

COMPO : Un continuum pour le développement par Components

(Components and Architectures)@runtine

Christophe Dony* - Petr Spacek** - Chouki Tibermacine* - Frédéric Verdier ***
- Anthony Ferrand ***

* MAREL - LIRMM - Université Montpellier

** CCMI : - Center for Conceptual Modeling and implementation
- Czech Technical University

*** Master Génie Logiciel (AIGLE) - Université Montpellier

Discussion autour de :

Petr Spacek, Christophe Dony, and Chouki Tibermacine.

A Component-based meta-level architecture and prototypical implementation of a
Reflective Component-based Programming and Modeling language. CBSE'14.

Cours M2 AIGLE - HMIN307- Université Montpellier

Table des matières

1 Contexte et Problématique	3
2 Un ADL et un COPL	9
3 Schémas de réutilisation : un système d'Héritage	15
4 Compo : Un langage réflexif	21
5 Implantation	33
6 Bilan, Perspectives	34

1 Contexte et Problématique

1.1 Contexte : CBSE

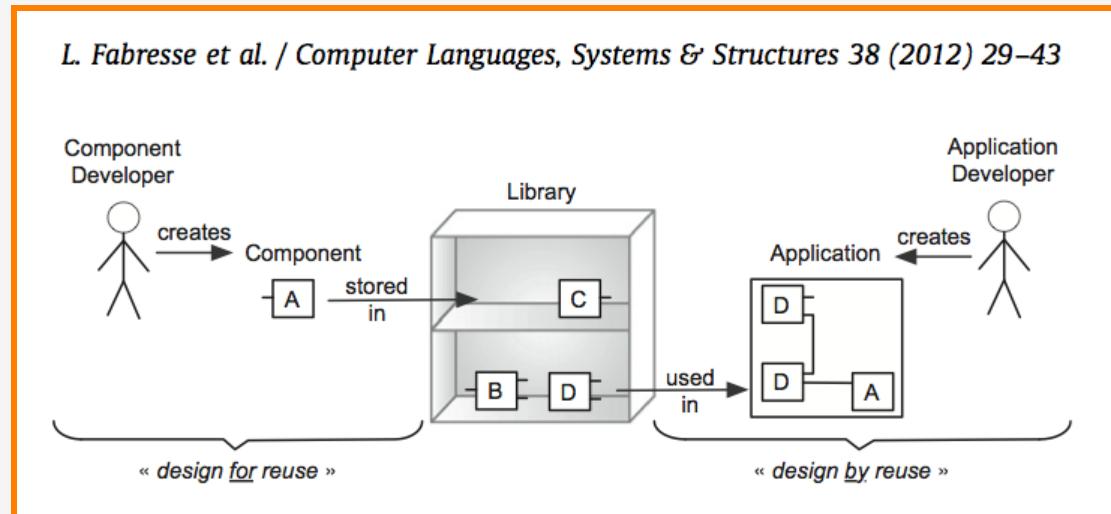


Figure (1) – *Connections et Incrémentalité - la métaphore de la réutilisation en électronique - requêtes/réponses ou data-flow - mais avec des données structurées. Composant, étagère, port, interface, connection, architectures, encapsulation, ...*

- MD McIlroy :
 - **Mass produced software components**, NATO Conference on Software Engineering, Naur P, Randell B. (eds.) 1968
 - ... known for having originally developed **Unix pipelines**, software componency and several Unix tools, such as spell, diff, sort, ..." [Wikipedia]

1.2 Phase d'émergence, beaucoup d'idées autour d'un terme générique

Etat de l'art, voir thèse de Petr Spacek, chapitre 2.

1. **Architecture Description Languages** (ADLs) (Approche Générative)

“software architecture is becoming a valuable abstraction” : TSE 1995 - *Special issue on Software Architectures*.

Wright, C2, Rapide, Darwin, Fractal ADL, AOKell, DiaSim...

2. **Component frameworks** (Distribution, Conteneurs, déploiement)

OMG CORBA CCM, EJBs, Fractal, OpenCOM, FraSCAti, ...

3. **Module Interconnection Languages** (MILs)

OSGI, Jiazz, MzScheme, Knit, ML, ...

4. **Component-oriented Programming languages** (COPLs)

ArchJava, CompJava, ACOEL, ComponentJ, SCL, ...

1.3 Constats ... ADLs et Approche générative ...

- **Approches multi-langages :**
 - de description d'architecture (ADL),
 - de spécification d'interfaces (IDL),
 - de contraintes architecturales (OCL),
 - de transformation de modèles (...),
 - d'implantation (Java, ...).

- **Absence de continuum**

“most component models use standard programming languages ... for the implementation stage” [Crnkovic&al, TSE 2011]

=> Debugging, reverse engineering, ... : complexes

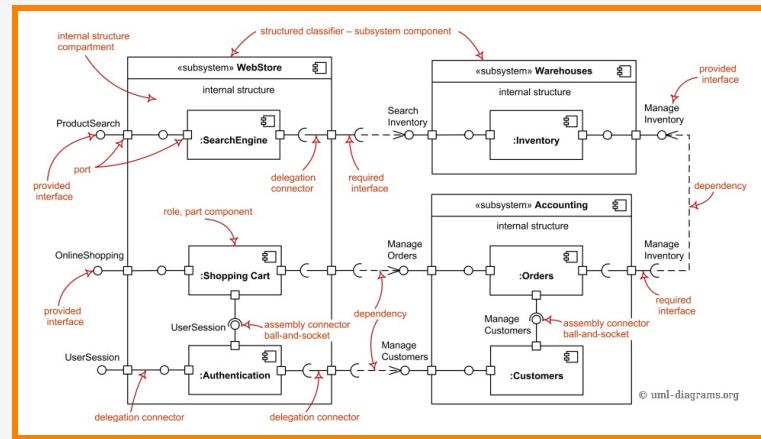


Figure (2) – Un exemple d'architecture avec UML components [<http://www.uml-diagrams.org/>].

1.4 Continuum : pour la phase d'implantation, Il manque des choses aux objets ?

- **requis** explicite
- **architectures** explicites
- **ports et connections**
- Découplage —————→
- Points de vues (différents ports fournis sur un même composant)
- ...

```
1 class X {  
2     protected Y y;  
3     public somewhere() { ... y = new Z();  
4         ... }  
5     ... }  
6 class Z implements Y { ... }
```

Couplage en Java

1.5 Des langages de programmation par composants pour la phase de d'implantation ?

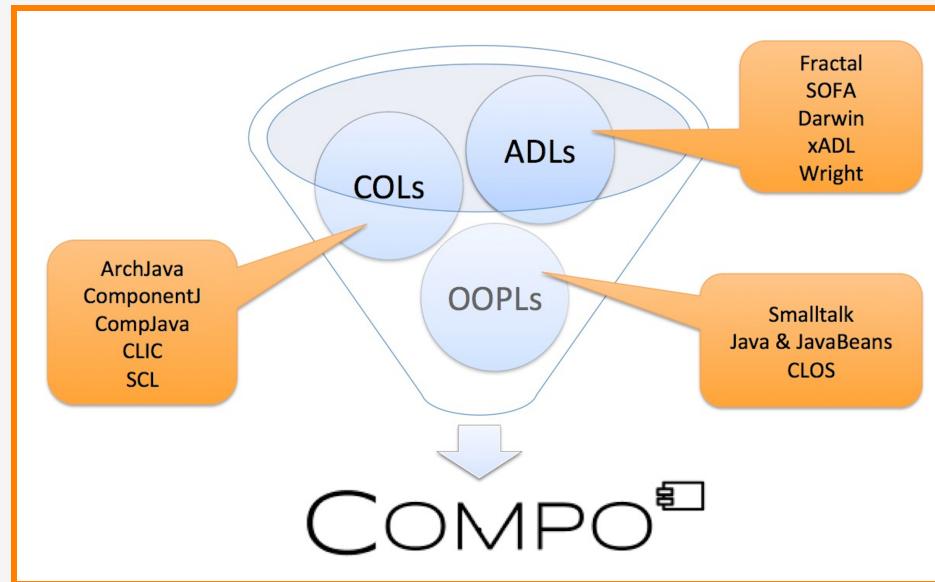
Les premiers langages de programmation par composants (COLs) : ArchJava , CompJava, ACOEL, ComponentJ, ...

... ne le proposent pas.

- “**Archjava : connecting software architecture to implementation**”.
J. Aldrich, C. Chambers, and D. Notkin. ICSE 2002,
- Introduit l'instruction connect.
- *Problème* : mixe objets et composants
les composants se connectent, les objets se passent en arguments
qu'est-ce qui est un objet, qu'est-ce qui est un composant ?

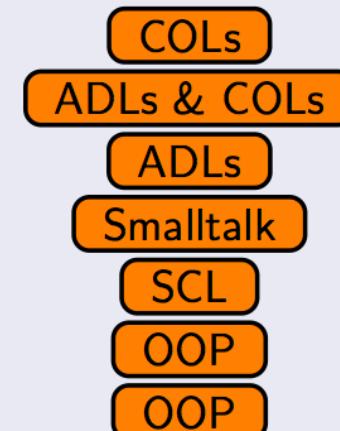
Challenge : expérimenter un espace conceptuel uniifié

Tout faire avec les même composants ... le même langage.



Compo tries to unify the following ideas:

- architectures are connected to implementation
- requirements are explicit
- architectures are explicit
- everything is a component
- communication uniquely through ports
- design reuse via inheritance
- components are instances of descriptors



2 Un ADL et un COPL

- Histoire : SCL 2003-2007 (thèse Luc Fabresse) - Compo 2011-2014 (thèse Petr Spacek)
- Modeler et Programmer en intégration continue ...
 - un langage de **description d'architectures** et **programmation**
 - intégrer les schémas de **modularité**
 - intégrer les schémas de **réutilisation** (liaison dynamique, inversion de contrôle, ...)
 - Intégrer le niveau méta (IDM, vérifications, contraintes, transformations, MODELS@RUNTIME)
 - potentiellement compatible avec l'**approche distribuée**
(conteneurs / déploiement / annuaires) - travaux avec Hinde Bouziane
 - potentiellement compatible avec l'**approche packaging**
(paquets de distributions) - travaux avec Djamel Seriai

2.1 Descripteurs et Composants

- Descripteur (texte)
- Composant, instance d'un descripteur
- Déclaration de Port : interne/externe - requis/fourni - ...
- Description de port : signature* ou nom de descripteur
- Connection : RF ou de délégation RR - FF
- Architecture :
Ensemble de connections
Opérateur de désignation @ :

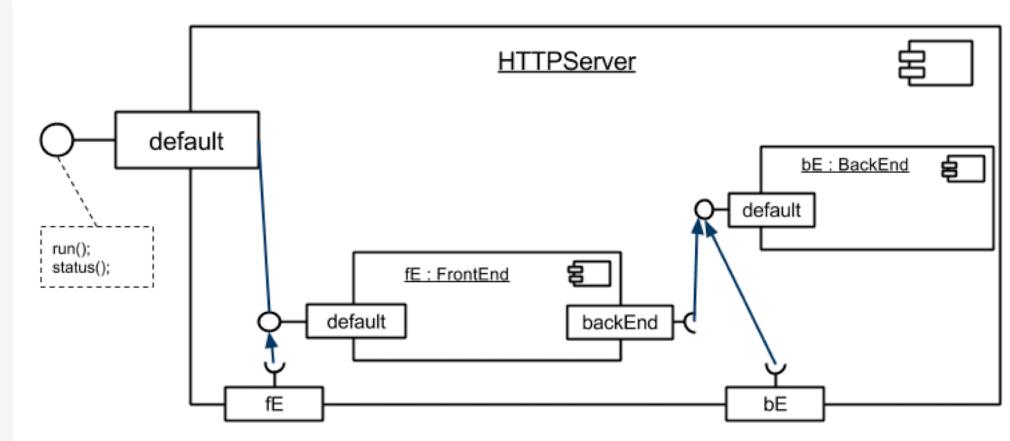


Figure (3)

```
Descriptor HTTPServer
{
    provides: {
        default : { run(); status(); }
    }
    internally requires {
        fE : FrontEnd;
        bE : BackEnd
    }
    architecture {
        connect fE@self to default@(FrontEnd.new());
        connect bE@self to default@(BackEnd.new());
        connect backEnd@fE to default@bE;
        delegate default@self to default@fE;
    } }
```

Figure (4)

- Un composant n'est utilisable que via un port requis connecté à un de ses ports fournis,
- Architectures :
 - Opérateur de désignation `p@pr`, utilisable dans un `connect`, rend le port `p` du composant connecté à `pr`.
 - `new` rend un port requis connecté au port fourni par défaut du nouveau composant,
 - découplage : Impossibilité de connecter un port requis externe

```

Descriptor HTTPServer
{
  provides: {
    default : { run(); status(); }
  }
  internally requires {
    fE : FrontEnd;
    bE : BackEnd
  }
  architecture {
    connect fE@self to default@(FrontEnd.new());
    connect bE@self to default@(BackEnd.new());
    connect backEnd@fE to default@bE;
    delegate default@self to default@fE;
  } }
```

2.3 Services et Invocation de service

- Service (opération, méthode)

exemple `isListening()`

- Invocation de service, exemple :

`fE.isListening()`

- recherche d'un service compatible de nom `isListening` sur le composant dont un port fourni déclarant ce service est connecté à `fE` (liaison dynamique)

- déréférencement automatique réalisé par l'interpréteur, opérateur non accessible au programmeur.

- sémantique : valeur rendue, passage d'argument (...)

```
1 Descriptor HTTPServer {
2   provides {
3     default : { run(); status() }
4   }
5   internally requires {
6     fE : FrontEnd;
7     bE : BackEnd;
8   }
9   architecture {
10    connect fE to default@FrontEnd.new();
11    connect bE to default@BackEnd.new();
12    delegate default@self to default@fE;
13    connect backEnd@fE to default@bE;
14  }
15
16  service status() {
17    if (fE.isListening())
18      { return 'running' }
19    else { return 'stopped' } }}
```

Listing (1) – un même langage pour décrire l'architecture et le code des services

2.4 et les éléments primitifs ? entiers, chaînes,

- Tout élément d'un type primitif ou d'un type non encore décrit en Compo ...
- est interprété comme un composant possédant en tout et pour tout un port fourni "default"
- auquel il est possible de se connecter, pour invoquer ses services

```
requires i Integer;  
i connect to 1;
```

IMPLANTATION

- Implantation de Compo : Petr Spacek ... après SCL (Luc Fabresse)
- Implanté en **Pharo** (<http://pharo.org/>)
- Implantation du module graphique, du passage d'arguments, des composants primitifs : Petr Spacek, Frédéric Verdier, Anthony Ferrand

3 Schémas de réutilisation : un système d'Héritage

Présentation, etat de l'art, travaux connexes :

Petr Spacek, Christophe Dony, Chouki Tibermacine, and Luc Fabresse. **An Inheritance System for Structural and Behavioral Reuse in Component-based Software Programming.** In procs. of 11th Int. Conf. on Generative Programming and Component Engineering (GPCE'12), pages 60-69. ACM Press, September 2012.

3.1 Schémas de Réutilisation (GOF) - Composition et/ou Héritage ?

Réutilisation par Composition : La solution ComponentJ ...

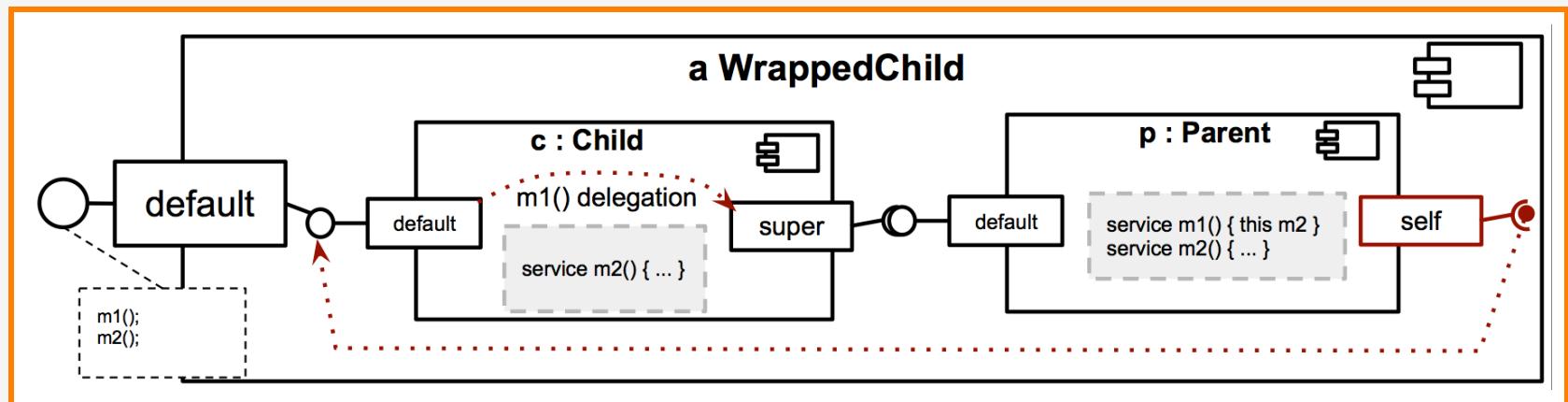


Figure (5) – La solution de ComponentJ au problème de perte du receveur initial rencontré en simulant l'héritage par la composition.

... complexe et non incrémentale.

Nécessite de recalculer l'interface de *child* à chaque ajout de parent.

3.2 L'héritage avec Compo

- Comportements
 - ajout de services
 - spécialisation de services (port “super”)
- Architectures
 - ajout ou spécialisation de ports fournis
 - ajout ou spécialisation de requis interne
 - specialisation d'architecture
 - ajout de ports requis externe (autorisé ? covariant !!)

3.3 Exemple : spécialisation d'architecture

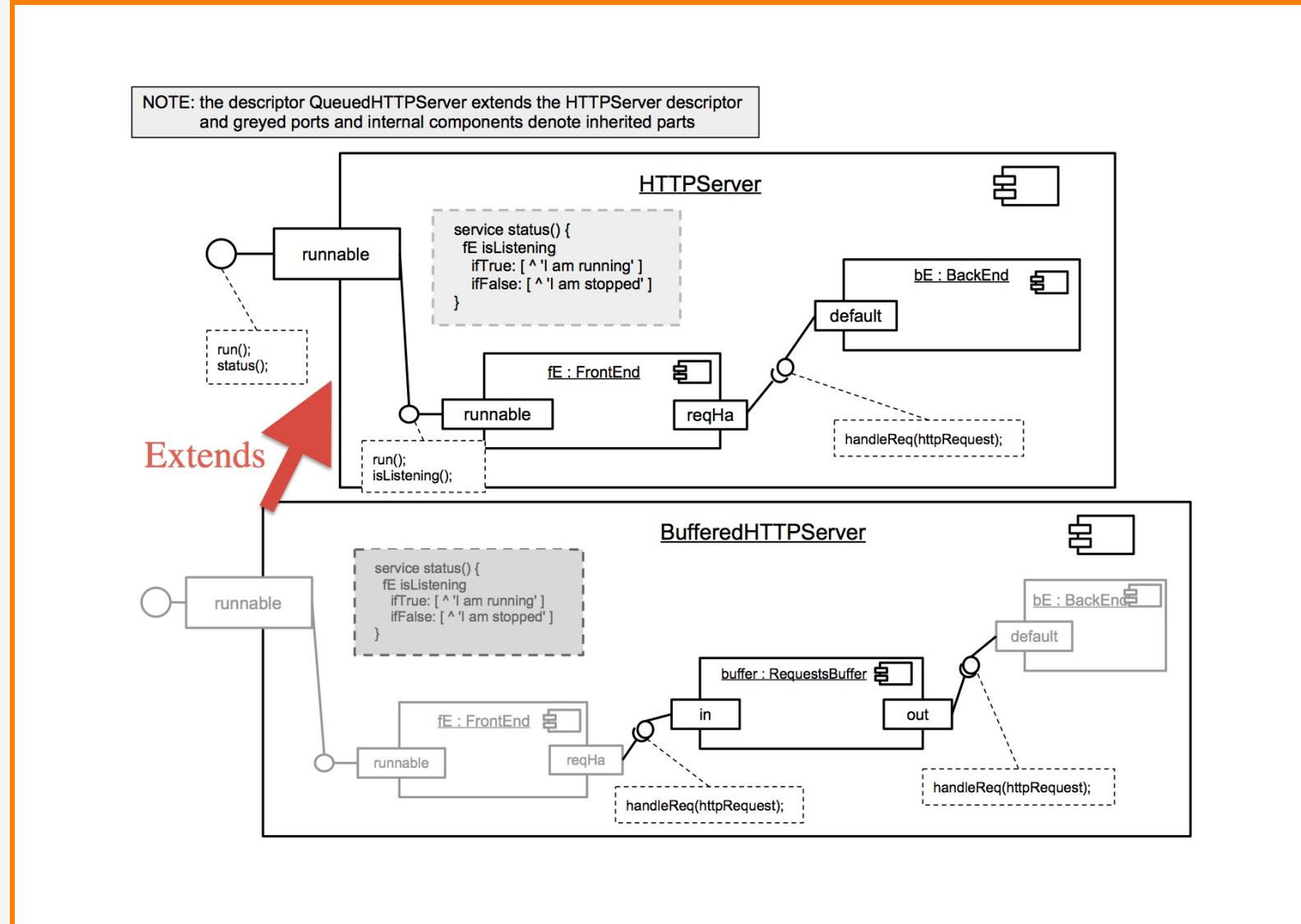


Figure (6) – Spécialisation d'architecture : un server HTTP bufférisé possède un composant interne additionnel.

Exemple : spécialisation d'architecture - suite

```
1 Descriptor BufferedHTTPServer extends HTTPServer
2 {
3     internally requires {
4         buffer : RequestsBuffer
5     }
6     architecture {
7         connect buffer@self to default@(RequestsBuffer.new());
8         disconnect backEnd@fE from default@bE;
9         connect backEnd@fE to in@buffer;
10        connect out@buffer to default@bE;
11    }
12    ...
13 }
```

Listing (2) – Spécialisation d'architecture.

3.4 Exemple : ajout de requis

```
1 component descriptor Emailer
2 {
3     provides {
4         in : { sendMessage(); ... }
5     }
6     requires {
7         syntaxChecker : { spelling(); }
8     }
9     ...
10 }
11
12 component descriptor SmartEmailer
13 extends Emailer
14 {
15     requires {
16         syntaxChecker : { grammarChecking(); }
17         semanticsChecker : { checkAttachments(); }
18     }
19     ...
```

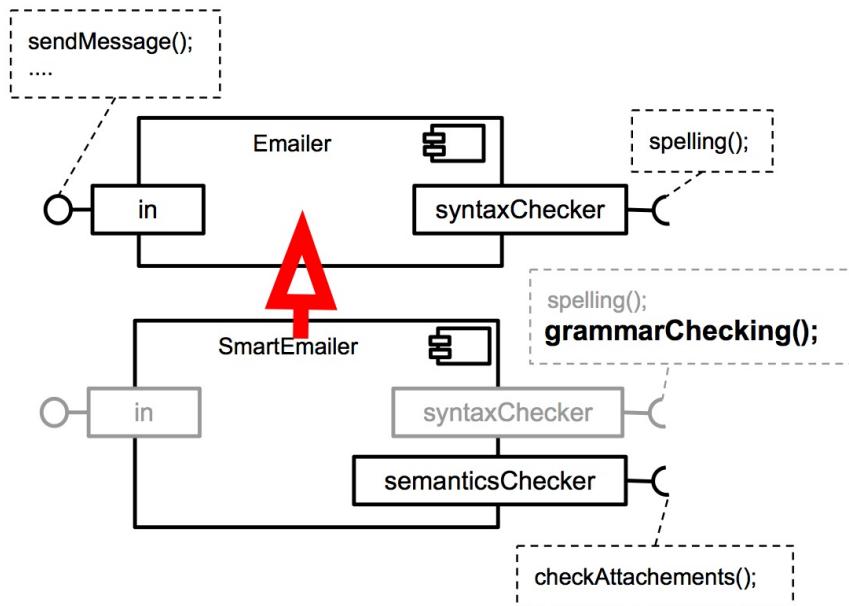


Figure (7) – Sous-descripteur et spécialisation du requis. Le remplacement dans une architecture d'un Emailer par un SmartEmailer nécessite des contrôles et/ou une primitive spécialisée (newCompatible)

4 Compo : Un langage réflexif

Un méta-modèle a) accessible b) exécutable

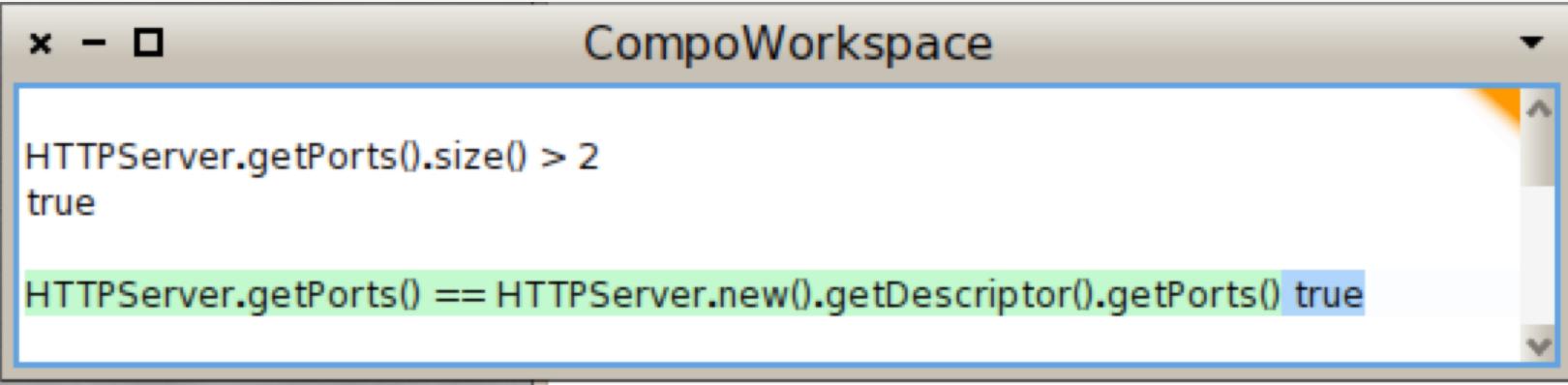
Présentation, etat de l'art, travaux connexes :

Petr Spacek, Christophe Dony, and Chouki Tibermacine. **A Component-based meta-level architecture and prototypical implementation of a Reflective Component-based Programming and Modeling language.** In Procs. of ACM CBSE'14, pages 13-23. July 2014.

4.1 Intérêts

MDE pour et par le développement par composants

Vérifications, Transformations : statiquement et à l'exécution



The screenshot shows a window titled "CompoWorkspace". Inside, there are two lines of text: "HTTPServer.getPorts().size() > 2" followed by "true". Below this, another line "HTTPServer.getPorts() == HTTPServer.new().getDescriptor().getPorts()" is shown in green, followed by "true". The window has standard OS X-style controls (close, minimize, maximize) and scroll bars.

```
HTTPServer.getPorts().size() > 2
true

HTTPServer.getPorts() == HTTPServer.new().getDescriptor().getPorts() true
```

Figure (8) – Exemple : Vérification de modèles et de programmes.

Adaptabilité dynamique des architectures et de leurs implémentations

Models@runtime

- Mettre du code dans les modèles
[Muller&al Weaving executability into object-oriented meta-languages. MoDELS'05]
- Mettre des modèles dans le code
[3-Lisp, ... lignée des systèmes tout-ou-partie réflexifs] ← — — — — *Compo*

une solution : une version réflexive de Compo

un challenge : expérimenter "tout est composant" au métaniveau

4.2 Le métamodèle de Compo

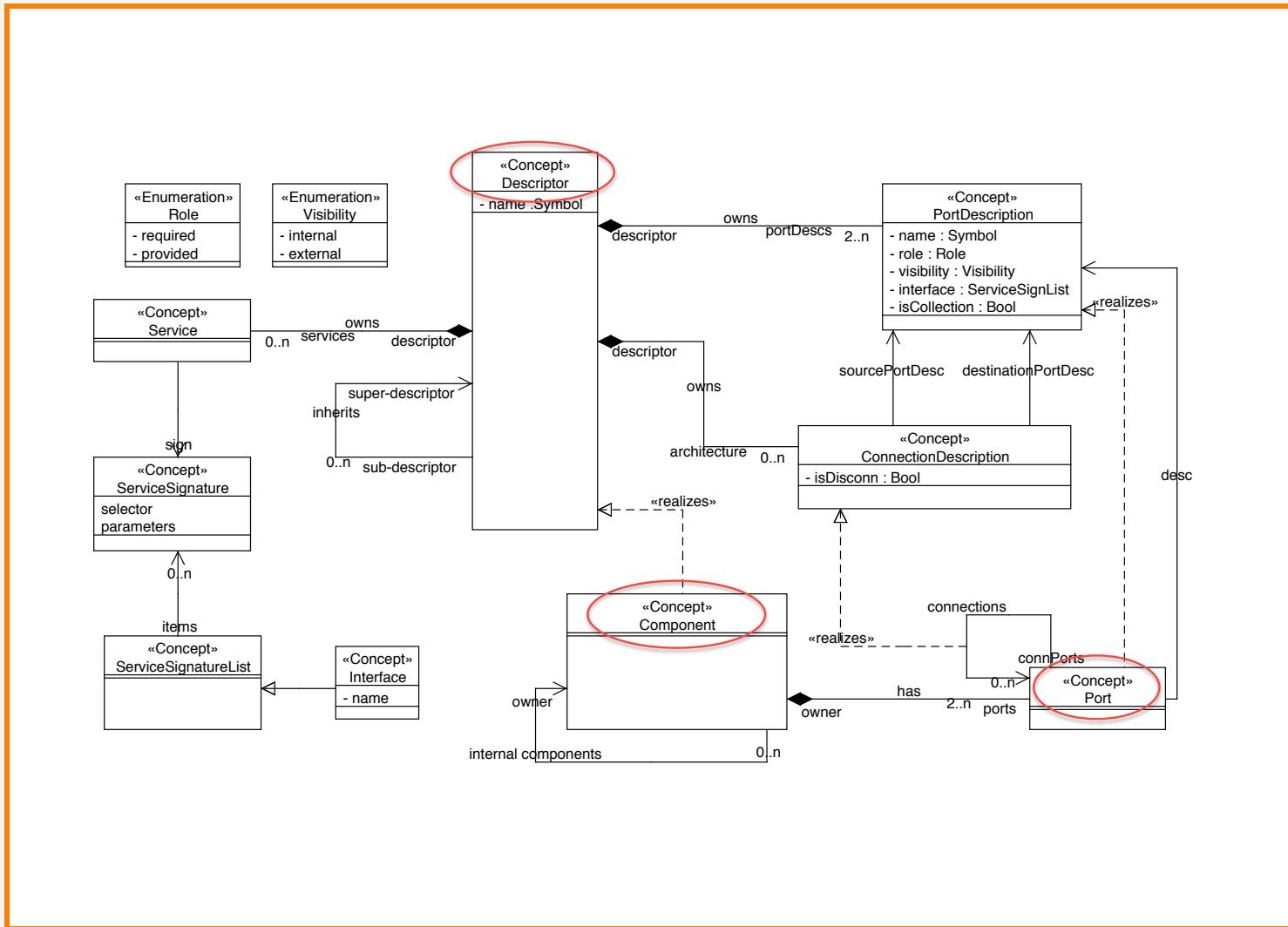


Figure (9) – Reifier (componentifier) tous les concepts, ... en particulier ... Descripteurs et Ports

4.3 Le métamodèle - intégration de la réflexivité

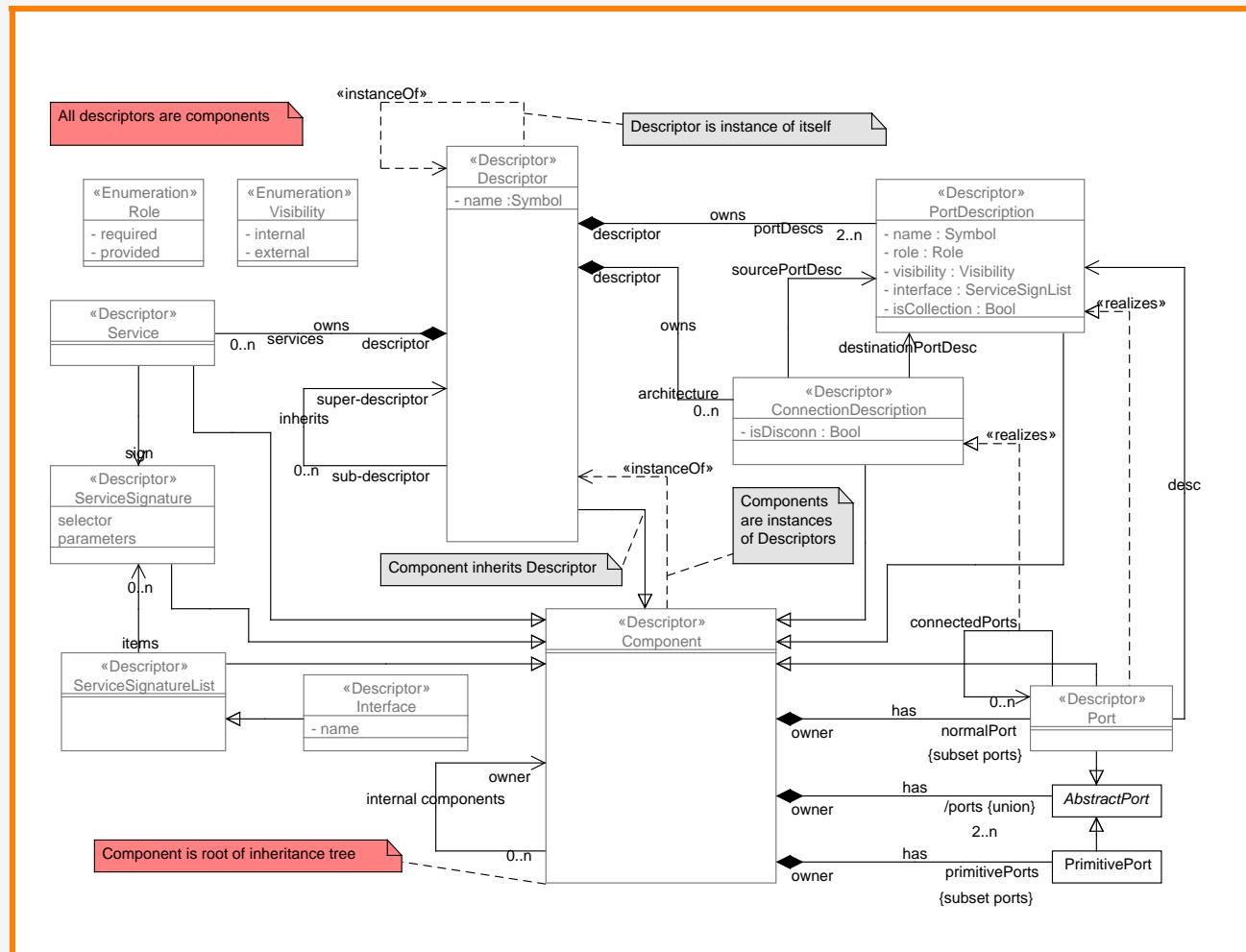


Figure (10) – Tout élément de ce méta-modèle qui hérite de Component est accessible en introspection & intercession (lecture et écriture) donc admissible à verification, transformation (de modèles).

4.4 Tout est composant : le cas des descripteurs

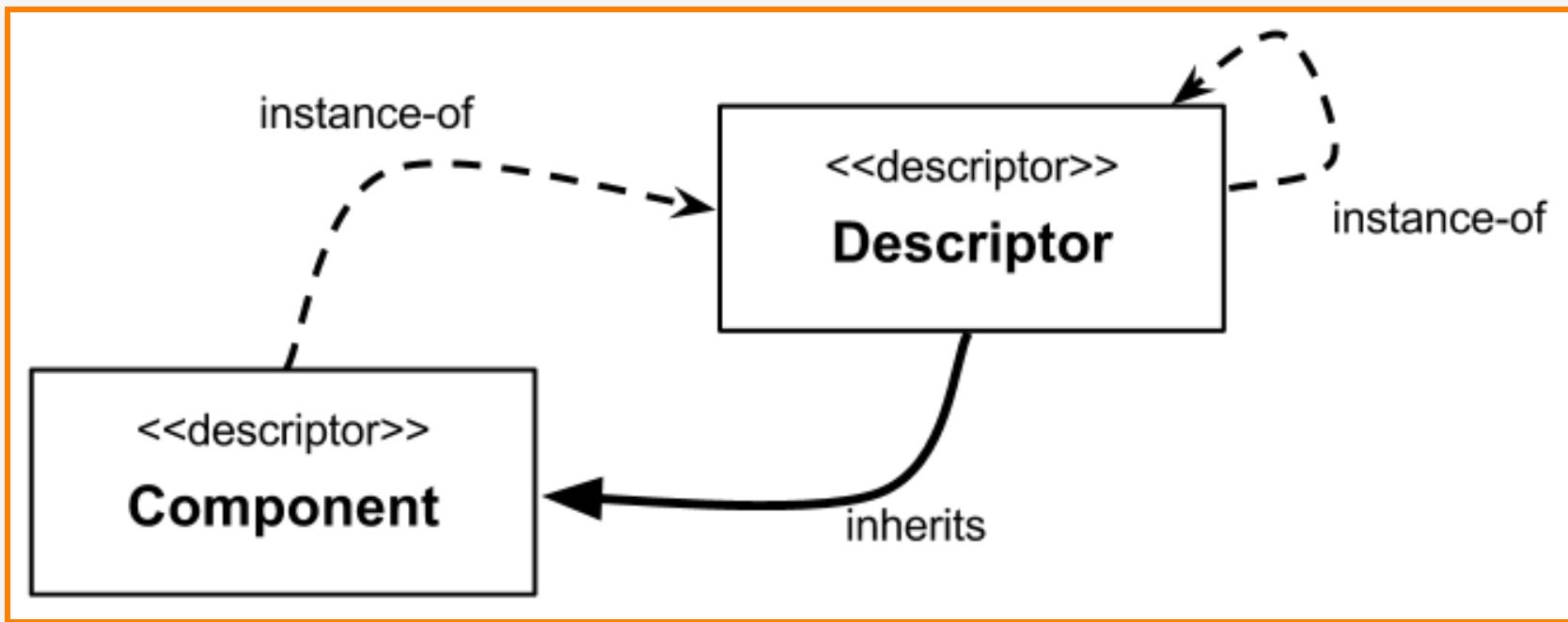


Figure (11) – Une application directe de la solution ObjVlisp [Cointe - OOPS-LA '1987] ou MOF fonctionne ! - Bootstrap.

4.5 Tout est composant : le cas des ports - #1

Faire le lien avec *First-Class references*.

- **Problème 1 :** Une invocation de service s'effectue **via** (déréférencement) un port. Comment invoquer un service **d'** un port ?
- une solution : un opérateur d'accès au port vu comme un composant (opérateur &).

```
1 randGen.getRandomNumber();
    #--> un nombre
    aléatoire si le composant
    est connecté

3 &randGen.isConnected();
    //--> false
```

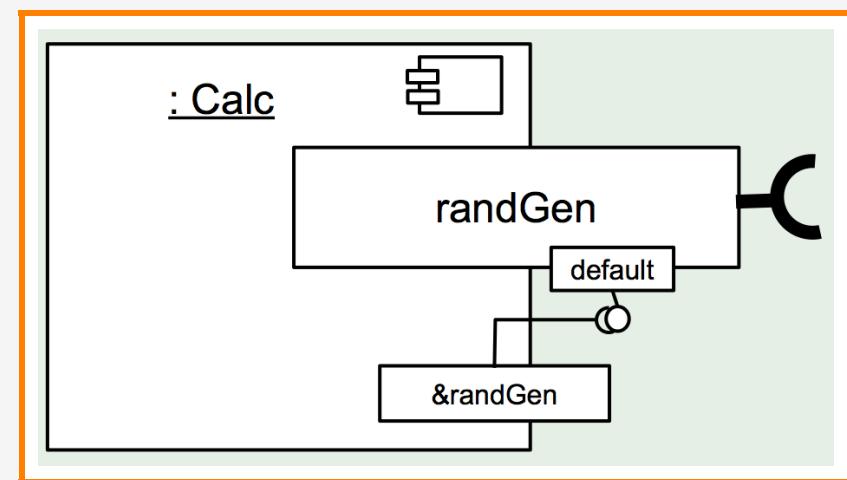


Figure (12)

Tout (presque) est composant : le cas des ports - #2

- **Problème 2** : un port réifié (représenté comme un composant) possède des ports, etc.
- une solution : les ports des ports sont **primitifs**.
&randGen est primitif : créé et géré par la VM, non introspectable.

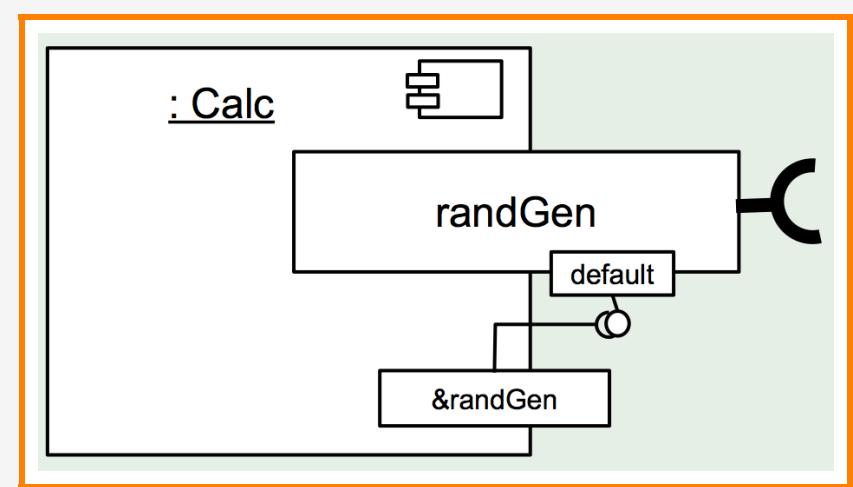


Figure (13)

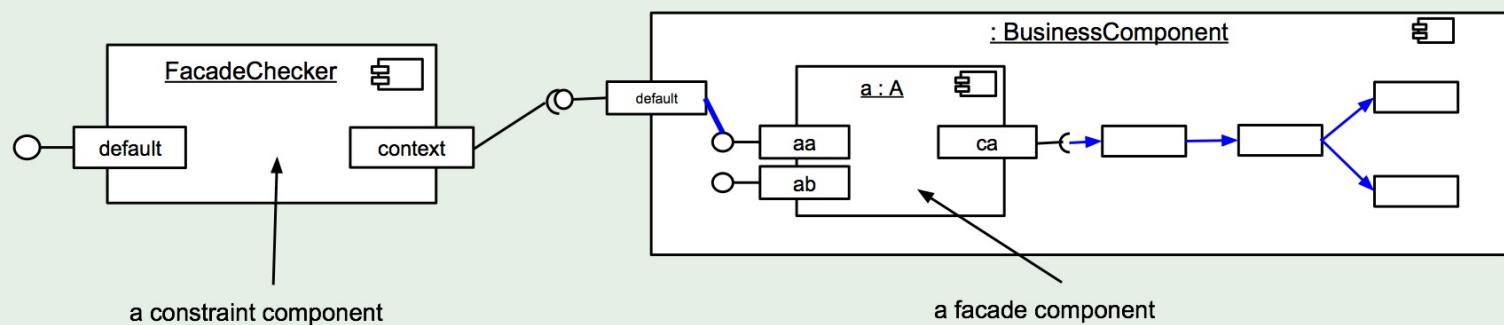
4.6 Exemples d'Application

- Implantation de nouveaux types de ports, *aspectPorts*, *readOnlyPorts*
- implantation de contraintes sur les modèles (type OCL) en COMPO - composants contraintes
- transformations d'architectures ...

4.6.1 Exemple 1 : Vérification de contraintes d'architecture - composants contraintes

- architecture constraints are assertions like:
 - "is this architecture a bus-like architecture?"
 - "are these ports connected?"
- constraints can be modeled as components⁷

Connecting a constraint component to a business component



⁷Chouki Tibermacine et al. "Component-based specification of software architecture constraints". In: *Proceedings of the 14th CBSE*. Boulder, Colorado,

Figure (14) – Un composant contrainte via son port requis context peut accéder à et tester le mét-niveau (le descripteur, l'architecture) du composant auquel il est connecté. (Extrait soutenance Petr Spacek)

4.6.2 Exemple 2 : Transformation d'architecture

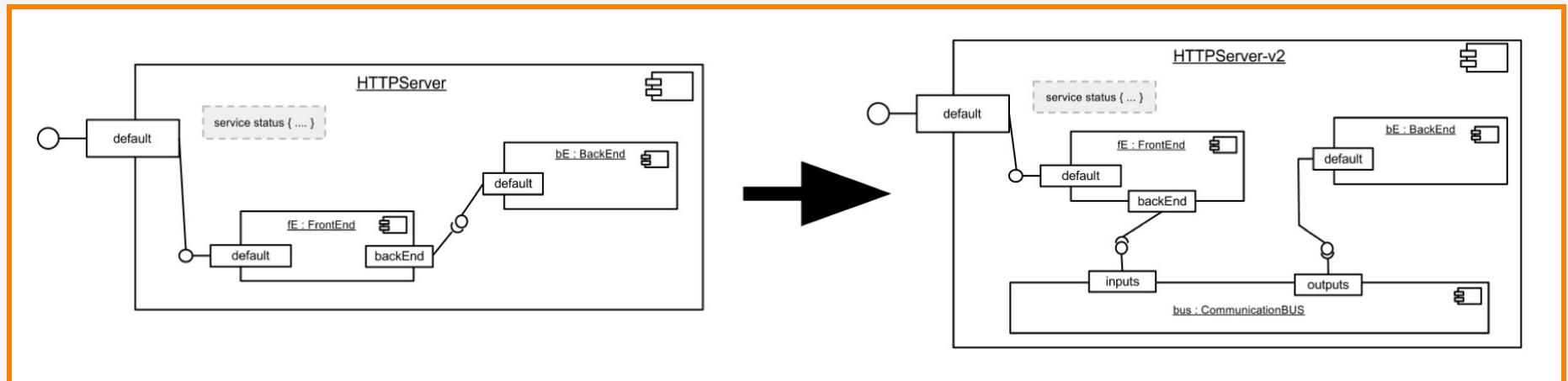


Figure (15) – transformation de l'architecture définie par le descripteur *HTTP-Server* en une architecture avec *BUS*.

Applicable statiquement ou à l'exécution ^a.

```
1  transformer connectTo ToBusTransformer.new();
2  connect target@transformer to default@HTTPServer;
3  transformer.step1—AddBus();
4  ...
```

a. Si la transformation est faite à l'exécution, il faut mettre à jour les instances.

```
1 Descriptor ToBusTransformer {
2     requires { target : IDescriptor }
3
4     service step1—AddBus() {
5         requires portDesc;
6         requires cd;
7
8         connect portDesc to PortDescription.new();
9
10        portDesc.setName('bus');
11        portDesc.setRole('required');
12        portDesc.setVisibility('internal');
13        portDesc.setInterface('IBus');
14        target.addPortDescription(portDesc);
15
16        connect pc to connectionDescription.new();
17        cd.setSourcePort('bus');
18        cd.setSourceComponent('self');
19        cd.setDestinationPort('default');
20        cd.setDestinationComponent('Bus.new()');
21
22        target.addConnectionDescription(cd);
23    }
```

4.6.3 Exemple 3 : modification et extensions du méta-niveau

Exemples : ReadOnlyPorts

ou

AdvicePorts (en attendant des aspects)

```
1 Descriptor AdvicePort extends RequiredPort {  
2     requires { advicer : {before(); after(); } }  
  
4     service invoke(service) {  
5         aspectComp.before();  
6         super.invoke(service);  
7         aspectComp.after();  
8     }  
9 }
```

5 Implantation

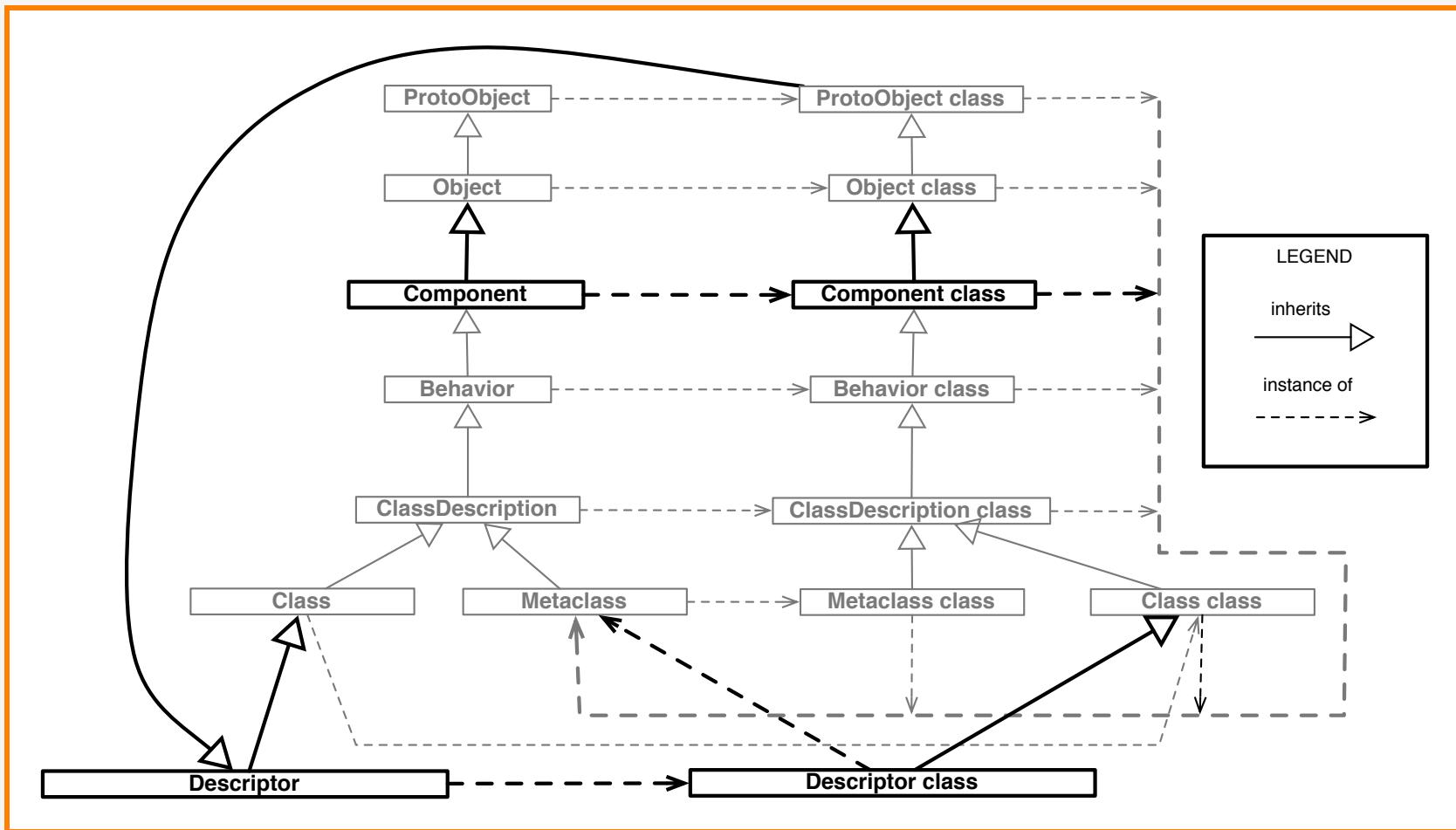


Figure (16) – Clé de l'implantation actuelle : intégration dans le système de métaclasses de Smalltalk-80 (schéma ClassTalk[Briot-Cointe - Oopsla'89]. Prochaine étape : Component-oriented Virtual Machine ?

6 Bilan, Perspectives

Un langage réflexif de programmation et modélisation par composants autorisant la vérification et transformation des modèles et des programmes statiquement ou à l'exécution.

- C'est partiel (intégration de beaucoup de choses à minima) mais c'est donc faisable !
- Un pont entre communautés (ADLs, Langages réflexifs)
- L'explicitation du requis, des architectures, ... est (me semble-t-il) un modèle d'une évolution en cours : voir le @Component de Spring ([\[http://howtodoinjava.com/2015/01/23/how-to-use-spring-component/\]](http://howtodoinjava.com/2015/01/23/how-to-use-spring-component/))

```
1  @Component
2  public class EmployeeDAOImpl implements EmployeeDAO {
3      ...
4  }
```

- Pose de façon explicites diverses questions, par exemple :
 - ajout de requis sur un sous-descripteur (traitée dans l'exposé)
 - pourquoi et comment passer un composant en argument ? (travail en cours avec David Delahaye et Chouki Tibermacine) ?
qu'est-ce qu'un composite ? (En Java, passer en argument un objet référencé privé)
Comment garantir à l'architecte que sa substitution d'un composant par un autre dans l'architecture sera effective ?
Que signifie passer "par fourni" ou "par requis" (lien avec les modes de passage classiques) ?
- Beaucoup de choses à faire :

- Traiter la partie dynamique des architectures.
- Ecrire un JIT Compiler et une machine virtuelle réflexive à composants (discussions avec Luc Fabresse)
- Intégrer plus d'abstraction - Architecture logicielle à trois niveaux (discussions avec C. Urtado, M. Huchard),
- Faire le lien conceptuel avec l'approche packaging (un bundle OSGI versus un composant Compo) - Collaboration avec D. Seriai.
- Etablir la sémantique formelle de la version non réflexive (travail en cours avec David Delahaye)
- Machine virtuelle réflexive à Composants (Petr Spacek - Czech Technical University)
- Voir Compo comme un environnement de prototypage - générer du fractal ADL + IDL + OCL + ATL + Java à partir d'un programme Compo
- Passer des composants en argument ...
- passer par requis
- passer par fourni
-