

Projet UE Programmation Mobile

Règles :

- Un projet est à réaliser par une équipe d'un à deux étudiants.
- Chaque groupe peut choisir un des projets proposés (voir ci-dessous) ou proposer lui même son propre projet. Dans le deuxième cas, une validation de la proposition est nécessaire.
- Date de remise des projets : Dimanche 22 mai 2016 à 20h
 - Envoyé un mail avec le livrable à seriai@lirmm.fr
 - Objet/titre du mail : [Android_Livrable] numéroProjet
 - Une confirmation de réception vous sera envoyée avant mardi 24 mai 2016, 23h59. Dans le cas contraire, merci de recontacter seriai@lirmm.fr
- Chaque livrable de projet doit inclure :
 - 03 à 05 pages de description du projet : groupe, objectif, fonctionnalités, conception, ...
 - Le code source de l'application + infos sur l'installation et lancement (si nécessaire),
 - Une vidéo de démonstration de l'application.
- Une séance de démonstration des applications sera fixée ultérieurement (semaine du 23 au 27 mai 2016).
- Chaque application doit inclure obligatoirement:
 - Gestion de plusieurs vues,
 - Gestion de services,
 - Gestion de plusieurs langues,
 - Gestion de fichiers/BD
- Chaque application doit inclure, de préférence :
 - Des threads
 - Des accès réseaux (web services, client/serveur, etc.)
 - Utilisation de capteurs
 - Des fragments
 - etc.

Liste de projets proposés

Plus d'informations sur les projets sont données pendant les séances de TPs

1. Suivi des malades ou personnes âgées

Cette application doit permettre à un médecin d'avoir sur son mobile les dossiers de ses malades récupérés à partir d'un serveur central. L'application doit permettre de saisir ou de télécharger ces dossiers sur le mobile et d'assurer la synchronisation des données des dossiers (serveur/mobile). Elle doit permettre de les consulter, en utilisant différents critères (type de maladie, noms des patients, date de dernière consultation, etc.). De pouvoir envoyer un SMS ou d'appeler directement à partir de l'application, de pouvoir recevoir/afficher les messages envoyés par les malades suivis, de pouvoir afficher la position géographique d'un malade, etc. Les malades doivent disposer d'une interface de l'application leur permettant d'envoyer une alerte/demande d'intervention, etc.

2. Surveiller sa maison à distance

- Surveiller sa maison via son Smartphone

- <http://www.maisondunumerique.com/surveiller-domicile-telephone>
- <http://www.mysecurite.com/les-applications-de-smartphone-pour-surveiller-son-interieur-32273.html>
- <http://domotique.re/dossiers/controler-sa-maison-depuis-iphone-ipad-android.php>
- <http://www.abus.com/fr/Securite-des-batiments/Videosurveillance/IP-HD-SDI-analogiques-HD-ou-analogiques/Analogique/Systemes-d-enregistrement/Applications>
- <http://felenasoft.com/xeoma/en/articles/android/>
- http://felenasoft.com/xeoma/en/description/#scenarios_home
- <http://revroo.com/blog/video-surveillance-through-your-mobile-phone/>

3. Où sont mes amis ?

L'application doit permettre d'enregistrer une liste d'amis (informations, photos, numéro de téléphone, etc.). Pouvoir ajouter, supprimer et modifier la fiche d'un ami. Un utilisateur qui installe cette application sur son téléphone autorise à certains de ses amis de pouvoir récupérer sa position. Un utilisateur peut consulter la position d'un autre ami. Un utilisateur peut envoyer un sms ou dialoguer directement avec un groupe d'amis sélectionnés (vérifiant certains critères).

4. Visite d'un bien immobilier

Possibilité d'établir des fiches rapides lors de la visite d'un bien immobilier avec prise de photo, prise de note vocale, checkbox avec les points forts, date et heure automatique, partage des fiches par mail, sms, Bluetooth.

5. Consultation des horaires de bus d'une ville (hors ligne)

Consultation des horaires de bus d'une ville avec des critères de sélection, et synchronisation des informations avec celles disponibles sur un serveur. Affichage sur une carte des arrêtes des bus. Affichage de la direction à prendre pour rejoindre un arrêt donné.

6. Guidage des étudiants par GPS sur le campus Triolet

Indication du nom des amphis, des bâtiments administratifs, de la maison des étudiants etc. Possibilité de recherche par mot-clef. Affichage des dernières recherches.

7. Réservation de taxis sur mobile

Voir :

<https://play.google.com/store/apps/details?id=fr.airweb.lestaxisbleus&hl=fr>

8. Applications d'acquisition de différents paramètres liés aux mouvements d'un utilisateur

Proposer des données liées à ses activités physiques (distance parcourue, sa position, sa vitesses maximale, moyenne de vitesse, etc.).

Voir :

<http://www.phonandroid.com/top-7-meilleures-applications-sport-android.html>

9. Application de notification et de diffuse d'informations publicitaires suivant le contexte

Cette application doit permettre à un utilisateur abonné de recevoir des notifications et des informations publicitaires ciblées à l'approche de certaines zones commerciales.

10. Une application sensible au contexte pour la gestion des rencontres entre personnes

Cette application doit permettre des rencontres géo-localisées de personnes préenregistrées et décrit par des profils. Si une personne se trouve dans le même endroit qu'une autre personne qui répond au profil désiré, alors l'application doit gérer leur rencontre (proposition, discussion, géolocalisation, guidage, etc.).

Voir : <http://www.lanouvelletribune.info/high-tech/mobile/18-tinder-et-lovoo-2-applications-de-rencontres-geolocalisees-qui-font-fureur>

11. Contrôler le téléphone de son enfant à distance

- Pouvoir le localiser
- Pourvoir écouter son environnement
- Pouvoir être alerter
- Etc.

12. Antivol d'un téléphone

13. Jeu en communication Bluetooth avec plusieurs joueurs possédant chacun un téléphone