



Fichiers et commande jar

Les fichiers .jar

- Les fichiers jar (java archive) sont des archives de fichiers au format zip
- Ils contiennent les .class et autres ressources nécessaires à l'exécution (icônes, etc.)
- Ils permettent de :
 - réduire la taille d'un programme + exécution
 - définir des extensions du SDK de sun
 - signer numériquement un programme
 - insérer des informations additionnelles (version, auteur)
- la manipulation des jar est un standard du SDK

La commande jar

Common JAR file operations

Operation	Command
To create a JAR file	<code>jar cf jar-file input-file(s)</code>
To view the contents of a JAR file	<code>jar tf jar-file</code>
To extract the contents of a JAR file	<code>jar xf jar-file</code>
To extract specific files from a JAR file	<code>jar xf jar-file archived-file(s)</code>
To run an application packaged as a JAR file (requires the Main-class manifest header)	<code>java -jar app.jar</code>
To invoke an applet packaged as a JAR file	<pre><applet code=AppletClassName.class archive="JarFileName.jar" width=width height=height> </applet></pre>

Utilisation basique

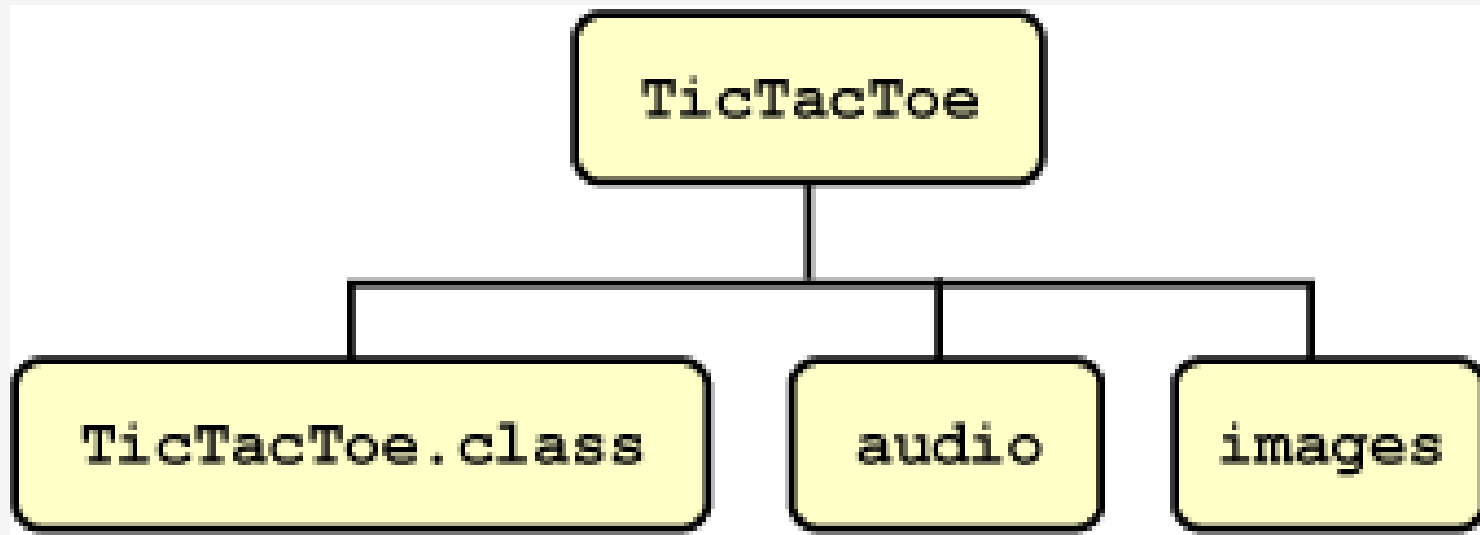
- > jar cf jar-file input-file(s)
- Les options :
 - **c** : création d'un fichier
 - **f** : messages de log dans un fichier de sortie plutôt que la console
 - **jar-file** : le nom du fichier jar
 - **input-file(s)** : les fichiers/dossiers à ajouter à l'archive (supporte le masque : « * »), les répertoires sont ajoutés avec tout leur contenu, sous-répertoires inclus

options de la commande jar

jar command options

Option	Description
v	Produces <i>verbose</i> output on stdout while the JAR file is being built. The verbose output tells you the name of each file as it's added to the JAR file.
0 (zero)	Indicates that you don't want the JAR file to be compressed.
M	Indicates that the default manifest file should not be produced.
m	Used to include manifest information from an existing manifest file. The format for using this option is: <pre>jar cmf existing-manifest jar-file input-file(s)</pre> See Modifying a Manifest File for more information about this option. <hr/> Warning: The manifest must end with a new line or carriage return. The last line will not be parsed properly if it does not end with a new line or carriage return. <hr/>
-c	To change directories during execution of the command. See below for an example.

exemple



jar cvf TicTacToe.jar TicTacToe.class audio images

ou

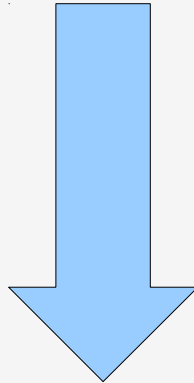
*jar cvf TicTacToe.jar **

example

- adding: TicTacToe.class (in=3825) (out=2222) (deflated 41%)
- adding: audio/ (in=0) (out=0) (stored 0%)
- adding: audio/beep.au (in=4032) (out=3572) (deflated 11%)
- adding: audio/ding.au (in=2566) (out=2055) (deflated 19%)
- adding: audio/return.au (in=6558) (out=4401) (deflated 32%)
- adding: audio/yahoo1.au (in=7834) (out=6985) (deflated 10%)
- adding: audio/yahoo2.au (in=7463) (out=4607) (deflated 38%)
- adding: images/ (in=0) (out=0) (stored 0%)
- adding: images/cross.gif (in=157) (out=160) (deflated -1%)
- adding: images/not.gif (in=158) (out=161) (deflated -1%)

Sans option: conservation de l'arborescence

jar cf ImageAudio.jar images audio

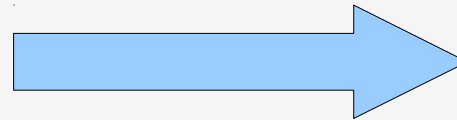


META-INF/MANIFEST.MF
images/cross.gif
images/not.gif
audio/beep.au
audio/ding.au
audio/return.au
audio/yahoo1.au
audio/yahoo2.au

Voir le contenu d'un jar

- > jar tf jar-file
 - option t : voir la « **table** of contents »
 - option f : d'un **fichier** particulier
- pas d'espace entre les options

jar tf TicTacToe.jar



```
META-INF/MANIFEST.MF
TicTacToe.class
audio/
audio/beep.au
audio/ding.au
audio/return.au
audio/yahoo1.au
audio/yahoo2.au
images/
images/cross.gif
images/not.gif
```

Extraire le contenu d'un jar

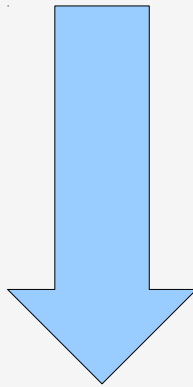
```
jar xf jar-file [archived-file(s)]
```

Exécution des jars

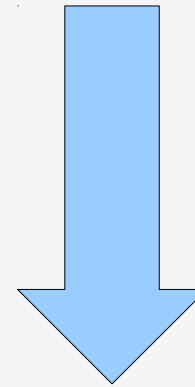
- Contexte :
 - facilité pour le web (applets)
 - simplicité d'exécution en ligne de commande
 - créer une extension du SDK

Applets

```
<applet code=TicTacToe.class  
  width=120 height=120>  
</applet>
```



```
<applet code=TicTacToe.class  
  archive="TicTacToe.jar"  
  width=120 height=120>  
</applet>
```

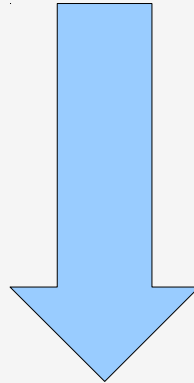


```
<applet code=TicTacToe.class  
  archive="applets/TicTacToe.jar"  
  width=120 height=120>  
</applet>
```

Créer un jar exécutable

- Objectif :

```
java -jar App.jar
```



Lancement de l'application

Le fichier META-INF/MANIFEST.MF

- La commande jar crée automatiquement un fichier « manifest » ajouté à l'archive dans META-INF.
- Il contient des informations sur le contenu du fichier

Manifest-Version: 1.0
Created-By: 1.6.0 (Sun Microsystems Inc.)

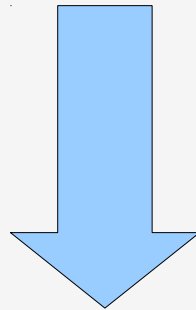
Créer un jar exécutable

- Il faut inclure le point d'entrée du programme dans le fichier manifest :
 - ***Main-Class: classname***
- Comment :
jar cmf jar-file manifest-addition input-file(s)
- l'option **m** indique l'ajout au fichier manifest des informations contenu dans le fichier « *manifest-addition* » (contenant ***Main-Class: classname***)

exemple

- *manifest.txt*:
 - ***Main-Class: MyPackage.MyClass***
- commande jar :

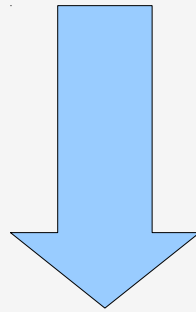
jar cfm MyJar.jar Manifest.txt MyPackage/*.class



Manifest-Version: 1.0
Created-By: 1.6.0 (Sun Microsystems Inc.)
Main-Class: MyPackage.MyClass

Ajouter des classes au classpath du jar

- Un jar peut avoir besoin d'un autre jar pour fonctionner:
 - On peut inclure cette information dans l'en-tête du fichier manifest.



```
Manifest-Version: 1.0  
Class-Path: MyUtils.jar  
Created-By: 1.6.0 (Sun Microsystems Inc.)
```

Exemples d'autres informations

Headers in a manifest

Header	Definition
Name	The name of the specification.
Specification-Title	The title of the specification.
Specification-Version	The version of the specification.
Specification-Vendor	The vendor of the specification.
Implementation-Title	The title of the implementation.
Implementation-Version	The build number of the implementation.
Implementation-Vendor	The vendor of the implementation.

Exemple de
fichier manifest :

Name: java/util
Specification-Title: Java Utility Classes
Specification-Version: 1.2
Specification-Vendor: Sun Microsystems, Inc.
Implementation-Title: java.util
Implementation-Version: build57
Implementation-Vendor: Sun Microsystems, Inc.

Dans Eclipse

- File → Export → Jar file
 - Sélectionner toutes les ressources nécessaires
 - Sélectionner la classe main (dans la 3ème étape)
- « Runnable jar » file est une exportation plus complexe, nécessaire en cas de dépendance à d'autres jars dans le projet.

Récupérer des ressources depuis un fichier jar

- `Java.lang.Class`

`getResource`

```
public URL getResource(String name)
```

Finds a resource with a given name. The rules for searching resources associated with a given class are implemented by the defining [class loader](#) of the class. This method delegates to this object's class loader. If this object was loaded by the bootstrap class loader, the method delegates to [ClassLoader.getResource\(java.lang.String\)](#).

Before delegation, an absolute resource name is constructed from the given resource name using this algorithm:

- If the `name` begins with a `'/'` (`'\u002f'`), then the absolute name of the resource is the portion of the `name` following the `'/'`.
- Otherwise, the absolute name is of the following form:

```
modified_package_name/name
```

Where the `modified_package_name` is the package name of this object with `'/'` substituted for `'.'` (`'\u002e'`).

Exemple

```
new ImageIcon(Object.class.getResource("/help.png"));
```