



Quelques bases du langage

Plan

1 Structure syntaxique et conventions

- Commentaires
- Mots réservés : tous en minuscules
- Identifiants
- Littéraux
- Types primitifs

2 Classpath

- Définition
- Spécification

3 Package

- Définition
- Création de package, compilation et exécution
- Utiliser ses propres packages

Commentaires

Une seule ligne : //

```
int i = 0; // Initialize the loop variable
```

Plusieurs lignes : /* infos */

```
/*  
 * First, establish a connection to the server.  
 * If the connection attempt fails, quit right away.  
 */
```

Commentaires pour la javadoc : /** infos */

```
/**  
 * Upload a file to a web server.  
 *  
 * @param file The file to upload.  
 * @return <tt>>true</tt> on success,  
 *         <tt>>false</tt> on failure.  
 * @author David Flanagan  
 */
```

Mots réservés

► tous les détails sur Wikipédia



List of Java Keywords



Primitive Types and void

1. boolean
2. byte
3. char
4. short
5. int
6. long
7. float
8. double
9. void

Modifiers

1. public
2. protected
3. private
4. abstract
5. static
6. final
7. transient
8. volatile
9. synchronized
10. native

Declarations

1. class
2. interface
3. enum
4. extends
5. implements
6. package
7. throws

Control Flow

1. if
2. else
3. try
4. catch
5. finally
6. do
7. while
8. for
9. continue
10. break
11. switch
12. case
13. default
14. throw
15. return

Miscellaneous

1. this
2. new
3. super
4. import
5. instanceof
6. null
7. true
8. false
9. strictfp
10. assert
11. _ (underscore)
12. goto
13. const



Convention pour les identifiants

Pas d'accents dans le code !

Par convention :

- Le nom des classes commencent toujours par une majuscule :
e.g. **Bidule**
⇒ **donc les fichiers aussi !**
- le nom d'une **variable**, d'un **attribut** ou d'une **méthode** commence par une **minuscule** : e.g. **int time** ;
- pour les noms de plus d'un mot : on utilise le **Camel case** :
 - exemples pour une classe : **MaClasse** , **MonPremierObjet**
 - exemples pour un attribut ou une méthode : **monAgeActuel** , **maPremiereMethode**

Les littéraux

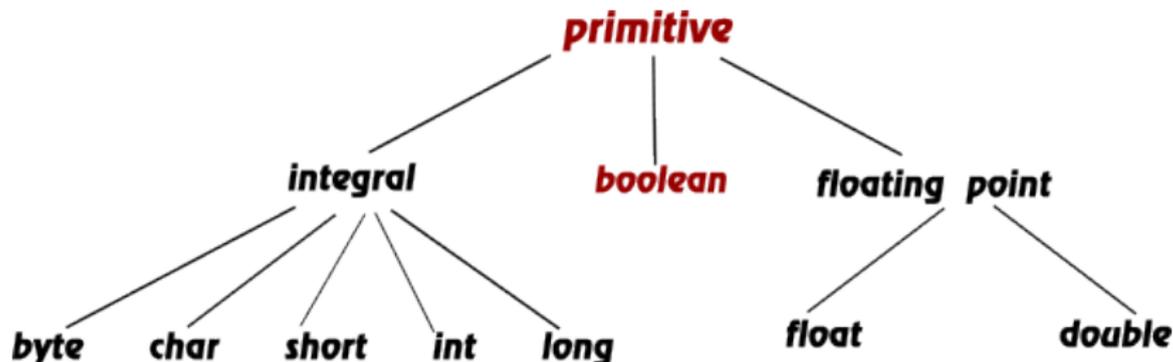
Les littéraux sont des valeurs qui peuvent apparaître directement dans le code Java.

Cela inclut :

- les entiers naturels et les flottants : 1 1.0 1.2
- les caractères : 'a' '2'
- les chaînes de caractères : "a" "the one" "24"
- les mots réservés **true false** (les valeurs booléennes) et **null** (l'objet null)

Types primitifs

▶ tous les détails



Remarque

Tout le reste est "objet" en Java !

Le classpath : qu'est-ce que c'est ?

- C'est une **variable d'environnement** (OS) utilisée par la JVM.
- Littéralement : « le chemin des classes » : les endroits du système de fichiers où se trouvent les classes.
- Plus exactement : les "**endroits**" où **débutent des arborescences de packages** (cf. section suivante)
- Elle **pointe sur** :
 - des répertoires où se trouvent **des arborescences de fichiers .class**
 - et/ou **des fichiers « .jar »** (Java Archive : compressée)
- Utilisée par **java** et **javac** pour trouver les fichiers nécessaires (dépendances) à la compilation et à l'exécution (fichiers **.class** ou **.jar**).

Spécifier le classpath est donc nécessaire pour :

- charger les librairies utilisées pour la compilation et l'exécution

Spécification explicite du classpath

Exemple avec un **fichier source dans** `/home/joe/java/src/`

Première solution : l'option `-cp` (`-classpath`) de `javac` et `java`

```
joe@iut:~$ javac /home/joe/java/src/HelloWorldApp.java
joe@iut:~$ java -cp /home/joe/java/src/ HelloWorldApp
Hello World!
joe@iut:~$
```

-cp permet à javac de trouver les dépendances, pas les sources !

`javac` n'utilise pas le classpath pour trouver les sources cibles :

```
joe@iut:~$ javac -cp /home/joe/java/src/ HelloWorldApp.java
javac: file not found: HelloWorldApp.java
Usage: javac <options> <source files>
use -help for a list of possible options
```

```
joe@iut:~$ javac -sourcepath /home/joe/java/src HelloWorldApp.java
```

Spécification explicite du classpath

Deuxième solution (**À ÉVITER**) : régler définitivement le classpath en faisant une variable d'environnement du système d'exploitation

Soit pour la session courante (la console)

- Windows : SET CLASSPATH = .;c :\ mesprog
- Linux : CLASSPATH=. :~/mesprog

Soit définitivement (comme pour le path)

- Windows : propriétés du poste de travail -> avancé -> variables d'environnement (nouveau) : CLASSPATH=. ;c :\ mesprog
- Linux : dans le fichier .bashrc de votre racine :
CLASSPATH=. :~/mesprog
export CLASSPATH

Classpath par défaut

Comment java et javac trouvent-ils les classes de base ? !

Pourquoi n'y-a-t-il pas besoin de régler le classpath pour le répertoire courant ? !

Plusieurs variables ont des valeurs par défaut au démarrage d'une JVM

- *sun.boot.class.path* : **JDKInstallDir.../jre/lib/rt.jar** : ce fichier contient toutes les classes de base, compilées et classées suivant leur package (sans ce fichier : plus rien !).
- *java.class.path* : **."** (répertoire courant). Le classpath contient par défaut le répertoire dans lequel la commande a été lancée (le *working dir*).

Remarque : les sources du langage sont aussi disponibles :

Package

Définition

- Un package est un regroupement de classes conceptuellement cohérent par rapport à leurs fonctionnalités (ex : *java.io* *java.util*)
- Un package définit ainsi un espace de nommage (permet d'éviter les conflits de nom).

Les packages en Java

- Plus de 4000 classes sont directement accessibles dans le JDK !!
- Elles sont classées dans des répertoires suivant leurs fonctionnalités.
- Ces **répertoires** correspondent exactement aux **packages**
- → **Le nom d'un package correspond exactement au répertoire où se trouvent ses classes.**

Package

Utilisation d'une classe contenue dans un package

- Pour pouvoir utiliser une classe il faut obligatoirement l'importer explicitement en utilisant le mot clé *import* en début de fichier.

```
import java.util.ArrayList;
```

Pour que cela fonctionne, il faut donc que :

le **classpath** pointe sur un répertoire contenant un répertoire *java* contenant lui-même un répertoire *util* dans lequel se trouve un fichier *ArrayList.class*

Package

Pour utiliser une classe, il faut absolument l'avoir importée !

Question ?

- Alors, pourquoi peut-on utiliser la classe *System* (e.g. *System.out.println*) sans aucun « import » ?!

Package

Réponse

- tout le package **java.lang** est importé par défaut et en particulier **Object**!

```
public class MonProg{  
    ↕  
public class MonProg extends Object{
```

Créer ses propres packages

Règle d'or en Java

- toute nouvelle classe doit impérativement se trouver dans un package !
- utilisation du mot clé *package* en début de fichier (avant les imports)

```
package prog;  
  
public class MonProg{  
  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        System.out.println("hello");  
    }  
}
```

Attention !

- le fichier *MonProg.java* doit se trouver **dans le répertoire prog**

Compilation et exécution

Dans un terminal

```
joe@iut:~$ pwd
/home/joe/mesprog
joe@iut:~$ cd prog
joe@iut:~$ javac MonProg.java
joe@iut:~$ java MonProg
```

Compilation et exécution

Dans un terminal

```
joe@iut:~$ pwd
/home/joe/mesprog
joe@iut:~$ cd prog
joe@iut:~$ javac MonProg.java
joe@iut:~$ java MonProg
```

Question ?

- Cela va-t-il marcher ?

Compilation et exécution

Dans un terminal

```
joe@iut:~$ pwd
/home/joe/mesprog
joe@iut:~$ cd prog
joe@iut:~$ javac MonProg.java
joe@iut:~$ java MonProg
```

Réponse : non !

Exception in thread "main"

java.lang.NoClassDefFoundError :

MonProg (wrong name : prog/MonProg)

Compilation et exécution

Ne pas oublier le principe du classpath

- Il faut que le classpath soit cohérent pour pouvoir exécuter !

Dans un terminal

```
joe@iut:~$ pwd
/home/joe/mesprog
joe@iut:~$ javac prog/MonProg.java
joe@iut:~$ java prog/MonProg
hello!
joe@iut:~$ java prog.MonProg
hello!
```

Utiliser ses propres packages

Pour utiliser ses propres packages depuis un autre package, il faut ajouter le répertoire contenant le package désiré au classpath :

```
package tp1;

import prog.MonProg;

public class NouveauProg{

public static void main(String[] args)
{
    System.out.println("nouveau");
    MonProg.main(null);
}
}
```

Pour compiler (depuis le répertoire au dessus de tp1) :

- `javac -cp ~/mesprog tp1/NouveauProg.java`

Utiliser ses propres packages

```
package tp1;

import prog.MonProg;

public class NouveauProg{

public static void main(String[] args)
{
    System.out.println("nouveau");
    MonProg.main(null);
}
}
```

Pour exécuter (depuis le répertoire au dessus de tp1) :

- > java -cp .:~/mesprog tp1.NouveauProg
> nouveau
> hello
- Note : il faut inclure "." (répertoire courant) dans le cp car en modifiant sa valeur, on écrase celle par défaut.

Utiliser ses propres packages

```
package tp1;

import prog.MonProg;

public class NouveauProg{

public static void main(String[] args)
{
    System.out.println("nouveau");
    MonProg.main(null);
}
}
```

Pour exécuter (depuis n'importe où) :

- > java -cp /cheminQuiMèneÀtp1 :~/mesprog
tp1.NouveauProg
> nouveau
> hello

Résumé global

Le classpath

- La variable classpath permet de spécifier où se trouvent des packages.
- Elle peut contenir plusieurs entrées
- Il est indispensable de la spécifier pour que le programme marche en toute circonstance.

Les packages

- Les classes du langage Java sont organisées en packages (rt.jar).
- le mot clé *package* permet de spécifier le package d'appartenance d'une classe.
- Un bon programme est obligatoirement organisé en packages (structuration logique des classes).