif de cet exercice est de préparer un histogramme horizontal dont les barres peuvent se mettre à jour en fonction des valeurs qu'on leur donne dans un formulaire.

Q1) Écrivez ci-dessous le code HTML et le code CSS permettant d'avoir 4 blocs « div » de classe CSS

« barre », d'identifiants « b1 », « b2 », « b3 » et « b4 », avec une couleur de fond grise, situés les uns en dessous des autres, et quatre champs texte d'identifiant « c1 », « c2 », « c3 » et « c4 », et de classe CSS « largeur », disposés chacun à gauche de la barre d'histogramme qui lui correspond, comme montré dans le schéma. Donnez une largeur de 100 pixels par défaut à tous les éléments de la classe « barre ».

Code HTML :

Code CSS :



Q3) Quelle est l'instruction Javascript qui crée une variable appelée *largeur1* et lui donne la valeur 10 ?

Q4) Écrivez un code jQuery permettant de donner à la première barre horizontale de l'histogramme la largeur de 10 pixels.

Q5) En utilisant la question 4, écrivez un code jQuery qui, placé après votre réponse à la question 3, change la valeur de la variable *largeur1* pour lui donner la valeur contenue dans le champ d'identifiant « c1 ».

Q6) Écrivez un code jQuery qui, placé après votre réponse à la question 3 puis celle à la question 5, donne à la largeur du bloc « b1 » la valeur contenue dans la variable *largeur1* : ainsi, votre code donnera à la barre « b1 » la largeur indiquée dans le champ « c1 ».

Q7) Quel est le nom de l'événement jQuery à utiliser pour détecter que l'utilisateur a modifié un champ texte de classe CSS « largeur » ?

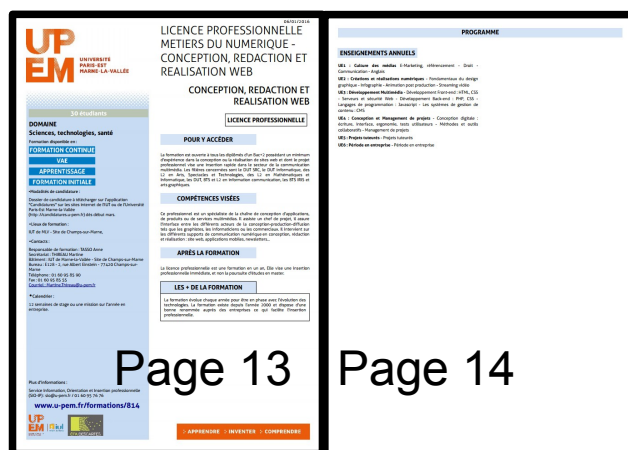
Q8) En utilisant les questions 6 et 7, écrivez un code jQuery qui, si l'internaute change la valeur du cadre « c1 », donne à la barre « b1 » la largeur indiquée dans le champ « c1 ». Vous pouvez écrire « Q356 » pour faire référence au code de vos réponses aux questions 3 puis 5 puis 6 sans le réécrire.

Exercice 4 – Le livre virtuel avec effet « page flip »

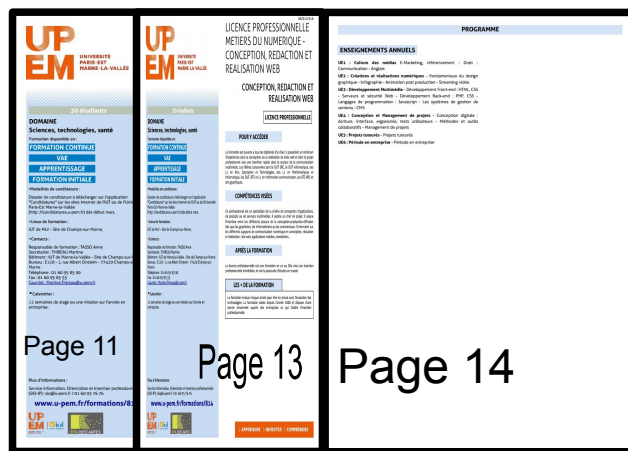
Écrivez ci-dessous le code HTML (incluant des fonctions jQuery) ainsi que le code CSS permettant de créer une interface de « livre virtuel » :

- Chaque page du livre est stockée dans un fichier X.jpg, où X est le numéro de page (par exemple 12.jpg pour la page 12)
- En permanence, cette interface montre deux pages consécutives du livre dynamique (lors du chargement de la page web : les deux premières pages du livre) : la page impaire à gauche et la page paire suivante, à droite.
- Quand on clique sur l'image de gauche, s'il ne s'agit pas de l'image correspondant à la première page (par exemple s'il s'agit de l'image de la page 13), on va afficher les deux pages précédentes, de manière progressive avec un effet « page flip » : tout d'abord, la largeur de l'image de la page de gauche (la page 13) diminue progressivement, tout en gardant le bord droit de cette image immobile. Au fur et à mesure que la largeur de l'image diminue, on découvre sous cette image l'image de la page située en-dessous (la page 11, comme montré ci-contre). Puis l'image de la page précédente (la page 12) va progressivement s'afficher au-dessus de l'image de la page 14 : la largeur de l'image de la page 12 augmente progressivement, son bord gauche restant immobile.

- De la même manière, un clic sur l'image de la page de droite (page 14) permet de découvrir progressivement les deux pages suivantes (15 à gauche et 16 à droite).
- Enfin, un champ texte situé sous le livre virtuel permet, quand l'utilisateur entre un numéro de page, d'afficher directement les deux images correspondantes (sans effet « page flip »). Par défaut, ce champ texte contient le numéro de page de la page de gauche. Il est actualisé quand les pages changent suite à un clic.



13



11

Nom :