Fil conducteur

- Introduction
- Modélisation d'environnement par vision
- Localisation par vision
 - Le problème de la localisation
 - Localisation en robotique mobile
 - Odométrie visuelle
- Modélisation et localisation simultanées

De l'importance de la localisation

“Rallier cette position”, “Cartographier/surveiller cette zone”...

→ Les missions sont souvent spécifiées en termes de localisation

Modèles de l'environnement nécessaires

→ Cohérence spatiale assurée par la localisation

Exécution sûre des déplacements planifiés

→ Contrôle sur l'évolution de la position

“Si vous n'est pas localisé, vous êtes perdus”

AMERICA.

Localisation: un problème classique

A M E R I C A .

Chronomètres de Harrisson

Localisation: un problème moderne

Antenne Loran

Satellite Glonass

Satellite Galileo

Localisation en robotique

- Example of the rover Lama
 - 6 independent non-steerable wheels
 - skid steering control

- “Classic odometry”: awful estimate of rotations
- ! Use of a fiber-optic gyro (“Gyrodometry”)
- 3D motions: use of inclinometers

Localisation en robotique

3D odometry

- Articulated chassis
- Available data

α_1 &	Roll & pitch of middle axle # robot attitude	Inclinometers [-30,30deg]
gyro	Angular speed of middle axle	Fiber-optics Gyrometer
$\beta_1, \beta_2, \beta_3$	Angles of the 3 articulations # chassis configuration	Potentiometers
wheel	6 wheel speeds	High Resolution Optical Encoders

! 6 position parameters estimation

$$s = t R(\#_r + \#_l) / 2$$

$$\# = t_{gyro}$$

$$x = s \cos(\# / 2) \cos(\)$$

$$y = s \sin(\# / 2) \cos(\)$$

$$z = \# s \sin(\)$$

=

=

Localisation en robotique

Localisation inertielle...

Comme l'odométrie, l'estimée de position dérive

Estimation visuelle du mouvement

(speed X2)

Estimation visuelle du mouvement

- Quels pixels apparier ?
- ! Points d'intérêt (Harris, 1988), pixels où la fonction d'autocorrélation présente un pic marqué («coins»)

Matrice d'autocorrélation

$$G(\mathbf{x}, \bar{\sigma}) \otimes \begin{pmatrix} I_u(\mathbf{x}, s\sigma)^2 & I_u(\mathbf{x}, s\sigma)I_v(\mathbf{x}, s\sigma) \\ I_u(\mathbf{x}, s\sigma)I_v(\mathbf{x}, s\sigma) & I_v(\mathbf{x}, s\sigma)^2 \end{pmatrix}$$

$$I_u(\mathbf{x}, s\sigma) = s G_u(\mathbf{x}, s\sigma) * I(\mathbf{x}),$$

$$I_v(\mathbf{x}, s\sigma) = s G_v(\mathbf{x}, s\sigma) * I(\mathbf{x})$$

Valeurs propres de la matrice :
courbures de la fonction
d'autocorrélation

Estimation visuelle du mouvement

- Quels pixels apparier ?
 - ! Points d'intérêt (Harris, 1988), pixels où la fonction d'autocorrélation présente un pic marqué («coins»)

Estimation visuelle du mouvement

- Stabilité des points de Harris
- Répétabilité

$$\text{Répétabilité} = \frac{\text{Nb pts répétés}}{\text{Nb pts détectés}}$$

ici 70% (7 points répétés sur
10 points détectés)

- Mesure de similarité : mesure de ressemblance des courbures principales

$$S_{p1}(\mathbf{x}, \mathbf{x}') = \frac{\min(\lambda_1, \lambda'_1)}{\max(\lambda_1, \lambda'_1)} \quad S_{p2}(\mathbf{x}, \mathbf{x}') = \frac{\min(\lambda_2, \lambda'_2)}{\max(\lambda_2, \lambda'_2)}$$

(similarité max = 1)

Estimation visuelle du mouvement

- Stabilité des points de Harris

Évaluation avec rotations et changement d'échelle connus

Estimation visuelle du mouvement

- Quelques illustrations d'appariements

Consecutive frames

Non-consecutive frames

Small overlap

Estimation visuelle du mouvement

- Quelques illustrations d'appariements

$S = 1.5$

$S = 3$

Estimation visuelle du mouvement

(parenthèse : obtention de la géométrie épipolaire)

Estimation visuelle du mouvement

- Très bonnes précisions (de l'ordre de 1% pour des trajectoires de 100m)

Estimation visuelle du mouvement

Méthode appliquée aux Mars Exploration Rovers

Estimation visuelle du mouvement

- Très bonnes précisions obtenues (de l'ordre de 1% pour des trajectoires de 100m)

! Mais cela dérive toujours !

Fil conducteur

- Introduction
- Modélisation d'environnement par vision
- Localisation par vision
- **Modélisation et localisation simultanées**
 - Principe, illustrations
 - SLAM par stéréovision
 - SLAM par vision monoculaire

Localisation et cartographie

1. Si la cartographie est connue, le problème de la localisation est «"résolu"»

2. Si la localisation est parfaite, le problème de la cartographie est «"résolu"»

Sinon...

Cartographie et Localisation Simultanées

– Détection des amers

«"Simultaneous Localisation and Mapping"»
(SLAM)

Cartographie et Localisation Simultanées

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot

Cartographie et Localisation Simultanées

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot
 - Des déplacements du robot

Cartographie et Localisation Simultanées

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot
 - Des déplacements du robot

Cartographie et Localisation Simultanées

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot
 - Des déplacements du robot
- Associations des observations

Cartographie et Localisation Simultanées

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot
 - Des déplacements du robot
- Associations des observations
- Ré-estimation des positions des amers et du robot

Cartographie et Localisation Simultanées

Illustration en environnement intérieur, avec un télémètre laser «"2D"»

Plan du bâtiment

Cartographie avec localisation odométrique

Cartographie avec SLAM

Cartographie et Localisation Simultanées

Illustration en environnement intérieur, avec un télémètre laser «"2D"»

Cartographie et Localisation Simultanées

Illustration en environnement intérieur, avec un télémètre laser «"2D"»

Cartographie et localisation simultanées avec stéréovision

SLAM « générique »

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot
 - Des déplacements du robot
- Associations des observations
- Ré-estimation des positions des amers et du robot

SLAM avec stéréovision

- Vision : points d'intérêt
 - Stéréovision
 - Estimation par stéréo
- Appariement des points
- Filtre de Kalman étendu

Amers : points d'intérêt

Détecteur de Harris

Cartographie et localisation simultanées avec stéréovision

SLAM « générique »

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot
 - Des déplacements du robot
- Associations des observations
- Ré-estimation des positions des amers et du robot

SLAM avec stéréovision

- Vision : points d'intérêt **OK**
 - Stéréovision
 - Estimation par stéréo
- Appariement des points
- Filtre de Kalman étendu

Observation des amers : stéréovision (dense)

Image originale

Disparités

Image 3D

Observation des amers : stéréovision (éparse)

Cartographie et localisation simultanées avec stéréovision

SLAM « générique »

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot
 - Des déplacements du robot
- Associations des observations
- Ré-estimation des positions des amers et du robot

SLAM avec stéréovision

- Vision : points d'intérêt **OK**
 - Stéréovision **OK**
 - Estimation par stéréo
- Appariement des points
- Filtre de Kalman étendu

Observation des mouvements : par stéréovision

Cartographie et localisation simultanées avec stéréovision

SLAM « générique »

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot
 - Des déplacements du robot
- Associations des observations
- Ré-estimation des positions des amers et du robot

SLAM avec stéréovision

- Vision : points d'intérêt **OK**
 - Stéréovision **OK**
 - Estimation par stéréo **OK**
- Appariement des points
- Filtre de Kalman étendu

Appariement des amers observés

Consecutive frames

Non-consecutive frames

Small overlap

Cartographie et localisation simultanées avec stéréovision

SLAM « générique »

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot
 - Des déplacements du robot
- Associations des observations
- Ré-estimation des positions des amers et du robot

SLAM avec stéréovision

- Vision : points d'intérêt **OK**
 - Stéréovision **OK**
 - Estimation par stéréo **OK**
- Appariement des points **OK**
- Filtre de Kalman étendu

Estimation : filtre de Kalman

Implémentation classique
(e.g. localisation de véhicule)

État du système : $x(k)$, variance P_x

Equation d'état :

$$x(k+1) = f(x(k), u(k+1)) + v(k+1)$$

Modèle d'observation :

$$z(k) = h(x(k)) + w(k)$$

Contrôle

bruit

Implémentation SLAM

État du système :

$$x(k) = [x_p, m_1, \dots, m_N],$$

avec $x_p = [\phi, \theta, \psi, t_x, t_y, t_z]$ et $m_i = [x_i, y_i, z_i]$

$$P(k) = \begin{bmatrix} P_{pp}(k) & P_{pm}(k) \\ P_{pm}(k) & P_{mm}(k) \end{bmatrix}$$

Equation d'état :

$$x(k+1) = f(x(k), u(k+1)) + v(k+1)$$

Modèle d'observation :

$$z(k) = h(x(k)) + w(k)$$

“contrôle”

bruit

Étapes du processus d'estimation :

1. Prédiction $\hat{x}(k+1/k) = f(\hat{x}(k), u(k+1))$ and $\hat{z}(k+1/k) = h(\hat{x}(k+1/k))$

$$P_{\hat{x}}(k+1/k) = \nabla f P_{\hat{x}}(k) \nabla f^T + P_v(k+1)$$

2. Observation

innovation : $v(k+1) = z(k+1) - \hat{z}(k+1/k)$ de covariance : $S(k+1) = \nabla h P_{\hat{x}}(k+1/k) \nabla h^T + P_w(k+1)$

$$\hat{x}(k+1/k+1) = \hat{x}(k+1/k) + K(k+1)v(k+1)$$

3. Mise à jour

$$P_{\hat{x}}(k+1/k+1) = P_{\hat{x}}(k+1/k) - K(k+1)S(k+1)K^T(k+1)$$

$$\text{where } K(k+1) = P_{\hat{x}}(k+1/k) \nabla h^T S^{-1}(k+1)$$

Cartographie et localisation simultanées avec stéréovision

SLAM « générique »

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot
 - Des déplacements du robot
- Associations des observations
- Ré-estimation des positions des amers et du robot

SLAM avec stéréovision

- Vision : points d'intérêt **OK**
- Stéréovision **OK**
- Estimation par stéréo **OK**
- Appariement des points **OK**
- Filtre de Kalman étendu **OK**

Mise en œuvre du filtre

- Prediction: odométrie visuelle

$$u(k+1) = (\Delta\phi, \Delta\theta, \Delta\psi, \Delta t_x, \Delta t_y, \Delta t_z)$$

- Initialisation d'un amer : stéréovision

$$m_i = [x_i, y_i, z_i]$$

- Observation : appariement + stéréovision

$$v_i(k+1) = z_i(k+1) - \hat{z}_i(k+1/k)$$

Estimation des erreurs nécessaires

SLAM : illustrations

- 110 paires stéréo traitées, boucle de 60 m

- Évolution des variances :

SLAM : illustrations

- 110 paires stéréo traitées, boucle de 60 m

	Frame 1/100 Reference	Reference Std. Dev.	VME result	VME Abs.error	SLAM result	SLAM Std. Dev.	SLAM Abs. error
)	0.52°	0.31°	2.75°	2.23°	0.88°	0.98°	0.36 °
(	0.36°	0.25°	-0.11°	0.47°	0.72°	0.74°	0.36 °
&	-0.14°	0.16°	1.89°	2.03°	1.24°	1.84°	1.38°
tx	-0.012m	0.010m	0.057m	0.069m	-0.077m	0.069m	0.065m
ty	-0.243m	0.019m	-1.018m	0.775m	-0.284m	0.064m	0.041m
tz	0.019m	0.015m	0.144m	0.125m	0.018m	0.019m	0.001m

Application to indoor robots

About 30 m long trajectory, 1300 stereo image pairs

Application to indoor robots

About 30 m long trajectory, 1300 stereo image pairs

10 times
Cov. ellipse

Application to indoor robots

About 30 m long trajectory, 1300 stereo image pairs

10 times
Cov. ellipse

Application to indoor robots

About 30 m long trajectory, 1300 stereo image pairs

-Two rotation angles(**Phi**, **Theta**)
and **Elevation** must be zero

Phi

Theta

Elevation

SLAM : illustrations

Boucle de 270m, altitude de 25 à 30m, 400 paires stéréo traitées, 350 amers cartographiés

Trajectoire et amers

Ellipses d'erreurs (x30)

Variances sur position et attitude

SLAM : illustrations

Boucle de 270m, altitude de 25 à 30m, 400 paires stéréo traitées, 350 amers cartographiés

	Frame 1/400 Reference	Reference Std. Dev.	VME result	VME Abs.error	SLAM result	SLAM Std. Dev.	SLAM Abs. error
)	-0.12°	0.87°	-0.13°	0.01°	-3.68°	0.38°	3.56°
(	2.87°	1.14°	-4.99°	7.86°	5.54°	0.40°	1.64°
&	105.44°	0.23°	101.82°	3.62°	104.32°	0.19°	1.12°
tx	-4.73m	0.57m	5.45m	10.38m	-3.98m	0.21m	0.95m
ty	0.14m	0.46m	3.04m	2.90m	-2.16m	0.22m	2.12m
tz	3.89m	0.15m	19.81m	15.94m	3.46m	0.11m	0.43m

SLAM : illustrations

Cartes d'amers : éparses, dédiées au SLAM

! Exploitation de la stéréovision pour « densifier »

QuickTime™ et un
décompresseur MPEG-4 vidéo
sont requis pour visionner cette image.

SLAM avec stéréovision

SLAM « classique »

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot
 - Des déplacements du robot
- Associations des observations
- Ré-estimation des positions des amers et du robot

SLAM avec stéréovision

- Vision : points d'intérêt
 - Stéréovision
 - Estimation par prédiction
- Appariement des points
- Filtre de Kalman étendu

SLAM par vision monoculaire

SLAM « classique »

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot
 - Des déplacements du robot
- Associations des observations
- Ré-estimation des positions des amers et du robot

SLAM monoculaire

- Vision : points d'intérêt
 - Mesures incomplètes !!!
 - Estimation par prédiction
- Appariement des points
- Filtre de Kalman étendu

SLAM par vision monoculaire

SLAM « classique »

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot
 - Des déplacements du robot
- Associations des observations
- Ré-estimation des positions des amers et du robot

SLAM monoculaire

- Vision : points d'intérêt
 - Mesures incomplètes !!!
 - Estimation par prédiction
- Appariement des points
- Filtre de Kalman étendu

Initialisation des amers : filtrage particulaire

SLAM par vision monoculaire

SLAM « classique »

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot
 - Des déplacements du robot
- Associations des observations
- Ré-estimation des positions des amers et du robot

SLAM monoculaire

- Vision : points d'intérêt
 - Mesures incomplètes !!!
 - Estimation par prédiction
- Appariement des points
- Filtre de Kalman étendu

Initialisation des amers : filtrage particulaire

SLAM par vision monoculaire

SLAM « classique »

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot
 - Des déplacements du robot
- Associations des observations
- Ré-estimation des positions des amers et du robot

SLAM monocularaire

- Vision : points d'intérêt
 - Mesures incomplètes !!!
 - Estimation par prédiction
- Appariement des points
- Filtre de Kalman étendu

Initialisation des amers : filtrage particulaire

SLAM par vision monoculaire

SLAM « classique »

- Détection des amers
- Observation relatives (mesures)
 - Des amers par rapport au robot
 - Des déplacements du robot
- Associations des observations
- Ré-estimation des positions des amers et du robot

SLAM monocular

- Vision : points d'intérêt
 - Mesures incomplètes !!!
 - Estimation par prédiction
- Appariement des points
- Filtre de Kalman étendu

SLAM par vision monoculaire

« Filtre d'initialisation des amers » $\approx$ particules gaussiennes

1. Initialisation des amers

2. Observation des amers

SLAM par vision monoculaire

SLAM par vision monoculaire

A. Davison (Oxford & Imperial college)

SLAM par vision panoramique

Vision-based SLAM:
Experiments with a panoramic camera

Thomas Lemaire and Simon Lacroix
{thomas.lemaire, simon.lacroix}@laas.fr

SLAM: Détection de boucles

Exploitation de techniques d'indexation d'images

SLAM: Cartes d'amers

Avec un radar (carte en 2D) :

SLAM: Cartes d'amers

Avec vision (stéréo, mono, pano) :

SLAM: Cartes d'amers

Avec vision (stéréo, mono, pano) :

SLAM: vers des cartes plus riches

Limitation des cartes basées sur des points :

! Besoin de développer le “M” du SLAM

SLAM: vers des cartes plus riches

Limitation des cartes basées sur des points :

! Besoin de développer le “M” du SLAM

SLAM: vers des cartes plus riches

Limitation des cartes basées sur des points :

! Besoin de développer le “M” du SLAM

Fil conducteur

- Introduction
- Modélisation d'environnement par vision
- Localisation par vision
- **Modélisation et localisation simultanées**
 - Principe, illustrations
 - SLAM par stéréovision
 - SLAM par vision monoculaire

Fil conducteur

- Introduction
- Modélisation d'environnement par vision
- Localisation par vision
- Modélisation et localisation simultanées
- Conclusion

Modélisation d'environnement en robotique

- ! Différents modèles organisés en «"couches"»
- ! Certains modèles pré-existent

Énorme développement des SIGs

SIGs de tout, de partout, accessibles partout

Recalage données terrestres et aériennes

Air

Ground

Recalage données terrestres et aériennes

Air

Ground

Recalage données terrestres et aériennes

Principales difficultés :

1. Grand changements de point de vue
(impacte résolution et précision des données)

2. Variations radiométriques

3. Données étalées dans le temps

Recalage d'un drone sur orthoimages

Spot 5 (2.5 m)

Pleiades simulation
(0.8 m)

Orthoimage (DTM)
(0.05 m)