

FLIN610 : Architectures des applications de la toile

26 juin 2008 : 13h15h A.5.06 (46 ?) - Partie Pierre Pompidor - Tout document autorisé
A composer sur une feuille séparée

Soit les codes HTML et javascript suivants :

Code HTML

```
<html>
  <head>
    <script language="Javascript" type="text/javascript" src="examen_ARCHI_session_2.js" />
  </head>
  <body> <h3> Examen ARCHI seconde session </h3> </body>
</html>
```

Code Javascript (examen_ARCHI_session_2.js)

```
var connexion; var collection;
function choix(indice) { chargementXML(collection.item(indice).attributes[0].firstChild.data); }

function chargement() {
  if (connexion.readyState == 4) {
    collection = connexion.responseXML.getElementsByTagName('B');
    var select = document.createElement("select");
    document.body.appendChild(select);
    select.setAttribute("onChange", "choix(this.selectedIndex)");
    for (var num=0; num < collection.length; num++) {
      var nXML = collection.item(num);
      if (nXML.attributes[1].firstChild.data == "Disponible") {
        var option = document.createElement("option");
        select.appendChild(option);
        option.appendChild(document.createTextNode(nXML.attributes[0].firstChild.data));
      }
    }
  }
}

function chargementXML(document) {
  if (window.XMLHttpRequest) {
    connexion = new XMLHttpRequest();
    if (connexion != 0) {
      connexion.onload = null; connexion.open("GET", document, true);
      connexion.onreadystatechange = chargement; connexion.send(null);
    }
  }
}
chargementXML("aiguillage.xml");
```

Expliquez le fonctionnement de ce programme, notamment en :

- en dessinant le (ou les) dessin(s) d'écrans correspondant(s) à l'exécution de celui-ci;
- en donnant un (aiguillage.xml), ou plusieurs exemples de données XML compatibles avec ce programme.