

Cours 2. Chiffrement symétrique

HAI709I – Cryptographie

Bruno Grenet

Université de Montpellier – Faculté des Sciences

1. Sécurité calculatoire

2. Sécurité calculatoire du chiffrement

3. EAV-Sécurité et générateurs pseudo-aléatoires

Théorie de l'information ou théorie de la complexité

Chiffrement de Vernam

- ▶ Inconditionnellement sûr → garantie de *théorie de l'information*
- ▶ Aucune hypothèse sur la puissance de calcul de l'attaquant
- ▶ Mais irréaliste en pratique (taille des clefs, etc.)

Théorie de l'information ou théorie de la complexité

Chiffrement de Vernam

- ▶ Inconditionnellement sûr → garantie de *théorie de l'information*
- ▶ Aucune hypothèse sur la puissance de calcul de l'attaquant
- ▶ Mais irréaliste en pratique (taille des clefs, etc.)

Sécurité calculatoire

1. Sécurité garantie uniquement face à des **attaquants efficaces** qui calculent pendant un temps raisonnable
2. L'attaquant peut potentiellement réussir, mais avec une **probabilité négligeable**

Théorie de l'information ou théorie de la complexité

Chiffrement de Vernam

- ▶ Inconditionnellement sûr → garantie de *théorie de l'information*
- ▶ Aucune hypothèse sur la puissance de calcul de l'attaquant
- ▶ Mais irréaliste en pratique (taille des clefs, etc.)

Sécurité calculatoire

1. Sécurité garantie uniquement face à des **attaquants efficaces** qui calculent pendant un temps raisonnable
2. L'attaquant peut potentiellement réussir, mais avec une **probabilité négligeable**

Deux approches

- ▶ Approche concrète
- ▶ Approche asymptotique

L'approche concrète

Un schéma est dit (t, ε) -sûr si un attaquant disposant d'un temps de calcul $\leq t$ a une probabilité $\leq \varepsilon$ de réussir à casser le schéma.

L'approche concrète

Un schéma est dit (t, ε) -sûr si un attaquant disposant d'un temps de calcul $\leq t$ a une probabilité $\leq \varepsilon$ de réussir à casser le schéma.

- ▶ En général : temps = nombre de cycles CPU
- ▶ « La probabilité de casser tel schéma en 2^{80} cycles est $\leq 1/2^{60}$ »

Quelques chiffres

- ▶ Clefs de taille $n \rightarrow |\mathcal{K}| = 2^n$; force brute \rightarrow proba. $\propto t/2^n$
- ▶ Processeur 16 cœurs à 4 GHz : 2^{64} cycles en $2^{64}/(16 \times 4 \cdot 10^9)$ s $\simeq 9$ ans
- ▶ Si plusieurs processeurs... plus rapide ! Clefs recommandées de taille 128
- ▶ Si proba. $1/2^{60}$ de réussir *chaque seconde* : 1 réussite en ≥ 30 milliards d'années !

L'approche concrète

Un schéma est dit (t, ε) -sûr si un attaquant disposant d'un temps de calcul $\leq t$ a une probabilité $\leq \varepsilon$ de réussir à casser le schéma.

- ▶ En général : temps = nombre de cycles CPU
- ▶ « La probabilité de casser tel schéma en 2^{80} cycles est $\leq 1/2^{60}$ »

Quelques chiffres

- ▶ Clefs de taille $n \rightarrow |\mathcal{K}| = 2^n$; force brute \rightarrow proba. $\propto t/2^n$
- ▶ Processeur 16 cœurs à 4 GHz : 2^{64} cycles en $2^{64}/(16 \times 4 \cdot 10^9)$ s $\simeq 9$ ans
- ▶ Si plusieurs processeurs... plus rapide ! Clefs recommandées de taille 128
- ▶ Si proba. $1/2^{60}$ de réussir *chaque seconde* : 1 réussite en ≥ 30 milliards d'années !

- ▶ Important en pratique
- ▶ Mais difficile à estimer : évolution du matériel, proba. pour $t = 2$ ans ne dit rien sur $t = 10$ ans, etc.

L'approche asymptotique

- ▶ Fondée sur la théorie de la complexité
- ▶ Introduit un *paramètre de sécurité* n (entier)

Sécurité asymptotique

1. Attaquant efficace : algorithme probabiliste de complexité polynomiale en n
2. Probabilité négligeable : pour tout polynôme p , proba. $< 1/p(n)$ pour n assez grand

L'approche asymptotique

- ▶ Fondée sur la théorie de la complexité
- ▶ Introduit un *paramètre de sécurité* n (entier)

Sécurité asymptotique

1. Attaquant efficace : algorithme probabiliste de complexité polynomiale en n
2. Probabilité négligeable : pour tout polynôme p , proba. $< 1/p(n)$ pour n assez grand

L'approche asymptotique

- ▶ Fondée sur la théorie de la complexité
- ▶ Introduit un *paramètre de sécurité* n (entier)

Sécurité asymptotique

1. Attaquant efficace : algorithme probabiliste de complexité polynomiale en n
2. Probabilité négligeable : pour tout polynôme p , proba. $< 1/p(n)$ pour n assez grand

Quelques chiffres

- ▶ Si un attaquant peut casser un schéma avec proba. $2^{40}/2^n$ en n^3 minutes,
 - ▶ si $n = 40$, proba. 1 en temps $40^3 \simeq 6$ semaines : oups !
 - ▶ si $n = 50$, proba. $1/1000$ en 3 mois : acceptable ?
 - ▶ si $n = 500$, proba. $1/2^{460}$ en 200 ans : sans doute suffisant...
- ▶ Temps pour chiffrer $10^6 n^2$ cycles ; attaquant en $10^8 n^4$ cycles avec proba. $1/2^{n/2}$
 - ▶ Avec 2GHz et $n = 80 \rightarrow$ chiffrement : 3, 2s ; attaque : 3 semaines ; proba. $1/2^{40}$
 - ▶ Avec 8GHz et $n = 160 \rightarrow$ chiffrement : 3, 2s. ; attaque : 13 semaines ; proba. $1/2^{80}$

Définition des asymptotiques

Un schéma de chiffrement est (asymptotiquement) sûr si un attaquant **polynomial** probabiliste a une probabilité **négligeable** de réussir à casser le schéma.

Polynomial

$f(n) = \text{poly}(n)$ s'il existe c et e tq $f(n) \leq cn^e$ pour n suffisamment grand

- ▶ $\log n, n \log n, \sqrt{n}, n^{1000}, \dots$ sont $\text{poly}(n)$
- ▶ $2^n, 2^{\sqrt{n}}, n^{\log n}, (\log n)^{\log n}, \dots$ ne sont pas $\text{poly}(n)$

Négligeable

$g(n) = \text{negl}(n)$ si pour tout c et e , $g(n) < 1/cn^e$ pour n suffisamment grand

- ▶ $1/2^n, 1/2^{\sqrt{n}}, 1/n^{\log n}, 1/(\log n)^{\log n}, \dots$ sont $\text{negl}(n)$
- ▶ $1/\log n, 1/n \log n, 1/\sqrt{n}, 1/n^{1000}, \dots$ ne sont pas $\text{negl}(n)$

- ▶ $g(n) = \text{negl}(n) \iff 1/g(n) \neq \text{poly}(n)$
- ▶ $\text{negl}_1(n) + \text{negl}_2(n)$ et $\text{negl}_1(n) \times \text{poly}(n)$ sont $\text{negl}(n)$

1. Sécurité calculatoire

2. Sécurité calculatoire du chiffrement

3. EAV-Sécurité et générateurs pseudo-aléatoires

Formalisation du chiffrement à clef privée

Définition

Un **schéma de chiffrement à clef privée** est un triplet d'algorithmes probabilistes polynomiaux $(\text{Gen}, \text{Enc}, \text{Dec})$ où

- ▶ Gen prend en entrée 1^n (paramètre de sécurité en unaire) et renvoie une clef k
 - ▶ Enc prend en entrée k et un message $m \in \{0, 1\}^*$ et renvoie un chiffré c
 - ▶ Dec prend en entrée k et un chiffré c et renvoie un message m ou une erreur
- tels que pour tout $k \leftarrow \text{Gen}(1^n)$ et tout $c \leftarrow \text{Enc}_k(m)$, $\text{Dec}_k(c) = m$.

Formalisation du chiffrement à clef privée

Définition

Un **schéma de chiffrement à clef privée** est un triplet d'algorithmes probabilistes polynomiaux $(\text{Gen}, \text{Enc}, \text{Dec})$ où

- ▶ Gen prend en entrée 1^n (paramètre de sécurité en unaire) et renvoie une clef k
 - ▶ Enc prend en entrée k et un message $m \in \{0, 1\}^*$ et renvoie un chiffré c
 - ▶ Dec prend en entrée k et un chiffré c et renvoie un message m ou une erreur
- tels que pour tout $k \leftarrow \text{Gen}(1^n)$ et tout $c \leftarrow \text{Enc}_k(m)$, $\text{Dec}_k(c) = m$.

Remarques

- ▶ On suppose toujours que $|k| \geq n$
- ▶ Si pour $k \leftarrow \text{Gen}(1^n)$, Enc_k n'est défini que sur $\{0, 1\}^{\ell(n)}$, $(\text{Gen}, \text{Enc}, \text{Dec})$ est un **schéma de chiffrement à longueur fixée $\ell(n)$** .

EAV-sécurité

Modèle de sécurité

- ▶ Modèle de menace : capacités (puissance de calcul, ...) de l'attaquant
- ▶ Objectif de sécurité : qu'entend-on par *casser* le système ?

EAV-sécurité

Modèle de sécurité

- ▶ Modèle de menace : capacités (puissance de calcul, ...) de l'attaquant
- ▶ Objectif de sécurité : qu'entend-on par *casser* le système ?

Modèle d'EAV-sécurité

- ▶ Menace : oreille indiscreète (*eavesdropper*)
 - ▶ observe *un* chiffré
 - ▶ algorithme polynomial probabiliste
- ▶ Objectif : aucun bit d'information supplémentaire
 - ▶ sécurité sémantique : difficile
 - ▶ indistinguabilité : relier un chiffré à un message clair parmi deux

EAV-sécurité

Modèle de sécurité

- ▶ Modèle de menace : capacités (puissance de calcul, ...) de l'attaquant
- ▶ Objectif de sécurité : qu'entend-on par *casser* le système ?

Modèle d'EAV-sécurité

- ▶ Menace : oreille indiscreète (*eavesdropper*)
 - ▶ observe *un* chiffré
 - ▶ algorithme polynomial probabiliste
- ▶ Objectif : aucun bit d'information supplémentaire
 - ▶ sécurité sémantique : difficile
 - ▶ indistinguabilité : relier un chiffré à un message clair parmi deux

Remarque

- ▶ Un seul chiffré : autres notions de sécurité plus complexes

L'expérience d'EAV-sécurité

Entrée : Paramètre de sécurité 1^n

1. Attaquant : produit deux messages m_0 et m_1 de même taille
2. Protocole : $k \leftarrow \text{Gen}(1^n)$; $b \leftarrow_R \{0, 1\}$; $c \leftarrow \text{Enc}_k(m_b)$
3. Attaquant : étant donné c , renvoie un bit b'

Succès de l'attaquant si $b' = b$

Définition

$(\text{Gen}, \text{Enc}, \text{Dec})$ est EAV-sûr si pour tout attaquant polynomial probabiliste (APP),
 $\Pr[b' = b] \leq \frac{1}{2} + \text{negl}(n)$

L'expérience d'EAV-sécurité

Entrée : Paramètre de sécurité 1^n

1. Attaquant : produit deux messages m_0 et m_1 de même taille
2. Protocole : $k \leftarrow \text{Gen}(1^n)$; $b \leftarrow_R \{0, 1\}$; $c \leftarrow \text{Enc}_k(m_b)$
3. Attaquant : étant donné c , renvoie un bit b'

Succès de l'attaquant si $b' = b$

Définition

$(\text{Gen}, \text{Enc}, \text{Dec})$ est EAV-sûr si pour tout attaquant polynomial probabiliste (APP),
 $\Pr[b' = b] \leq \frac{1}{2} + \text{negl}(n)$

Remarque

- ▶ La longueur du message clair n'est pas cachée

Aucun bit n'est dévoilé

Théorème

Si $(\text{Gen}, \text{Enc}, \text{Dec})$ est de longueur fixée $\ell(n)$ et EAV-sûr, alors pour tout APP \mathcal{A} , $n > 0$ et $0 \leq i < \ell(n)$, $\Pr[\mathcal{A}(1^n, \text{Enc}_k(m)) = m_{[i]}] \leq \frac{1}{2} + \text{negl}(n)$, où k et m sont uniformes.

\mathcal{A}' : 1. \mathcal{A}' choisit $m_0 \in \Pi_0$ et $m_1 \in \Pi_1$ tq $m_0[i] = 0$ et $m_1[i] = 1$ uniformément sur $\Pi_0 = \{m \in \Pi : m_{[i]} = 0\}$ et $\Pi_1 = \{m \in \Pi : m_{[i]} = 1\}$.

2. Protocole choisit b et calcule $c \leftarrow \text{Enc}_k(m_b)$

3. \mathcal{A}' utilise \mathcal{A} sur c , calcule $b' \leftarrow \mathcal{A}(1^n, c)$

\mathcal{A}' répond 0 si $b' = 0$ et 1 si $b' = 1$

$$\forall m \in \{0,1\}^{\ell(n)} \Pr[m_b = m] = \frac{1}{2^{\ell(n)}}$$

Puisque m_b est uniforme, $\Pr[\mathcal{A}' \text{ succès}] = \Pr[\mathcal{A} \text{ succès}]$.

Généralisation à plusieurs chiffrés

Entrée : Paramètre de sécurité 1^n

1. Attaquant : produit deux listes de messages $\vec{m}_0 = (m_{0,1}, \dots, m_{0,t})$ et $\vec{m}_1 = (m_{1,1}, \dots, m_{1,t})$ de mêmes tailles
2. Protocole : $k \leftarrow \text{Gen}(1^n)$; $b \leftarrow_R \{0, 1\}$; $c_i \leftarrow \text{Enc}_k(m_{b,i})$ pour $1 \leq i \leq t$
3. Attaquant : étant donné les c_i , renvoie un bit b'

Succès de l'attaquant si $b' = b$

Définition

$(\text{Gen}, \text{Enc}, \text{Dec})$ est EAV-sûr pour les chiffrements multiples si pour tout APP,
 $\Pr [b' = b] \leq \frac{1}{2} + \text{negl}(n)$

1. Sécurité calculatoire

2. Sécurité calculatoire du chiffrement

3. EAV-Sécurité et générateurs pseudo-aléatoires

Comment construire un chiffrement EAV-sûr ?

Idée

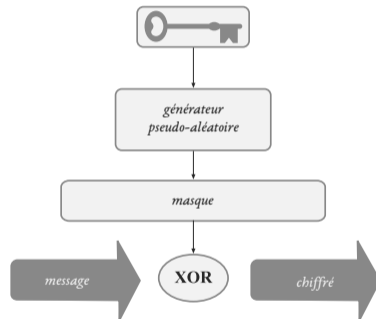
- ▶ Le chiffre de Vernam est *sûr* si on tire une clef aléatoire aussi longue que le message

Difficultés

- ▶ Il faut une clef aussi longue que le message
- ▶ Elle doit être aléatoire

Solution

- ▶ Produire une clef *pseudo-aléatoire*
- ▶ Utiliser une petite *graine* comme clef



Générateur pseudo-aléatoire

Algorithme **déterministe**, basé sur une graine aléatoire, qui produit des bits qui **semblent aléatoires** à n'importe quel algorithme polynomial probabiliste

- ▶ La suite de bits doit être *indistinguishable* d'une suite aléatoire pour un algo. poly. proba.
→ comportement identique pour une suite aléatoire ou pseudo-aléatoire

Générateur pseudo-aléatoire

Algorithme **déterministe**, basé sur une graine aléatoire, qui produit des bits qui **semblent aléatoires** à n'importe quel algorithme polynomial probabiliste

- ▶ La suite de bits doit être *indistinguishable* d'une suite aléatoire pour un algo. poly. proba.
→ comportement identique pour une suite aléatoire ou pseudo-aléatoire

Définition

Un **générateur pseudo-aléatoire** G est un algorithme déterministe tel que

1. **Expansion** Pour $s \in \{0, 1\}^n$, $G(s) \in \{0, 1\}^{\ell(n)}$ où $\ell(n) > n$
2. **Pseudo-aléa** Pour tout algo. poly. proba. D , (distingueur)

$$\left| \Pr_{s \in \{0, 1\}^n} [D(G(s)) = 1] - \Pr_{r \in \{0, 1\}^{\ell(n)}} [D(r) = 1] \right| \leq \text{negl}(n)$$

Remarques sur les générateurs pseudo-aléatoires

Un contre-exemple

- ▶ $G(s) = s \parallel \bigoplus_{i=0}^{n-1} s_i \rightarrow \ell(n) = n + 1$
- ▶ Distingueur $D: D(r) = 1$ ssi $r_n = \bigoplus_{i < n} r_i$

Remarques sur les générateurs pseudo-aléatoires

Un contre-exemple

- ▶ $G(s) = s \parallel \bigoplus_{i=0}^{n-1} s_i \rightarrow \ell(n) = n + 1$
- ▶ Distingueur $D: D(r) = 1$ ssi $r_n = \bigoplus_{i < n} r_i$

Remarques

- ▶ $\ell(n)$ doit être $\gg n$ pour éviter les attaques brute-force
- ▶ $G: \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^{\ell(n)}$ déterministe $\rightarrow 2^n$ chaînes peuvent être produites
- ▶ Sans borne de temps, trivial de distinguer (vrai) aléa et pseudo-aléa

Remarques sur les générateurs pseudo-aléatoires

Un contre-exemple

- ▶ $G(s) = s \parallel \bigoplus_{i=0}^{n-1} s_i \rightarrow \ell(n) = n + 1$
- ▶ Distingueur $D: D(r) = 1$ ssi $r_n = \bigoplus_{i < n} r_i$

Remarques

- ▶ $\ell(n)$ doit être $\gg n$ pour éviter les attaques brute-force
- ▶ $G: \{0, 1\}^n \rightarrow \{0, 1\}^{\ell(n)}$ déterministe $\rightarrow 2^n$ chaînes peuvent être produites
- ▶ Sans borne de temps, trivial de distinguer (vrai) aléa et pseudo-aléa

Existe-t-il des générateurs pseudo-aléatoires ?

- ▶ En théorie oui, sous certaines hypothèses de complexité (*fonctions à sens unique*)
- ▶ En pratique oui, mais sans démonstration formelle (*chiffrement par flot*)

EAV-sécurité grâce à un générateur pseudo-aléatoire

Définition

Étant donné un générateur pseudo-aléatoire G d'expansion $\ell(n)$, on définit un schéma de chiffrement à longueur fixée $\ell(n)$:

- ▶ $\text{Gen}(1^n)$ choisit uniformément $k \in \{0, 1\}^n$
- ▶ $\text{Enc}_k(m) = G(k) \oplus m$
- ▶ $\text{Dec}_k(m) = G(k) \oplus c$

EAV-sécurité grâce à un générateur pseudo-aléatoire

Définition

Étant donné un générateur pseudo-aléatoire d'expansion $\ell(n)$, on définit un schéma de chiffrement à longueur fixée $\ell(n)$:

- ▶ $\text{Gen}(1^n)$ choisit uniformément $k \in \{0, 1\}^n$
- ▶ $\text{Enc}_k(m) = G(k) \oplus m$
- ▶ $\text{Dec}_k(m) = G(k) \oplus c$

Remarques

- ▶ $\mathcal{K} = \{0, 1\}^n$, $\mathcal{M} = \mathcal{C} = \{0, 1\}^{\ell(n)}$
- ▶ $\text{Dec}_k(\text{Enc}_k(m)) = m$ car G est déterministe

Preuve de sécurité

Théorème

Si G est un générateur pseudo-aléatoire, le schéma de chiffrement est EAV-sûr pour les messages de longueur $\ell(n)$.

On sup. un attaquant A_G . On construit D qui sur une entrée $w \in \{0,1\}^{\ell(n)}$, détermine si w est aléatoire ou pseudo-aléatoire.

- D :
1. D utilise A_G pour créer m_0 et m_1
 2. D tire un bit aléatoire b et calcule $c = w \oplus m_b$
 3. Calcule $b' = A_G(1, c)$
 4. D renvoie 1 si $b = b'$, 0 sinon.

- Si $w = G(k)$, D simule l'expérience d'EAV-sécurité $\Rightarrow \text{proba}[\text{succès}] > \frac{1}{2} + \text{negl}(n)$
- Sinon, $c = w \oplus m_b$ est uniforme dans $\{0,1\}^{\ell(n)}$.

$$\Pr[A_G(1^n, c) = b] = \frac{1}{2} (\Pr[A_G(1^n, c) = 0] + \Pr[A_G(1^n, c) = 1]) = \frac{1}{2}.$$

Sécurité face aux attaques à clair choisi (CPA-sécurité)

Attaquant plus fort

- ▶ L'attaquant ne peut pas chiffrer lui-même...
- ▶ ... mais imaginons qu'il force le protocole à chiffrer des messages de son choix
- ▶ Simule aussi les informations (partielles) dont dispose l'attaquant

Idée de la définition de CPA-sécurité

- ▶ Similaire à EAV-sécurité
- ▶ À tout moment, l'attaquant peut demander le chiffrement de messages $\neq m_0, m_1$

Comment construire la CPA-sécurité ?

Basé sur des *permutations pseudo-aléatoires*

- ▶ $F : \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^\ell \rightarrow \{0, 1\}^\ell$
- ▶ Pour tout k , F_k est une permutation
- ▶ Pseudo-aléa : indistinguable par un algo. poly. proba.

Plus loin : attaques à chiffrés choisis

- ▶ CCA sécurité : l'attaquant peut demander le *déchiffrement* de chiffrés de son choix

En pratique

Comment construire des générateurs et permutations pseudo-aléatoires ?

Chiffrement par flot

- ▶ Implantation des générateurs pseudo-aléatoires
- ▶ Plus flexibles : suites *infinies* de bits
- ▶ Pas de preuves formelles mais testés empiriquement

Chiffrement par bloc

- ▶ Implantation des permutations pseudo-aléatoires
- ▶ Pas plus de preuves !
- ▶ Modes d'opérations : comment chiffrer plusieurs blocs à la suite ?

Conclusion

Points principaux

- ▶ Principe de la sécurité calculatoire
- ▶ Définition d'EAV-sécurité
- ▶ Définition de générateurs pseudo-aléatoires
- ▶ EAV-sécurité basé sur les générateurs pseudo-aléatoires

Pour la culture

- ▶ Notions plus fortes de sécurité

Anticipation

- ▶ Chiffrement par flot et blocs (cours 3)
- ▶ Existence théorique de générateurs pseudo-aléatoires (cours 5)