

Cours 9. Signatures

HAI709I – Cryptographie

Bruno Grenet

Université de Montpellier – Faculté des Sciences

Introduction

Objectif : authenticité d'un message, dans le cadre de la cryptographie à clef publique

- ▶ L'expéditeur *signe* un message m avec une clef privée $\rightarrow \sigma$
- ▶ N'importe qui, avec la clef publique de l'expéditeur, peut *vérifier* la signature σ

Comparaison avec les MAC

- ▶ MAC : il faut la clef k pour vérifier \rightarrow pas *publiquement* vérifiable
- ▶ Une signature est *transférable* :
 - ▶ si B reçoit (m, σ) , il peut transférer à C pour la convaincre de l'authenticité de m
 - ▶ système d'infrastructure à clefs publiques \rightarrow *chaîne de confiance*
- ▶ *Non-répudiation* : le signataire ne peut prétendre n'avoir jamais signé

Exemple : pass sanitaire

- ▶ Vaccination \rightarrow signature (QR code) avec la clef privée du gouvernement
- ▶ Vérification \rightarrow tout le monde peut vérifier, avec la clef publique du gouvernement

1. Définitions et sécurité

2. Signature RSA

3. Identification et signature de Schnorr

Protocole de signature numérique

Définition

Un **protocole de signature** est un triplet d'algorithmes polynomiaux $(\text{Gen}, \text{Sign}, \text{Vrfy})$ où

- ▶ Gen prend en entrée 1^n et renvoie un couple de clefs (pk, sk)
- ▶ Sign prend en entrée sk et un message m et renvoie une *signature* σ
- ▶ Vrfy prend en entrée pk , m et σ et renvoie 1 si l'*étiquette* est *valide*, et 0 sinon.

Un protocole de signature est à **longueur fixée** $\ell(n)$ s'il n'accepte que des messages de longueur $\ell(n)$.

Correction

$(\text{Gen}, \text{Sign}, \text{Vrfy})$ est *correct* si pour tout $(pk, sk) \leftarrow \text{Gen}(1^n)$ et $\sigma \leftarrow \text{Sign}_{sk}(m)$,

$$\Pr \left[\text{Vrfy}_{pk}(m, \sigma) = 0 \right] \leq \text{negl}(n)$$

Remarque

- ▶ Définition *quasi* identique aux MAC : $\text{Mac} \rightarrow \text{Sign}$ et « étiquette » \rightarrow « signature »

Sécurité d'un protocole de signature

Expérience de signature

Entrée : paramètre de sécurité 1^n

1. Protocole : $(pk, sk) \leftarrow \text{Gen}(1^n)$
2. Attaquant : peut demander la signature des messages m_1, \dots, m_t de son choix
3. Attaquant : produit un couple (m, σ) , où $m \notin \{m_1, \dots, m_t\}$

Succès de l'attaquant si $\text{Vrfy}_{pk}(m, \sigma) = 1$

Définition

$(\text{Gen}, \text{Sign}, \text{Vrfy})$ est existentiellement infalsifiable par une attaque adaptative à clairs choisis (ou sûr) si pour tout APP, $\Pr \left[\text{Vrfy}_{pk}(m, \sigma) = 1 \right] \leq \text{negl}(n)$.

Remarque

- ▶ Quasiment copié-collé de la définition pour les MAC !

Hash-and-sign

Principes

- ▶ Motivation : les signatures sont moins efficaces que les MAC
- ▶ Idée : signer le haché du message, plutôt que le message lui-même

Construction

- ▶ Ingrédients :
 - ▶ $(\text{Gen}, \text{Sign}, \text{Vrfy})$: protocole de signature pour les messages de longueur $\ell(n)$
 - ▶ (Gen_H, H) : fonction de hachage avec sortie de taille $\ell(n)$
- ▶ $\text{Gen}'(1^n)$:
 - ▶ $(pk, sk) \leftarrow \text{Gen}(1^n)$
 - ▶ $s \leftarrow \text{Gen}_H(1^n)$
 - ▶ Clef publique (pk, s) et privée (sk, s)
- ▶ $\text{Sign}'_{sk,s}(m) \rightarrow \text{Sign}_{sk}(H^s(m))$
- ▶ $\text{Vrfy}'_{pk,s}(m, \sigma) \rightarrow \text{Vrfy}_{pk}(H^s(m), \sigma)$

Sécurité de *Hash-and-sign*

Théorème

Si $(\text{Gen}, \text{Sign}, \text{Vrfy})$ est sûr et (Gen_H, H) est résistante aux collisions, alors $(\text{Gen}', \text{Sign}', \text{Vrfy}')$ est sûr pour les messages de longueur quelconques

A_b : attaquant contre $(\text{Gen}', \text{Sign}', \text{Vrfy}')$

↳ Demande des signatures $(m_1, \tau_1), \dots, (m_t, \tau_t)$ puis produit (m, τ)

Cas 1 $\exists i \leq t \quad H^S(m) = H^S(m_i) \rightarrow A_b$ a trouvé une collision

Cas 2 $\forall i \quad H^S(m) \neq H^S(m_i) \rightsquigarrow h = H^S(m)$ et $h_i = H^S(m_i)$ pour tout i .

$\rightarrow A_b$ a produit (h, τ) valide en connaissant les (h_i, τ_i) .

$$\begin{aligned} \text{Proba} [\text{succès } A_b] &\leq \text{Pr} [\text{succès cas 1}] + \text{Pr} [\text{succès cas 2}] \\ &\leq \text{negl}(n) + \text{negl}(n) \leq \text{negl}(n) \end{aligned}$$

Certificats et infrastructure à clefs publiques (PKI)

Comment être sûr du propriétaire d'une clef publique ?

Certificat

- ▶ $\text{cert}_{B \rightarrow C} = \text{Sign}_{sk_B}(\text{« La clef publique de } C \text{ est } pk_C \text{ »})$
- ▶ C envoie $(pk_C, \text{cert}_{B \rightarrow C})$; A vérifie $\text{cert}_{B \rightarrow C}$ avec pk_B
 - ▶ si A a confiance en $B \rightarrow A$ accepte que pk_C est la clef publique de C
 - ▶ mais A doit avoir confiance en B

Infrastructure à clefs publique

- ▶ Réseau de confiance : si A a confiance en B et B en C , A peut avoir confiance en C
- ▶ Certificats d'autorité : une ou plusieurs autorités, en qui tout le monde a confiance

Invalidation de certificat

- ▶ Date d'expiration \rightarrow « La clef publique de C est pk_C ; date de fin de validité : ... »
- ▶ Révocation : un *numéro de série* par certificat \rightarrow *certificat de révocation*

Comment combiner signature et chiffrement à clef publique ?

« Chiffrer-puis-authentifier »

(solution pour les MAC)

- ▶ Expéditeur envoie le chiffré c de m et la signature σ de c
 - ▶ c est chiffré avec une clef *publique* pk_D du destinataire, qui déchiffre avec sk_D
 - ▶ σ est calculée avec la clef *privée* sk_E de l'expéditeur, et vérifiée avec pk_E
- ▶ Attaque :
 - ▶ Voyant c , l'attaquant calcule σ_A avec sa clef privée
 - ▶ L'attaquant peut faire croire qu'il est l'expéditeur

Solution

- ▶ Au choix, « chiffrer-puis-authentifier » ou « authentifier-puis-chiffrer »
- ▶ Signer le message ou chiffré **et son identité**
 - ▶ $c \leftarrow \text{Enc}_{pk_D}(m) ; \sigma \leftarrow \text{Sign}_{sk_E}(c, \text{« Je suis } E \text{ »})$
 - ▶ $\sigma \leftarrow \text{Sign}_{sk_E}(m) ; c \leftarrow \text{Enc}_{pk_D}(m, \sigma, \text{« Je suis } E \text{ »})$
- ▶ Sûr si chiffrement et signatures sont (suffisamment) sûrs

1. Définitions et sécurité

2. Signature RSA

3. Identification et signature de Schnorr

Version simple

Construction

- ▶ $\text{Gen}(1^n)$: *identique au chiffrement RSA*
 - ▶ $p, q \leftarrow$ nombres premiers de n bits
 - ▶ $N \leftarrow p \times q$ et $\varphi(N) = (p - 1) \times (q - 1)$
 - ▶ $e \leftarrow$ entier aléatoire premier avec $\varphi(N)$ et $d = e^{-1} \bmod \varphi(N)$
 - ▶ Renvoyer $pk = (N, e)$ et $sk = (N, d)$
- ▶ $\text{Sign}_{sk}(m) : m^d \bmod N$
- ▶ $\text{Vrfy}_{pk}(m, \sigma) : m \stackrel{?}{=} \sigma^e \bmod N$

$$m \in (\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})^\times$$

Correction

- ▶ $\text{Vrfy}_{pk}(m, \text{Sign}_{sk}(m)) : m \stackrel{?}{=} (m^d)^e \bmod N$

Attaques

1. Attaquant choisit σ puis calcule $m = \sigma^e \bmod N$
2. Attaquant récupère (m_1, σ_1) et (m_2, σ_2) et calcule $m = m_1 \cdot m_2$ et $\sigma = \sigma_1 \cdot \sigma_2$

RSA-FDH

Construction

- ▶ $\text{Gen}(1^n)$: presque comme RSA
 - ▶ $pk = (N, e)$ et $sk = (N, d)$
 - ▶ Choix d'une fonction de hachage $H : \{0, 1\}^* \rightarrow (\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})^\times$
- ▶ $\text{Sign}_{sk}(m) : H(m)^d \bmod N$
- ▶ $\text{Vrfy}_{pk}(m, \sigma) : H(m) \stackrel{?}{=} \sigma^e \bmod N$

$$m \in \{0, 1\}^*$$

Quelles spécifications pour H pour éviter les attaques ?

- ▶ Attaque 1 : $\sigma \rightarrow h = \sigma^e \rightarrow H(m) = h$
- ▶ Attaque 2 : $m_1, m_2 \rightarrow H(m) = H(m_1) \cdot H(m_2) \bmod N$
- ▶ Autre 1 : si $H(m_1) = H(m_2)$, $\sigma_1 = \sigma_2$
- ▶ Autre 2 : il faut que l'image de H soit tout $(\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})^\times$

difficile à inverser
« non-multiplicative »
résistante aux collisions
domaine complet

Mauvaise et bonne nouvelles

- ▶ On ne sait pas construire H satisfaisante *pas de preuve de sécurité*
- ▶ Si $H : \{0, 1\}^* \rightarrow (\mathbb{Z}/N\mathbb{Z})^\times$ est aléatoire, on sait prouver la sécurité

Preuve de RSA-FDH

Théorème

Si l'hypothèse RSA est vérifiée, et si H est aléatoire, alors RSA-FDH est sûr

- A_0 attaquant contre RSA-FDH $\Rightarrow A_0'$ contre l'hyp. RSA.
- A_0' connaît (N, e) et $c \in \mathbb{Z}/N\mathbb{Z}^*$ uniforme, et doit trouver m tq $m^e = c \pmod{N}$

$\rightarrow A_0$ fait les requêtes m_1, \dots, m_t à H et renvoie (m, σ) avec

$$m \in \{m_1, \dots, m_t\}$$

Algo de A_0'

1. Choisit j unif. dans $\{1, \dots, t\}$ (parce que $m = m_j$)
2. Si A_0 demande $H(m_i)$, $i \neq j$: A_0' tire σ_i , calcule $h_i = \sigma_i^e$ et renvoie h_i
3. Si A_0 demande $H(m_j)$, A_0' répond c .

Preuve de RSA-FDH

Théorème

Si l'hypothèse RSA est vérifiée, et si H est aléatoire, alors RSA-FDH est sûr

Analyse

- Cas 1: le pari échoue $\leadsto A_0$ demande la signature de m_j .
 \rightarrow l'attaque de A_0' échoue
- Cas 2: pari réussi $\leadsto A_0$ réussit l'attaque et renvoie (m_j, σ)
tq $H(m_j) = \sigma^e = c \leadsto A_0'$ renvoie σ

$$\Pr[\text{succès } A_0'] = \frac{1}{t} \Pr[\text{succès } A_0] > \frac{\text{negl}(n)}{\text{poly}(n)} > \text{negl}(n)$$

1. Définitions et sécurité

2. Signature RSA

3. Identification et signature de Schnorr

Principe général

Protocole d'identification : prouver son identité à un interlocuteur

- ▶ Contexte :
 - ▶ Un *prouveur* possède sa clef secrète sk
 - ▶ Un *vérificateur* connaît la clef publique du prouveur pk
- ▶ Objectifs :
 - ▶ Le prouveur veut convaincre le vérificateur qu'il connaît la clef secrète sk associée à pk
 - ▶ Le prouveur ne veut *rien* dévoiler sur sk au vérificateur

Construction de Fiat-Shamir

- ▶ Étant donné un protocole d'identification, on peut déduire un protocole de signature

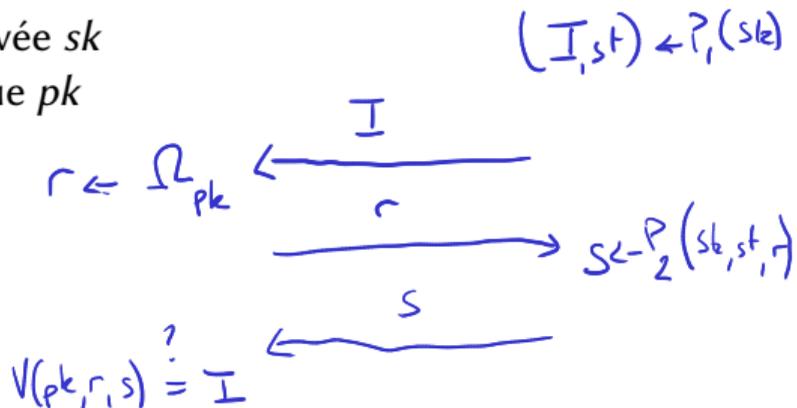
Protocoles de Schnorr

- ▶ Protocole d'identification
- ▶ Protocole de signature *via* la construction de Fiat-Shamir
- ▶ Exemple : DSA & ECDSA sont des variantes du protocole de Schnorr

Protocole d'identification

Description

- ▶ Prouveur : deux algorithmes P_1, P_2 , la clef privée sk
- ▶ Vérificateur : un algorithme V , la clef publique pk
- ▶ Protocole :
 1. Prouveur : $(I, st) \leftarrow P_1(sk)$ et envoie I
 2. Vérificateur: $r \leftarrow_R \Omega_{pk}$ et envoie r
 3. Prouveur : $s \leftarrow P_2(sk, st, r)$ et envoie s
 4. Vérificateur : teste si $V(pk, r, s) = I$



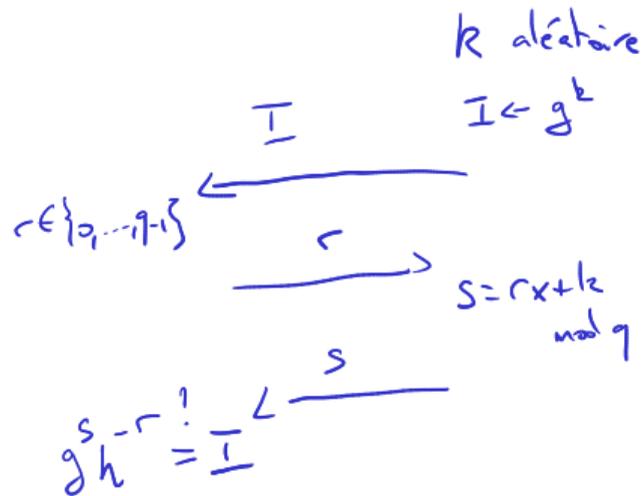
Sécurité

- ▶ Expérience d'identification :
 - ▶ Attaquant voit passer des échanges associés à sk plusieurs applications du protocole
 - ▶ Attaquant essaie de se faire passer pour le prouveur
- ▶ Protocole sûr : un APP a une probabilité $\leq \text{negl}(n)$ de convaincre un vérificateur

Protocole d'identification de Schnorr

Définition du protocole

- ▶ Public : groupe G d'ordre q , générateur g
- ▶ Clefs : x (privée) et $h = g^x$ (publique)
- ▶ Protocole :
 1. Prouveur : $k \leftarrow_R \{0, \dots, q-1\}$; $I \leftarrow g^k$; Envoie I
 2. Vérificateur : $r \leftarrow_R \{0, \dots, q-1\}$; Envoie r
 3. Prouveur : $s \leftarrow (r \cdot x + k) \bmod q$; Envoie s
 4. Vérificateur : teste si $g^s \cdot h^{-r} = I$



Sécurité

$$g^s h^{-r} = g^{rx+k} g^{-rx} = g^k$$

Si le logarithme discret est difficile dans G , le protocole de Schnorr est sûr

- Attaquant contre Schnorr \rightarrow A_0 qui étant donné h sait calculer x tq $g^x = h$
- Deux attaques avec le même k et $r_1 \neq r_2 \rightarrow A_0$ renvoie s_1 et s_2
 $\rightarrow A_0$ renvoie $(s_1 - s_2)(r_1 - r_2)^{-1} \bmod q$ car $g^{s_1} h^{-r_1} = g^{s_2} h^{-r_2} \Rightarrow g^{s_1 - s_2} = h^{r_1 - r_2}$
 $\Rightarrow g^{(s_1 - s_2)(r_1 - r_2)^{-1}} = h$

Construction de Fiat-Shamir

Construction

- ▶ Ingrédients : $(\text{Gen}_{id}, P_1, P_2, V) \rightarrow$ protocole d'identification
- ▶ $\text{Gen}(1^n)$:
 - ▶ $(pk, sk) \leftarrow \text{Gen}_{id}(1^n)$
 - ▶ Choix d'une fonction de hachage $H : \{0, 1\}^* \rightarrow \Omega_{pk}$
- ▶ $\text{Sign}_{sk}(m)$: *simulation du protocole d'identification*
 1. $(I, st) \leftarrow P_1(sk)$
 2. $r \leftarrow H(I || m)$
 3. $s \leftarrow P_2(sk, st, r)$
 4. Renvoyer la signature (r, s)
- ▶ $\text{Vrfy}_{pk}(m, r, s)$:
 1. $I \leftarrow V(pk, r, s)$
 2. Teste si $H(I, m) = r$

Théorème (admis)

Si $(\text{Gen}_{id}, P_1, P_2, V)$ est sûr et H est aléatoire, $(\text{Gen}, \text{Sign}, \text{Vrfy})$ est sûr

Protocole de signature de Schnorr

Description du protocole

► $\text{Gen}(1^n)$:

1. Choix d'un groupe cyclique G d'ordre $q \simeq 2^n$ et de générateur g
2. $x \leftarrow_R \{0, \dots, q-1\}$; $y \leftarrow g^x$
3. Renvoyer $pk = (G, q, g, y)$ et $sk = x$

► $\text{Sign}_{sk}(m)$:

1. $k \leftarrow_R \{0, \dots, q-1\}$
2. $l \leftarrow g^k$; $r \leftarrow H(l||m)$; $s \leftarrow rx + k \pmod q$
3. Renvoyer la signature (r, s)

$$m \in \{0, 1\}^*$$

► $\text{Vrfy}_{pk}(m, r, s)$:

1. $l \leftarrow g^s \cdot y^{-r}$
2. Teste si $H(l, m) = r$

Théorème

Si le logarithme discret est difficile dans G et H est aléatoire, le protocole de signature de Schnorr est sûr

Conclusion

Protocole de signature

- ▶ Objectifs :
 - ▶ assurer l'authenticité d'un message
 - ▶ assurer la non-répudiation
- ▶ Version asymétrique (et plus puissante !) des MAC

*identité de l'expéditeur
engagement de l'expéditeur*

Constructions

- ▶ Basée sur les problèmes que le chiffrement asymétrique (RSA, log. discret, ...)
- ▶ Coût de calcul et communication élevés → *Hash-and-sign*
- ▶ Liens avec les preuves d'identité

L'authentification sans chiffrement peut-être utile...

... le chiffrement sans authentification ne sert à rien !

Conclusion générale du cours

Cryptographie symétrique

- ▶ Confidentialité → chiffrement
 - ▶ Chiffrement par blocs / par flot
 - ▶ AES, LFSR
- ▶ Authenticité → MAC
 - ▶ Fonctions de hachage

En commun

- ▶ *Objectifs de sécurité*
 - ▶ EAV : chiffré seulement
 - ▶ CPA : clair choisi
 - ▶ CCA : chiffré choisi
- ▶ *Hypothèses* :
 - ▶ Symétrique : fonction / permutation aléatoire, etc.
 - ▶ Asymétrique : RSA, CDH, DDH
- ▶ *Preuves de sécurité* : hypothèse \Rightarrow objectif

Cryptographie asymétrique

- ▶ Confidentialité → chiffrement
 - ▶ Échange de clefs, chiffrement, KEM
 - ▶ Diffie-Hellman, RSA, ElGamal
- ▶ Authenticité → signatures
 - ▶ Protocole d'identification

Pour aller plus loin

Autres objectifs de sécurité

- ▶ Intégrité des données, non-répudiation
- ▶ Indistinguabilité → non-malléabilité, ...
- ▶ Attaques quantiques, attaques par canaux cachés, ...

Autres protocoles

- ▶ Vote et monnaie électroniques
- ▶ Partage de secret, calcul multipartite
- ▶ Preuves à divulgation nulle de connaissance
- ▶ Chiffrement homomorphe, calculs secrets délégués

Autres primitives (asymétriques)

- ▶ Courbe (hyper-)elliptiques, isogénies de courbes
- ▶ Réseaux euclidiens, cryptographie basée sur les codes
- ▶ Systèmes polynomiaux