

Rapport du project Editeur web

13 février 2009

Table des matières

1 Cahier des Charges	1
1.1 Introduction	1
1.2 Analyse de quelques éditeurs web existants	1
1.3 Fonctionnalités obligatoires	2
1.4 Fonctionnalités optionnelles	3
1.5 Syntaxe	4
1.6 Décomposition du groupe	4
1.7 Diagramme de Gantt	

6

1 Cahier des Charges

1.1 Introduction

Dans le cadre de l'unité d'enseignement Projet du semestre 6 en 3eme année de licence informatique à la faculté des Sciences de Montpellier nous réalisons un éditeur Web. Nous avons décidé de le réaliser en C++ car cela nous permet d'utiliser la bibliothèque Qt de trolltech.

1.2 Analyse de quelques éditeurs web existants

Frontpage :

Frontpage est un éditeur de la suite Microsoft Office, c'est donc un logiciel propriétaire. Cet éditeur est considéré comme étant plutôt destiné à des petites entreprises, notamment grâce à la gestion des tâches pour le travail par équipe. Il est de type WYSIWYG (What You See Is What You Get => ce qu'on voit est ce qu'on obtient), ce qui fait de lui un éditeur assez intuitif pour les amateurs. Il dispose entre autre d'un éditeur d'images et d'un client ftp intégrés. Néanmoins, pour des utilisateurs possédants des notions de langage html, le code généré par Frontpage est parfois superflu, et de moyenne qualité (le code n'est pas toujours conforme aux normes W3C). De plus, c'est un logiciel payant, et utilisable sous Windows (bien qu'une version Mac ait été créée).

Adobe Dreamweaver :

Dreamweaver est aussi un éditeur de site web de type WYSIWYG possédant une licence propriétaire. C'est un des éditeurs les plus connus. Tout comme Frontpage, un utilisateur qui n'a aucune connaissance particulière concernant la fabrication de sites internet peut aisément utiliser Dreamweaver pour créer un site web élaboré, d'autant plus que Dreamweaver permet de faire des pages web dynamiques grâce à l'intégration d'outils PHP. Il possède aussi un client ftp. De plus, cet éditeur permet d'insérer des scripts préprogrammés pour par exemple mettre une horloge ou un compteur dans son site. Cependant, Dreamweaver produit parfois du code de mauvaise qualité, et coute plutôt cher.

KompoZer :

KompoZer est un logiciel libre de type WYSIWYG, conçu pour être facile d'utilisation. Il est multiplateforme, et permet donc d'être installé sous Windows, Linux, ou Mac. Il possède de nombreuses fonctionnalités telles que : client ftp, gestion des feuilles de style CSS... Cependant, la dernière version de KompoZer comporte de nombreux problèmes de stabilité, ainsi qu'une interface graphique peu développée.

Notepad++ :

Notepad++ est un éditeur de texte qui gère la coloration du code html (mais aussi d'autres langages). Il est donc destiné aux personnes maîtrisant le langage HTML ou PHP. De plus, comme c'est un éditeur de texte, il ne possède pas de client ftp, mais il est gratuit.

PHPEdit :

PHPEdit est un environnement de développement intégré, spécialisé dans le PHP. Il intègre la coloration syntaxique, ainsi que la complétion automatique des fonctions PHP ainsi qu'une interface personnalisable pour faciliter son usage. Néanmoins, c'est un éditeur de texte et il requiert donc certaines connaissances de langages. Enfin, il est également payant.

1.3 Fonctionnalités obligatoires

Coloration syntaxique :

- Coloration des mots-clés du langage et des fonctions qui seront placés dans un fichier texte.
- Possibilité de laisser l'utilisateur changer les couleurs de coloration.
- L'utilisateur pourra, dans un fichier texte, rentrer les mots-clés et les fonctions d'autres langages (tel que Python) ou dans le cas d'une mise à jour de langage, rajouter les nouvelles fonctions dans les fichiers correspondant. Il faudra alors se poser la question des droits de l'utilisateur concernant la modification de certains fichiers nécessaires au bon déroulement du logiciel pour ne pas qu'il commette des erreurs qui nuiraient au logiciel. Il faudra également prévoir une syntaxe particulière pour ce fichier.

Auto-complétion :

- Pour faire l’auto-complétion, nous utiliserons les fichiers textes créés pour la coloration syntaxique. Les fonctions des manuels seront-elles aussi incorporées dans l’auto-complétion.
- Les variables ainsi que les fonctions créées par l’utilisateur seront aussi intégrées dans l’auto-complétion. Fermeture automatique des balises (avec possibilité de ne pas utiliser cette fonction).
- Possibilité à l’aide d’un raccourci de mettre automatiquement un « ; » à la fin de chaque ligne notamment pour les scripts PHP (avec possibilité de ne pas utiliser cette fonction).

Auto-indentation :

- Avec possibilité de changer la taille de ces indentations.

Accès à tous les manuels :

- Cette partie est liée à l’auto-complétion et donc à la coloration syntaxique.
- Affichage d’une bulle d’aide lorsque, dans la fenêtre de l’auto-complétion, on choisira une fonction, ou au passage de la souris sur une fonction.
- Présence dans la fenêtre d’un champ de texte permettant de chercher l’aide sur une fonction particulière. Ce champ texte permettrait également de chercher des scripts déjà faits sur des sites internet où il y a des codes sources (exemple : `http://www.siteduzero.com` , `www.codes-sources.com`).

Plan de site :

- Fabrication d’un arbre de lien représentant l’arborescence du site créée à l’aide du logiciel.
- Listage des variables, des fonctions, et des classes dans un volet du logiciel.

Web browser :

- Créer notre propre web browser.
- Utiliser notre web browser ainsi que ceux déjà existant pour tester les pages internet créées.

Graphisme :

- Affichage du nombre de pages du projet. Ainsi que du nombre de lignes et du nombre de caractères dans le projet. Modification de thèmes.
- Affichage générale du logiciel (zones de texte, menus...)

1.4 Fonctionnalités optionnelles

- Client ftp.
- Débugueur.
- Validation W3C.
- Renommage récursif de toutes les pages et des liens dans le cas d’une modification de nom de page.
- Editeur WYSIWYG
- Copie automatique des images du site dans un dossier afin de les référencer par un chemin relatif.

- Vérification de l'existence de la page pointée externe ou interne afin d'éviter les liens «morts».
- Correcteur orthographique.
- Mises à jour du logiciel.
- Gestion de base de données, génération automatique de scripts MYSQL.
- Traduction du logiciel en plusieurs langues.
- Aide au développement de l'application, création d'une aide en ligne, explication des classes et des méthodes utilisées dans la fabrication du logiciel.

1.5 Syntaxe

Nous coderons en «français» c'est-à-dire que les attributs, les noms de classes, les méthodes, et les fonctions que nous utiliserons pour créer cet éditeur web auront des noms français.

Classe : majuscule puis minuscule et majuscule pour séparer les mots.

Méthode : minuscule et majuscule pour séparer les mots.

Attribut : minuscule puis underscore.

indentation : Mettre le maximum d'accolades, même si il n'y a qu'une ligne de code après le for ou le if. Et les placer en dessous du for et de la dernière ligne de la boucle.

Commentaires : les mettre au dessus de chaque fonction, de chaque classe, dans le .h de préférence. Doxygen sera utilisé pour générer la documentation

Gestion des erreurs avec le format : Erreur : courte description de l'erreur, situées sur nom de la page, a telle ligne.

1.6 Décomposition du groupe

Coloration syntaxique, Auto-complétion :

KONIG Mélanie
NOVAK Audrey
SAUVAN William

Auto-indentation :

AZRIA Julien
DURAND Romain

Accès à tous les manuels :

MAILLET Laurent

Plan de site :

BALIMA Dietrich

Web browser :
MANESCHI Romain (chef de projet)

Graphisme :
FHAL Jonathan

1.7 Diagramme de Gantt

