Intelligence Artificielle

Sujets de TP 2010

Protocole

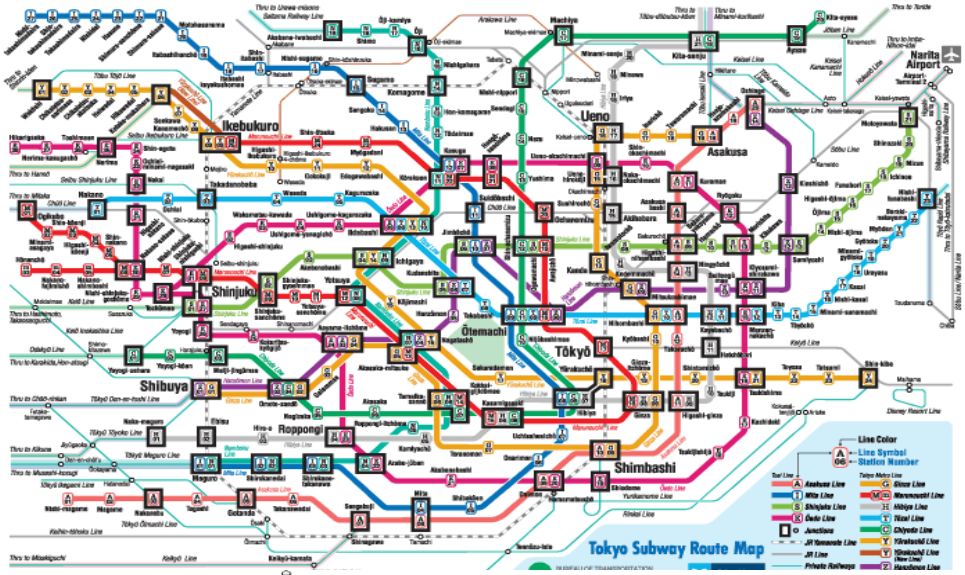
1	Former un groupe de 2-5 étudiants
2	Choisir un sujet parmi les 3 sujets proposés
3	Construire un prototype entre janvier et mai
4	Faire un rapport d’expérimentations

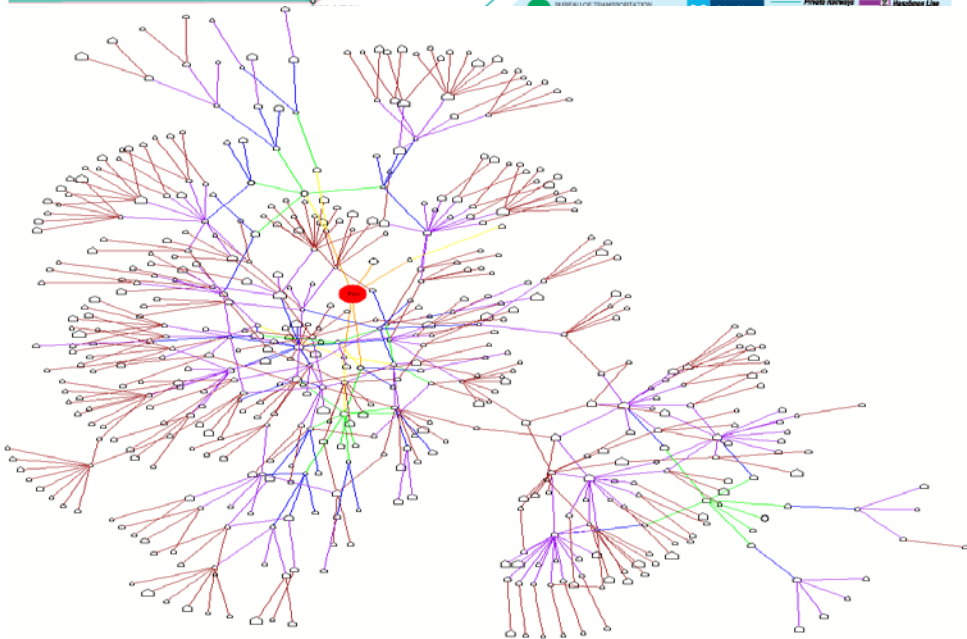
Sujet 1: Pathfinding

1 Choisir une application: plan, carte, web, etc., dont le graphe contient des milliers de sommets

2 Concevoir 2 ou 3 variantes de recherche de chemins

3 Faire un proto visualisant l'application et la recherche. Expérimenter sur plusieurs algorithmes et scénarios



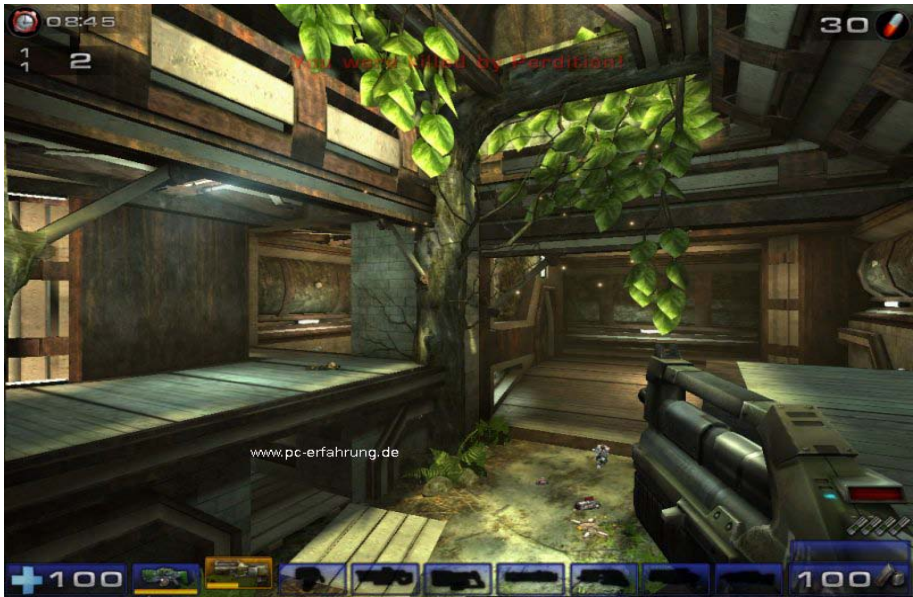


Sujet 2: Planification

1 Choisir un moteur de jeu avec un éditeur de scripts

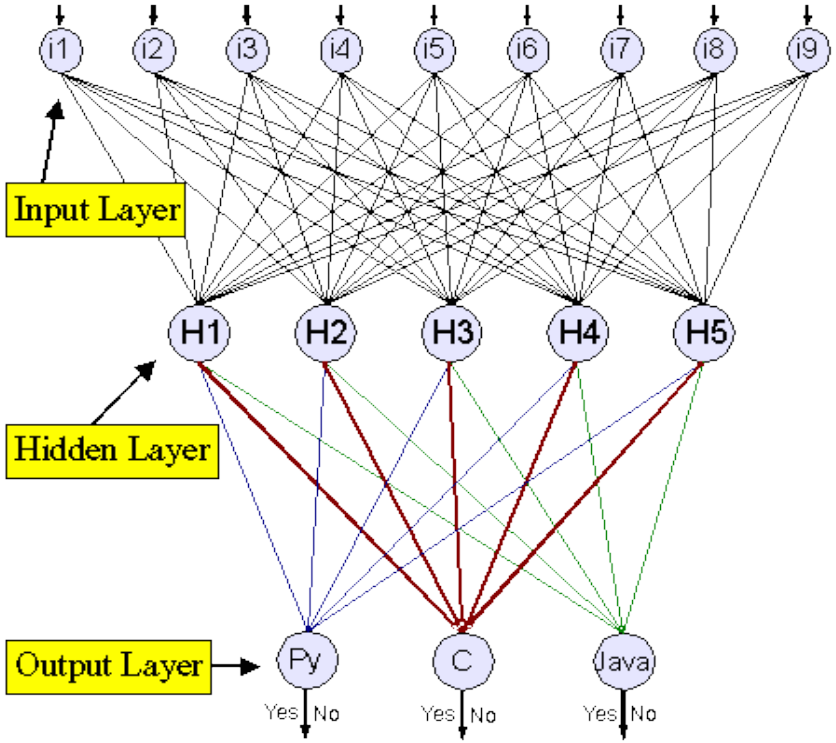
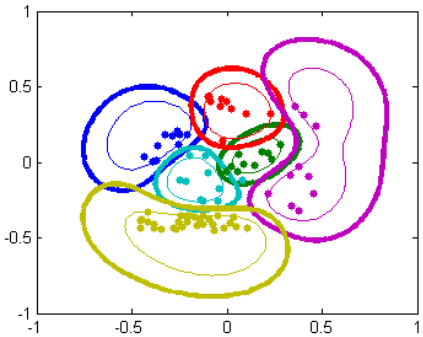
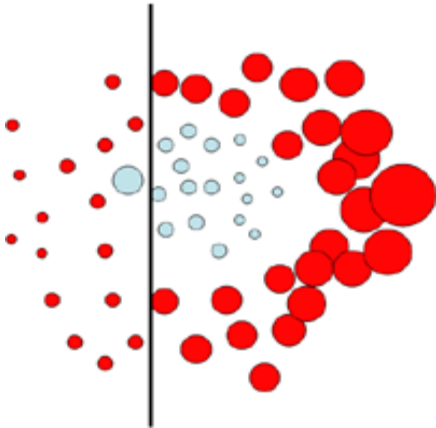
2 Modéliser les états, actions et buts. Choisir un planificateur.

3 Visualiser la recherche de plans dans le jeu



Sujet 3: Classification

1 Choisir plusieurs problèmes multi-classes sous UCI Urvine

2 Construire son algorithme d'apprentissage multi-classe

3 Valider les problèmes en les comparant avec C4.5