

DataLog

Règles logiques
Récursion

1

Un langage logique de requêtes (ProLog restreint)

- ◆ Si-alors(-sinon) sont utilisées couramment
 - ▶ Aujourd'hui: mémoire d'entreprise
- ◆ Règles non récursives = algèbre relationnelle
- ◆ Règles récursives: extension ajoutée à SQL 99

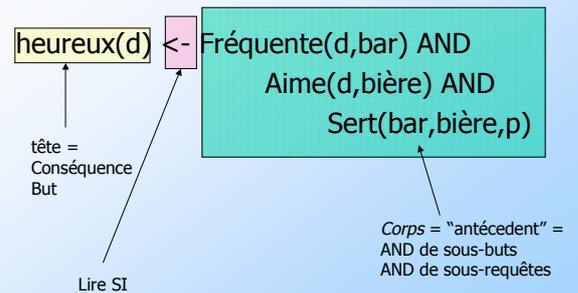
2

Règles logiques

- ◆ Premier exemple
 - ▶ Fréquente(client,bar),
 - ▶ Aime(client,bière),
 - ▶ Sert(bar,bière,prix).
- ◆ Clients "heureux"
ceux qui fréquentent un bar
qui sert une bière qu'ils aiment

3

Structure d'une règle / clause



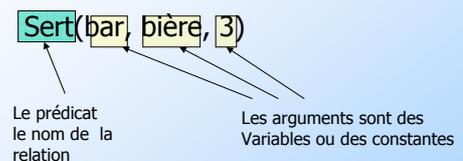
4

Sous-requêtes

- ◆ Un *atome* est un *prédicat*, ou relation avec des variables ou des constantes comme arguments.
- ◆ La tête est un atome;
le corps est est la conjonction

5

Exemple d'atome



6

Interprétation des Règles

Sens d'une clause:

La tête est vraie s'il existe des valeurs des variables qui rendent vraies les atomes du corps de la clause.

7

exemple: Interpretation

```
heureux(d) <- Fréquente(d,bar) AND  
Aime(d,bière) AND Sert(bar,bière,p)
```

d est heureux

S'il existe un bar et une bière et un prix

Tels que

- d fréquente bar

- d aime bière

- bar sert bière au prix p

8

Sous requêtes conditionnelles

(atomes de comparaison utilisant des prédicats prédéfinis)

- ◆ En plus des atomes relationnels. On peut avoir des conditions usuelles: par exemple: $x < y$ ou $x <> y$ ou $x = y$.

9

Exemple de conditions

Une bière est bon marché si au moins deux bars la servent à moins de 2€50

Bon_marché(bière)

```
<- Sert(bar1,bière,p1) AND  
Sert(bar2,bière,p2) AND  
p1 < 2,5 AND  
p2 < 2,5 AND  
bar1 <> bar2
```

10

Sous requêtes négatives

- ◆ Une sous requête peut être précédée de NOT
 - ◆ Exemple: Arc(a,b) arc de a à b dans un graphe.
 - ▶ S(x,y) il y a un chemin de longueur 2 de x à y mais pas d'arc direct (contredit la transitivité)
- ```
S(x,y) <- Arc(x,z) AND Arc(z,y)
AND NOT Arc(x,y)
```

11

## Clauses correctes ou sûres

- ◆ Une clause est correcte si:  
Toute variable apparaît dans une sous requête non niée,
- ◆ On n'utilise que des clauses correctes
- ◆ Pourquoi? .... TSVP

12

## Exemples de clauses incorrectes

- ◆ Exemples de clauses incorrectes:
  1.  $S(x) \leftarrow \text{NOT } R(x)$
  2.  $S(x) \leftarrow R(y) \text{ AND NOT } R(x)$
  3.  $S(x) \leftarrow R(y) \text{ AND } x > y$
- ◆ A chaque fois on peut avoir une infinité de valeurs pour "x" même si R est une relation finie.

13

## Evaluation des règles

- ◆ Deux approches:
  1. *Instanciation des Variables* : essayer toutes les valeurs possibles pour les variables des sous requêtes, et si les sous requêtes sont validées ajouter le n-uplet
  2. *Instanciation des n-uplets* : Essayer toutes les n-uplets possibles des atomes sans négation, et si les sous requêtes sont validées ajouter le n-uplet.

14

## Exemple: Variables --- 1

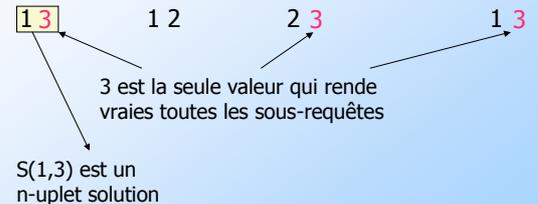
$S(x,y) \leftarrow \text{Arc}(x,z) \text{ AND } \text{Arc}(z,y) \text{ AND NOT } \text{Arc}(x,y)$

- ◆ Arc: Arc(1,2) et Arc(2,3)
- ◆ Only assignments to make the first subgoal Arc(x,z) true are:
  1.  $x = 1; z = 2$
  2.  $x = 2; z = 3$

15

## Exemple: Variables $x=1, z=2$

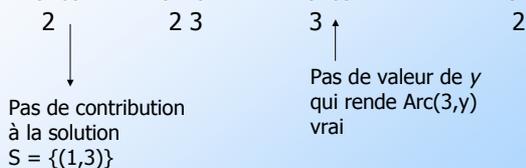
$S(x,y) \leftarrow \text{Arc}(x,z) \text{ AND } \text{Arc}(z,y) \text{ AND NOT } \text{Arc}(x,y)$



16

## Exemple: Variables $x=2, z=3$

$S(x,y) \leftarrow \text{Arc}(x,z) \text{ AND } \text{Arc}(z,y) \text{ AND NOT } \text{Arc}(x,y)$



17

## Instanciation des n-uplets

- ◆ Commencer par les atomes relationnels non niés.
- ◆ Considérer toutes les instanciations de leur n-uplets par des n-uplets pris dans les relations correspondantes.
- ◆ Si ces instanciations donnent des valeurs cohérentes aux variables et rendent toutes les sous-requêtes vraies alors ajouter à la solution le n-uplet correspondant.

18

## Exemple: avec n-uplets

$S(x,y) \leftarrow \text{Arc}(x,z) \text{ AND } \text{Arc}(z,y) \text{ AND NOT } \text{Arc}(x,y)$   
 $\text{Arc}(1,2), \text{Arc}(2,3)$

- ◆ Quatre instanciations possibles pour les deux premiers atomes:

| Arc(x,z) | Arc(z,y) |
|----------|----------|
| (1,2)    | (1,2)    |
| (1,2)    | (2,3)    |
| (2,3)    | (1,2)    |
| (2,3)    | (2,3)    |

Seule instanciacion possible avec une valeur cohérente pour 'z'. Elle valide aussi NOT Arc(x,y) donc On ajoute S(1,3) au résultat.

19

## Programmes Datalog (requêtes)

- ◆ Un programme *Datalog* est une suite de clauses
- ◆ Deux sortes de prédicats
  1. EDB = *Extensional Database* = table stockée.
  2. IDB = *Intensional Database* = relation définie par les clauses.
- ◆ Une relation n'est jamais EDB et IDB!
- ◆ Jamais de EDB dans les têtes.

20

## Algèbre relationnelle en DataLog (au tableau)

- ◆ Sélection
- ◆ Projection
- ◆ Opérations ensemblistes
- ◆ Produit cartésien
- ◆ Jointure

21

## DataLog en algèbre relationnelle (au tableau)

- ◆ Corps de la clause produit, jointure, sélection
- ◆ Tête de la clause projection
- ◆ Clauses multiples pour un IDB union

22

## Evaluation des programmes Datalog

- ◆ Pas de récursion= ordonner les clauses pour que le corps ne contienne que des prédicats déjà définis et évalués.
- ◆ Si un prédicat IDB est défini par plus d'une clause, chaque clause ajoute des n-uplets au prédicat IDB.

23

## Exemple: Programme DataLog

- ◆ En utilisant la table EDB  
 $\text{Sert}(\text{bar}, \text{bière}, \text{prix})$   
 $\text{Bières}(\text{name}, \text{manf})$
- ◆ Trouver les Brasseries produisant des bières que le Lucifer ne sert pas:
- ◆  $\text{Lucifer}(b) \leftarrow \text{Sert}(\text{'Lucifer'}, b, p)$
- ◆  $\text{Answer}(m) \leftarrow \text{bières}(b,m) \text{ AND NOT } \text{JoeSert}(b)$

24

## Expressivité de Datalog

- ◆ Sans récursion, Datalog équivaut à l'algèbre relationnelle.
- ◆ Avec recursion, Datalog sort de ce cadre
- ◆ Néanmoins pas toutes les opérations calculables sur les relations

25

## Exemple récursif

- ◆ EDB: Par(c,p):  
est un deux des parents de c.
- ◆ Cousins (sens large)  
personnes avec un ancêtre commun :
  - ▶  $FS(x,y) \leftarrow Par(x,p) \text{ AND } Par(y,p) \text{ AND } x \neq y$
  - ▶  $Cousin(x,y) \leftarrow FS(x,y)$
  - ▶  $Cousin(x,y) \leftarrow Par(x, xp) \text{ AND } Par(y, yp) \text{ AND } Cousin(xp, yp)$

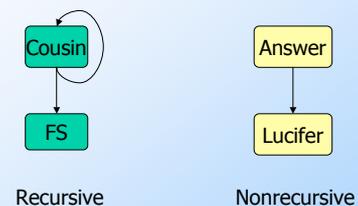
26

## Definition de la Récursion

- ◆ Former un graphe de *dépendance*  
*sommets= prédicat IDB*
- ◆ Arc  $X \rightarrow Y$  ssi  $X$  est la tête d'une clause avec  $Y$  dans le corps de cette clause
- ◆ Cycle = récursion
- ◆ Pas de cycle = pas de récursion.

27

## Exemple: graphe de Dépendance



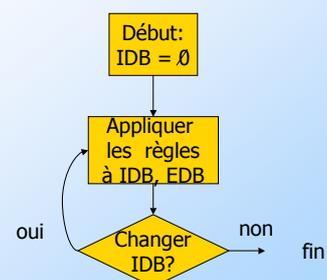
28

## Evaluation des programmes récursifs

- ◆ S'il n'y a pas de négation:
  1. Supposer les IDB vides.
  2. Evaluer les clauses en utilisant les EDB et les n-uplets déjà ajoutés aux IDB.
  3. S'arrêter quant le contenu du prédicat IDB est stationnaire.

29

## Evaluation Naïve



30

## Exemple: Evaluation de Cousin

- ◆ On boucle pour construire des n-uplets de
  - ▶ FS (en rouge)
  - ▶ Cousin (en vert)
- ◆ Rappelons les clauses:

```

FS(x,y) <- Par(x,p) AND Par(y,p) AND x<>y
Cousin(x,y) <- FS(x,y)
Cousin(x,y) <- Par(x,yp) AND Par(y,yp)
 AND Cousin(xp,yp)

```

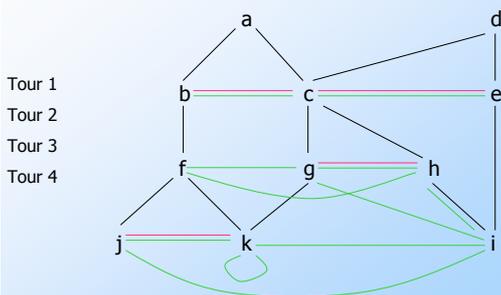
31

## Evaluation Semi-Naïve

- ◆ Les EDB ne changent pas, à chaque tour on obtient un nouvel n-uplet dans un IDB que si on utilise un nouvel n-uplet d'un IDB
- ◆ Evitons de redécouvrir les mêmes n-uplets.
  - ▶ Malgré cela un même n-uplet peut être redécouvert.

32

## EDB: est un parent de



33

## Réursion Plus Négation

- ◆ L'évaluation "Naïve" ne fonctionne plus si des sous-requêtes sont niées.
- ◆ En général, la négation au sein d'un programme récursif n'a pas de sens.
- ◆ Même quand réursions et négation sont indépendants, les prédicats IDB peuvent être mal définis.

34

## Négation Stratifiée

- ◆ La stratification est une contrainte habituellement requise sur Datalog avec négation et récursion.
- ◆ La négation ne peut plus être imbriquée dans la récursion.
- ◆ On obtient les relations souhaitées.

35

## Problème de la Negation Récursive

```

P(x) <- Q(x) AND NOT P(x)
EDB: Q(1), Q(2)

```

```

initial: P = { }
tour 1: P = {(1), (2)}
tour 2: P = { }
tour 3: P = {(1), (2)}, etc., etc. ...

```

36

## Strates

- ◆ Intuitivement, la *strate* d'un prédicat IDB est le nombre maximal de négations que l'on peut rencontrer durant son évaluation.
- ◆ Négation stratifiée = "strate finie."
- ◆ Dans  $P(x) \leftarrow Q(x) \text{ AND NOT } P(x)$ , on peut nier  $P$  une infinité de fois pour calculer  $P$ .

37

## Graphe des Strates

- ◆ Formalisation des strates par un graphe:
  - ▶ Sommets = prédicats IDB.
  - ▶ Arcs  $A \rightarrow B$  ssi le prédicat  $A$  dépend du prédicat  $B$ . (Clause  $A \leftarrow \dots B \dots$ )
  - ▶ Etiquette "-" sur l'arc  $A \rightarrow B$  ssi  $B$  est nié dans la clause  $A \leftarrow \dots B \dots$

38

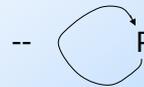
## Négation stratifiée

- ◆ La strate d'un sommet (prédicat IDB) est le maximum d'arcs "-" sur un chemin partant de ce sommet.
- ◆ Un programme Datalog est *stratifié* si tous ces prédicats IDB ont une strate finie: il n'y a pas de cycle avec un "-".

39

## exemple

$P(x) \leftarrow Q(x) \text{ AND NOT } P(x)$



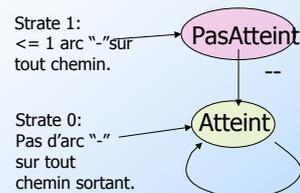
40

## Autre exemple

- ◆ EDB = Origine(x), Destination(x), Arc(x,y).
- ◆ Clauses pour "Destinations jamais Atteintes de quelque Origine que ce soit":
  - Atteint(x)  $\leftarrow$  Origine(x)
  - Atteint(x)  $\leftarrow$  Atteint(y) AND Arc(y,x)
  - PasAtteint(x)  $\leftarrow$  Destination(x) AND NOT Atteint(x)

41

## Graphe des Strates



42

## Modèles

- ◆ Un *modèle* est un choix de relations IDB qui avec les relations EDB données rend vraies toutes les clauses, quelles que soient les valeurs données aux variables.
  - ▶ Attention: si le corps de la clause est faux la clause est vraie.
  - ▶ Si le corps de la clause est vrai, la tête doit l'être aussi.

43

## Modèles minimaux

- ◆ Pas de négation: un programme Datalog a un unique modèle minimal.
- ◆ Avec la négation, il peut y en avoir plusieurs.
- ◆ Le modèle calculé avec la stratification est celui qui a un sens.

44

## Le modèle stratifié

- ◆ On évalue les prédicats IDB par ordre de strate croissante.
- ◆ Dès qu'un prédicat IDB est évalué, on le considère comme un prédicat EDB.

45

## Exemple: Modèles Multiples - 1

```
Atteint(x) <- Origine(x)
Atteint(x) <- Atteint(y) AND Arc(y,x)
PasAtteint(x) <- Destination(x) AND NOT Atteint(x)
```



46

## Exemple: Modèles Multiples - 2

```
Atteint(x) <- Origine(x)
Atteint(x) <- Atteint(y) AND Arc(y,x)
PasAtteint(x) <- Destination(x) AND NOT Atteint(x)
```



Un autre modèle ! Atteint(1), Atteint(2),  
Atteint(3), Atteint(4); PasAtteint est vide.

47