## Imagerie 3D en Biologie Evolutive

# **Renaud Lebrun**

Institut des Sciences de l'Evolution Université Montpellier 2

renaud.lebrun@univ-montp2.fr

1 I

### Imagerie 3D en Biologie Evolutive

Buts de cette intervention

Donner des bases théoriques et pratiques pour:

- l'acquisition
- le traitement
- l'analyse

des images

3 I

### Imagerie 3D en Biologie Evolutive

CT, µCT, IRM... Un effet « de mode »?

→ Avancée fondamentale

→ Des technologies / méthodes qui se répandent et qui resteront

2

### Imagerie 3D en Biologie Evolutive

### Contenu

- Acquisition de données 3D par tomographie RX
- Traitement des données 3D (segmentation, reconstruction)
- Intérêt en paléontologie / biologie évolutive
- Géométrie morphométrique: exemples

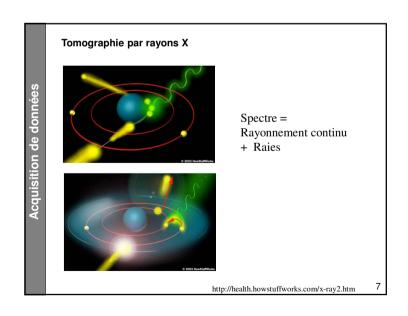
4

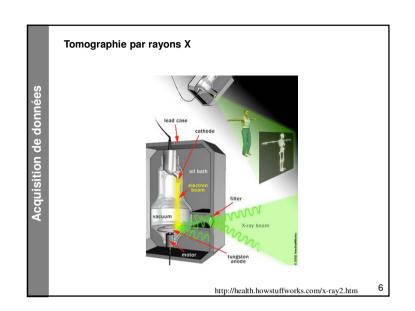
1

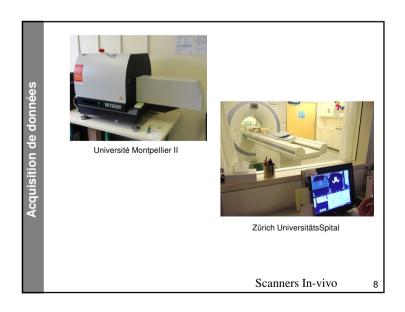
4

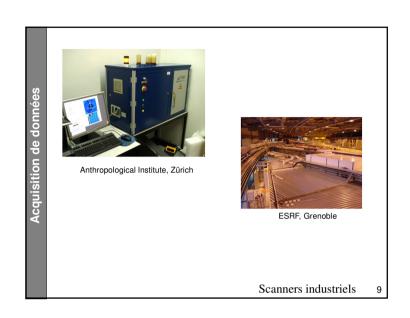
# Acquisition de données

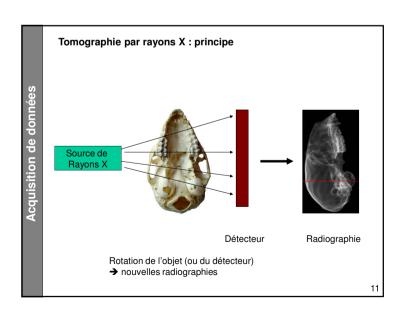
5

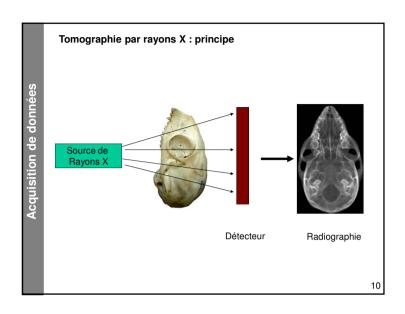


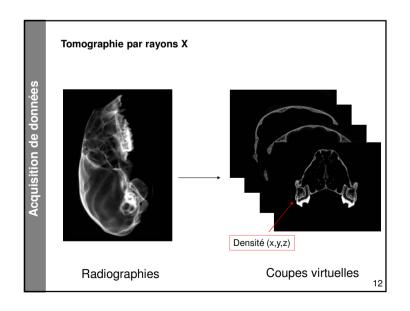












# Stockage des images • Noir/Blanc: - 1bit • Niveaux de gris: - 8 bit (1 byte): 256 niveaux - 16 bit: 256² = 65536 niveaux

