

# Liste des Projets à Réaliser dans le Cadre de l'UE HMIN324M

Informations liées à la gestion des projets :

- Un projet peut être réalisé par une équipe constituée de 1 à 2 personnes.
- Plusieurs équipes peuvent être affectées à un même projet, à condition que le nombre maximum de personnes travaillant sur ce projet n'excède pas 06.
- L'inscription à un projet se fait par équipe sur le site de M. Seriai.
- La remise et la présentation des projets sont programmées pour la semaine du 16 au 20 janvier 2017.
- Le livrable de chaque projet doit inclure :
  - Un rapport de réalisation.
  - Le code de l'application réalisée.
  - Un petit manuel d'utilisation.

Informations techniques :

- L'évaluation de chaque projet sera effectuée en fonction de :
  - La richesse fonctionnelle : nombre de fonctionnalités offertes.
  - La richesse technique :
    - Utilisation des services.
    - Utilisation des capteurs.
    - Utilisation du GPS/Google Maps.
    - Utilisation des fichiers/BD.
    - Utilisation des fragments.
    - Etc.
  - La clarté et la documentation du code.
  - La qualité du rapport/ manuel d'utilisation.
  - La qualité de la présentation.

# Gestion des Cours et Emploi du Temps

Il s'agit de développer une application Android pour la consultation/gestion de l'emploi du temps des étudiants et des enseignants ainsi que de leurs cours. Deux modes d'utilisation sont possibles :

- Mode sans authentification :
  - Consultation des emplois de temps en fonction de multiples critères :
    - Consulter l'ensemble de l'emploi du temps pour une période donnée et pour une formation donnée.
    - Consulter les dates d'un cours donné.
    - Consulter les salles affectées pour un cours donné.
    - Etc.
  - Consultation du plan des bâtiments de la FDS.
  - Consultation de la position d'une salle sur le plan de la FDS.
  - Appel direct d'un numéro pour renseignement.
  - Etc.
  
- Mode avec authentification :
  - Pour enseignants et étudiants
    - Créer son propre emploi du temps, éventuellement par sélection/intégration des éléments de l'emploi du temps général (mode sans authentification).
    - Consulter son propre emploi du temps.
    - Pour les étudiants : Inscription pédagogique à un cours donné.
  
  - Pour enseignants
    - Consulter l'annuaire des étudiants en fonction de certains critères de sélection.
    - Envoyer des mails à certains étudiants sélectionnés.
    - Saisir un commentaire sur un cours qui peut être consulté par les étudiants.

Il est à noter que l'application doit être utilisable avec connexion ou sans connexion internet. L'application doit être capable de réaliser un rafraîchissement des informations en fonction des demandes de son utilisateur (synchronisation en téléchargeant certains fichiers). Il n'est pas nécessaire de développer un serveur distant.

# Consultation des Horaires des Transports en Commun

Il s'agit de développer une application Android pour la consultation d'informations (horaires, stations, trajets, etc.) des moyens de transport en commun (Tram, Bus, Métro, etc.). Deux modes d'utilisation sont possibles :

- Mode sans authentification
  - Proposition de modes de transport à utiliser en fonction de la donnée de :
    - La position courante et la destination.
    - Le critère à privilégier : plus court trajet, le moins de stations, le nombre de correspondances, etc.
  - Consulter les horaires de passage d'une station donnée (de bus, de tram ou de métro).
  - Consulter les moyens de transport qui desservent une station donnée.
  - Consulter sa position GPS.
  - Consulter la carte par rapport à sa position.
  - Etc.
  
- Mode avec authentification
  - Enregistrement d'un trajet donné (moyen de transport, dates, stations, horaires de passages, etc.).
  - Récupération de notification par rapport au changement/perturbation par rapport à un trajet enregistré).
  - Achat de tickets électroniques

Il est à noter que l'application doit être utilisable avec connexion ou sans connexion internet. L'application doit être capable de réaliser un rafraîchissement des informations en fonction des demandes de son utilisateur (synchronisation en téléchargeant certains fichiers). Il n'est pas nécessaire de développer un serveur distant.

# Gestion de Rencontres entre Personnes

Il s'agit de développer une application Android pour favoriser les rencontres entre personnes. Cette application doit être utilisable en deux modes :

- Mode sans authentification
  - Consulter des informations par rapport à la politique du site et ses objectifs
  - Inscription et renseignement de toutes les informations nécessaires pour établissement d'un profil et choix des préférences par rapport aux rencontres. Lors de l'inscription la personne indique les informations publiques, les informations à communiquer aux personnes de son choix et les informations privées.
  - Etc.
  
- Mode avec authentification
  - Consultation des profils de personnes inscrites qui correspondent aux préférences mentionnées.
  - Consulter des profils de personnes inscrites qui correspondent aux préférences mentionnées et qui remplissent d'autres critères tels que la proximité géographique, etc.
  - Contacter des personnes. Les informations des contacts ne doivent pas être consultables directement. L'établissement des contacts se fait via l'application.
  - Consulter des demandes de contacts.
  - Consulter les réponses à des messages envoyés.
  - Répondre à des messages.
  - Notifications liées au contexte :
    - Ces notifications concernent la présence de personnes inscrites sur le site qui se trouvent dans une zone géographique proche.
    - Contacter ces personnes.
    - Echanges de messages.
    - Indication de la position.
    - Etc.