

**Feuille de TD/TP N°3**  
**Développement d'applications mobiles sous Android**  
**Les Capteurs - 1**

**Exercice 1 : Liste de capteurs**

---

- Définir une application qui affiche tous les capteurs disponibles sur un Smartphone.

**Exercice 2 : Détection de présence/absence de capteurs**

---

- Définir une application qui informe l'utilisateur de l'indisponibilité de certaines fonctionnalités suite à la détection de l'indisponibilité d'un capteur donné sur son appareil.

**Exercice 3 : Accéléromètre**

---

- Définir une application qui affiche des couleurs différentes comme fond d'écran en fonction des valeurs de l'accéléromètre. Répartir les valeurs en trois catégories : valeurs inférieures : vert; valeurs moyennes : noir; valeurs supérieures : rouge.

**Exercice 4 : Direction**

---

- Définir une application qui affiche sur l'écran la direction du mouvement : gauche, droite, haut, bas.

**Exercice 5 : Secouer un appareil**

---

- Définir une application qui allume le flash en secouant l'appareil et l'éteint également en le secouant.

**Exercice 6 : Proximité**

---

- Définir une application qui en fonction de la proximité, affiche une image indiquant si l'objet est proche ou s'il est loin.