

Partie 2. Techniques algorithmiques

5. Diviser pour régner

Bruno Grenet

Université Grenoble Alpes – IM²AG
L3 Mathématiques et Informatique
UE Algorithmique

<https://membres-ljk.imag.fr/Bruno.Grenet/Algorithmique.html>

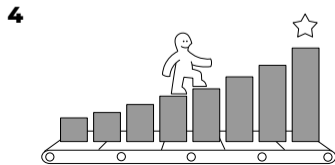
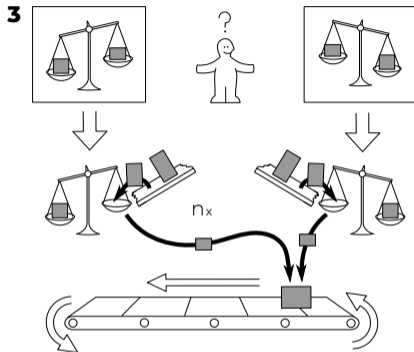
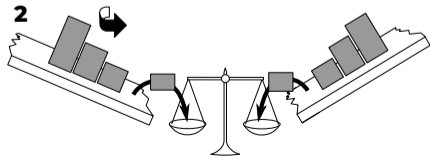
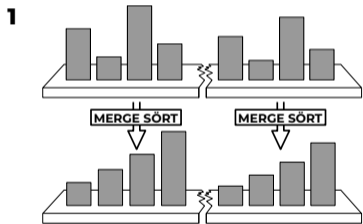
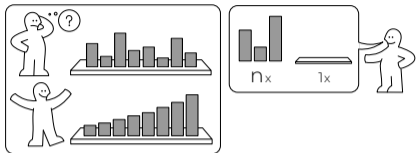
Table des matières

1. Premier exemple : tri fusion
2. Qu'est-ce que « diviser pour régner » ?
3. Deuxième exemple : multiplication d'entiers

Table des matières

1. Premier exemple : tri fusion
2. Qu'est-ce que « diviser pour régner » ?
3. Deuxième exemple : multiplication d'entiers

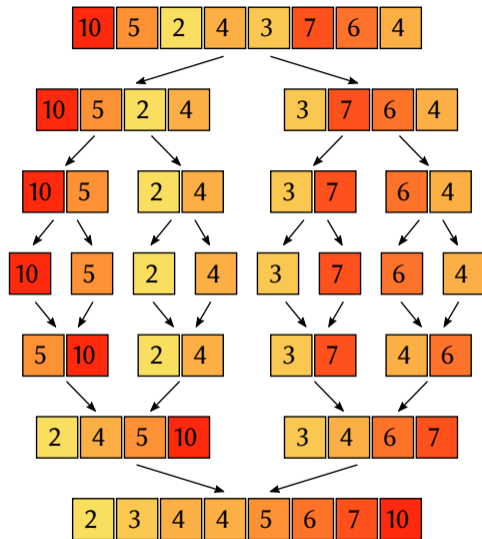
MERGE SÖRT



Algorithme du TRIFUSION

TRIFUSION(T):

1. $n \leftarrow \#T$
2. Si $n \leq 1$: Renvoyer T
3. Sinon :
4. $T_1 \leftarrow \text{TRIFUSION}(T_{[0, \lfloor n/2 \rfloor]})$
5. $T_2 \leftarrow \text{TRIFUSION}(T_{[\lfloor n/2 \rfloor, n]})$
6. Renvoyer FUSION(T_1, T_2)



Algorithme du TRIFUSION

TRIFUSION(T):

1. $n \leftarrow \#T$
2. Si $n \leq 1$: Renvoyer T
3. Sinon :
4. $T_1 \leftarrow \text{TRIFUSION}(T_{[0, \lfloor n/2 \rfloor]})$
5. $T_2 \leftarrow \text{TRIFUSION}(T_{[\lfloor n/2 \rfloor, n]})$
6. Renvoyer FUSION(T_1, T_2)

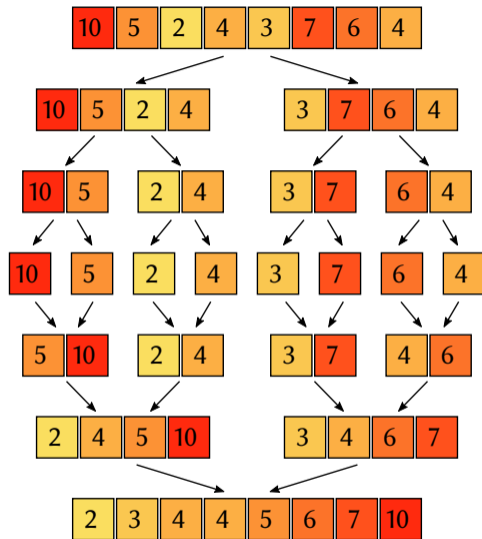
Lemme

Soit $t(n)$ la complexité de TRIFUSION et $f(n)$ la complexité de FUSION. Alors

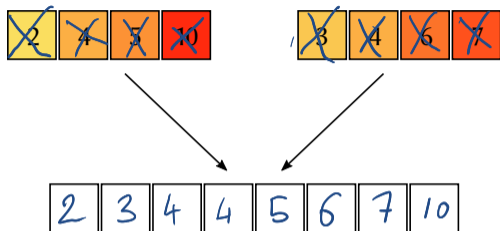
$$t(n) = t(\lfloor n/2 \rfloor) + t(\lceil n/2 \rceil) + f(n) + O(1)$$

pour $n > 1$, et $t(n) = 0$ sinon

(complexité = nombre de comparaisons)



Algorithme de FUSION



Idée de l'algorithme

- ▶ T_1 et T_2 vus comme des **pires**
- ▶ S vu comme une **file**
- ▶ À chaque itération,
 - ▶ on dépile la plus petite des deux têtes
 - ▶ si une pile est vide, on dépile l'autre
 - ▶ on enfile dans S

Algorithme de FUSION

FUSION(T_1, T_2):

1. $n_1 \leftarrow \#T_1$; $n_2 \leftarrow \#T_2$
2. $S \leftarrow$ tableau de taille $n = n_1 + n_2$
3. $i_1 \leftarrow 0$; $i_2 \leftarrow 0$
4. Pour $i_S = 0$ à $n - 1$:
5. Si $i_1 \geq n_1$: (T_1 vide)
6. $S_{[i_S]} \leftarrow T_2[i_2]$; $i_2 \leftarrow i_2 + 1$
7. Sinon si $i_2 \geq n_2$: (T_2 vide)
8. $S_{[i_S]} \leftarrow T_1[i_1]$; $i_1 \leftarrow i_1 + 1$
9. Sinon si $T_1[i_1] \leq T_2[i_2]$:
10. $S_{[i_S]} \leftarrow T_1[i_1]$; $i_1 \leftarrow i_1 + 1$
11. Sinon :
12. $S_{[i_S]} \leftarrow T_2[i_2]$; $i_2 \leftarrow i_2 + 1$
13. Renvoyer S

Idée de l'algorithme

- ▶ T_1 et T_2 vus comme des **pires**
- ▶ S vu comme une **file**
- ▶ À chaque itération,
 - ▶ on dépile la plus petite des deux têtes
 - ▶ si une pile est vide, on dépile l'autre
 - ▶ on enfile dans S

Algorithme de FUSION

FUSION(T_1, T_2):

1. $n_1 \leftarrow \#T_1$; $n_2 \leftarrow \#T_2$
2. $S \leftarrow$ tableau de taille $n = n_1 + n_2$
3. $i_1 \leftarrow 0$; $i_2 \leftarrow 0$
4. Pour $i_S = 0$ à $n - 1$:
5. Si $i_1 \geq n_1$: (T_1 vide)
6. $S_{[i_S]} \leftarrow T_2[i_2]$; $i_2 \leftarrow i_2 + 1$
7. Sinon si $i_2 \geq n_2$: (T_2 vide)
8. $S_{[i_S]} \leftarrow T_1[i_1]$; $i_1 \leftarrow i_1 + 1$
9. Sinon si $T_1[i_1] \leq T_2[i_2]$:
10. $S_{[i_S]} \leftarrow T_1[i_1]$; $i_1 \leftarrow i_1 + 1$
11. Sinon :
12. $S_{[i_S]} \leftarrow T_2[i_2]$; $i_2 \leftarrow i_2 + 1$
13. Renvoyer S

Lemme

La complexité $f(n)$ de FUSION est $O(n)$.

Preuve :

- . Boucle de 0 à $n-1$
- . Chaque itération coûte $O(1)$

Algorithme de FUSION

FUSION(T_1, T_2):

1. $n_1 \leftarrow \#T_1; n_2 \leftarrow \#T_2$
2. $S \leftarrow$ tableau de taille $n = n_1 + n_2$
3. $i_1 \leftarrow 0; i_2 \leftarrow 0$
4. Pour $i_S = 0$ à $n - 1$:
5. Si $i_1 \geq n_1$: (T_1 vide)
6. $S[i_S] \leftarrow T_2[i_2]; i_2 \leftarrow i_2 + 1$
7. Sinon si $i_2 \geq n_2$: (T_2 vide)
8. $S[i_S] \leftarrow T_1[i_1]; i_1 \leftarrow i_1 + 1$
9. Sinon si $T_1[i_1] \leq T_2[i_2]$:
10. $S[i_S] \leftarrow T_1[i_1]; i_1 \leftarrow i_1 + 1$
11. Sinon :
12. $S[i_S] \leftarrow T_2[i_2]; i_2 \leftarrow i_2 + 1$
13. Renvoyer S

Lemme

La complexité $f(n)$ de FUSION est $O(n)$.

Lemme

Si T_1 et T_2 sont deux tableaux triés (par ordre croissant), FUSION(T_1, T_2) renvoie un tableau trié contenant l'union des éléments de T_1 et T_2 .

Preuve: Invariant:

$S_{[0, i_S]}$ est trié et contient les i_S plus petits éléments de $T_1 \cup T_2$.

Retour sur le TRIFUSION

Théorème

L'algorithme TRIFUSION trie tout tableau de taille n en temps $O(n \log n)$.

Preuve de correction par récurrence

- $n \leq 1$: OK car rien à faire
- $n > 1$: Par hyp. de réc. T_1 et T_2 sont triés car $\lceil n/2 \rceil < n$ pour $n \geq 2$.
et l'algo Fusion est correct.

Preuve de complexité

$$t(n) = t(\lfloor n/2 \rfloor) + t(\lceil n/2 \rceil) + \mathcal{O}(n)$$

$\rightsquigarrow t(n) = \mathcal{O}(n \log n)$: à démontrer.

Intuition de la complexité de TRIFUSION

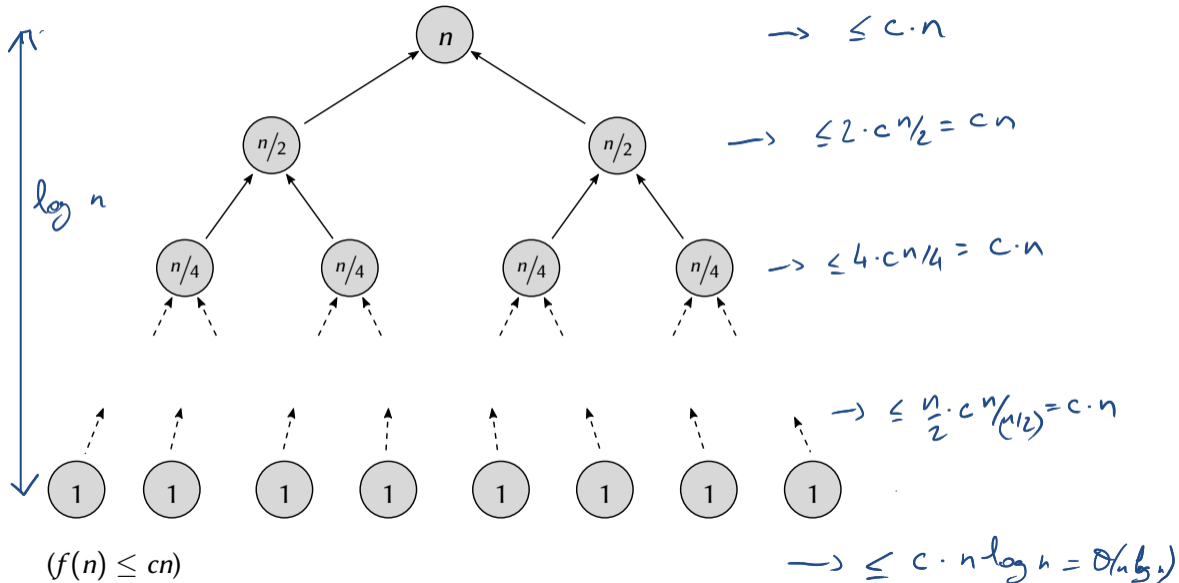


Table des matières

1. Premier exemple : tri fusion
2. Qu'est-ce que « diviser pour régner » ?
3. Deuxième exemple : multiplication d'entiers

La stratégie « diviser pour régner »

1. Diviser le problème en sous-problèmes
 2. Résoudre récursivement ces sous-problèmes
 3. Combiner les solutions pour reconstruire la solution du problème original.
- ▶ Stratégie principalement utilisée pour obtenir de meilleures complexités que celles données par un algorithme moins évolué.
 - ▶ Exemple : la recherche dichotomique

Exemple du tri fusion

1. Diviser le tableau en 2 sous-tableaux de tailles environ égales
2. Trier récursivement chaque sous-tableau
3. Fusionner les sous-tableaux triés

Analyse d'un algorithme « diviser pour régner »

Récurrance(s) sur la taille du problème

Correction

- ▶ Hypothèse de récurrence : les appels récursifs sont corrects
- ▶ Preuve d'hérédité : *diviser* et/ou *combiner* sont correctes
- ▶ Preuve de correction

Complexité

1. Établir l'équation de récurrence
2. Résoudre la récurrence :
 - ▶ soit estimation (arbre de récursion, ...) puis preuve par récurrence
 - ▶ soit utilisation du *master theorem*

Une version du « *master theorem* »

Théorème

Soit $T : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ vérifiant pour tout $n \geq n_0$,

$$T(n) \leq aT(\lceil n/b \rceil) + O(n^d)$$

où $a, d \geq 0$ et $b > 1$. Alors

$$T(n) = \begin{cases} O(n^d) & \text{si } b^d > a & (d > \log_b a) \\ O(n^d \log n) & \text{si } b^d = a & (d = \log_b a) \\ O(n^{\log_b a}) & \text{si } b^d < a & (d < \log_b a) \end{cases}$$

Exemple du tri fusion

$$\begin{aligned} t(n) &\leq t(\lceil n/2 \rceil) + t(\lfloor n/2 \rfloor) + O(n) \\ &\leq 2 t(\lceil n/2 \rceil) + \Theta(n) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} a &= 2 \\ b &= 2 \\ d &= 1 \end{aligned}$$

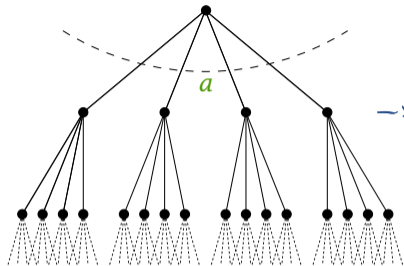
$$b^d = 2^1 = a \rightsquigarrow \Theta(n \log n)$$

Intuition graphique

modifié d'après *Algorithms* de Dasgupta, Papadimitriou, Vazirani
inspiré aussi de *Algorithms* de J. Erickson



$$\ell = \log_b n$$



$$\rightarrow \leq c \cdot n^d$$

$$\rightarrow \leq a \times c \left(\frac{n}{b}\right)^d$$

$$\rightarrow \leq a^2 \cdot c \left(\frac{n}{b^2}\right)^d$$



$$\leq a^\ell \cdot c \cdot \left(\frac{n}{b^\ell}\right)^d$$

Cœur de la preuve

Résoudre $T(n) \leq aT(\lceil n/b \rceil) + c \cdot n^d$ avec $n = b^\ell$

Lemme

Pour $\ell \geq 0$, $T(b^\ell) \leq a^\ell T(1) + cb^{d\ell} \sum_{i=0}^{\ell-1} (a/b^d)^i$

$$\ell=0 \quad T(b^0) \leq a^0 T(1)$$

$$\underline{\ell \geq 0} \quad T(b^{\ell+1}) \leq a \cdot T(b^\ell) + c \cdot b^{d(\ell+1)} \leq a^{\ell+1} T(1) + a c b^{d\ell} \sum_{i=0}^{\ell} \left(\frac{a}{b^d}\right)^i + c b^{d(\ell+1)}$$

$$\leq a^{\ell+1} T(1) + c b^{d\ell} \sum_{i=0}^{\ell-1} \frac{a^{i+1} b^d}{(b^d)^{i+1}} + c b^{d(\ell+1)}$$

$$\leq a^{\ell+1} T(1) + c b^{d(\ell+1)} \times \sum_{i=0}^{\ell} \left(\frac{a}{b^d}\right)^i + c b^{d(\ell+1)}$$

$$\leq a^{\ell+1} T(1) + c b^{d(\ell+1)} \sum_{i=0}^{\ell} \left(\frac{a}{b^d}\right)^i$$

Cœur de la preuve

Résoudre $T(n) \leq aT(\lceil n/b \rceil) + c \cdot n^d$ avec $n = b^\ell$

Lemme

Pour $\ell \geq 0$, $T(b^\ell) \leq a^\ell T(1) + cb^{d\ell} \sum_{i=0}^{\ell-1} (a/b^d)^i$

Lemme

$$\sum_{i=0}^{\ell-1} \left(\frac{a}{b^d}\right)^i = \begin{cases} O(1) & \text{si } b^d > a \\ O(\ell) & \text{si } b^d = a \\ O((a/b^d)^\ell) & \text{si } b^d < a \end{cases}$$

$$\begin{aligned} b^d > a \Rightarrow a/b^d < 1 : & \sum_{i=0}^{\ell-1} (a/b^d)^i < \sum_{i=0}^{\infty} (a/b^d)^i = \frac{1}{1 - a/b^d} = \Theta(1) \\ b^d = a \Rightarrow a/b^d = 1 : & \sum_{i=0}^{\ell-1} 1^i = \ell \\ b^d < a \Rightarrow a/b^d > 1 : & \sum_{i=0}^{\ell-1} (a/b^d)^i = \frac{(a/b^d)^\ell - 1}{a/b^d - 1} = \Theta((a/b^d)^\ell) \end{aligned}$$

Cœur de la preuve

Résoudre $T(n) \leq aT(\lceil n/b \rceil) + c \cdot n^d$ avec $n = b^\ell$

Lemme

Pour $\ell \geq 0$, $T(b^\ell) \leq a^\ell T(1) + cb^{d\ell} \sum_{i=0}^{\ell-1} (a/b^d)^i$

Lemme

$$\sum_{i=0}^{\ell-1} \left(\frac{a}{b^d}\right)^i = \begin{cases} O(1) & \text{si } b^d > a \\ O(\ell) & \text{si } b^d = a \\ O((a/b^d)^\ell) & \text{si } b^d < a \end{cases}$$

Corollaire

$$T(b^\ell) = \begin{cases} O(\cancel{a^\ell} + b^{d\ell}) & \text{si } b^d > a \\ O(\cancel{a^\ell} + b^{d\ell} \cdot \ell) & \text{si } b^d = a \\ O(a^\ell + b^{d\ell} \cancel{(a/b^d)^\ell}) & \text{si } b^d < a \end{cases}$$

Fin de la preuve

Cas $n = b^l \rightarrow l = \log_b n$

$$T(b^l) = \begin{cases} O(b^{dl}) & \text{si } b^d > a \\ O(b^{dl} \cdot l) & \text{si } b^d = a \\ O(a^l) & \text{si } b^d < a \end{cases}$$

$\rightarrow \Theta(b^{\log_b n \cdot d}) = \Theta(n^d)$
 $\rightarrow \Theta(n^d \log n)$
 $\rightarrow \Theta(a^{\log_b n}) = \Theta(b^{\log_b a \log_b n}) = \Theta(n^{\log_b a})$

Cas général

Hypothèse : $T(n)$ est croissant.

On prend l minimal tq $b^l \geq n$ (dnc $b^{l-1} < n$)

Alors $b^l < b \cdot n$ et $T(n) \leq T(b^l)$

$$T(n) \leq T(b^l) = \begin{cases} \Theta((bn)^d) = \Theta(n^d) \\ \Theta((bn)^d \log(bn)) = \Theta(n^d \log n) \\ \Theta((bn)^{\log_b a}) = \Theta(n^{\log_b a}) \end{cases}.$$

Conclusion

« Diviser pour régner »

1. Diviser ; 2. Résoudre récursivement ; 3. Combiner

Conception : seuls 1. et 3. demandent de la réflexion

Correction : preuve par récurrence

Complexité : *master theorem* (en général)

à apprendre !

Autres versions du *master theorem*

- ▶ Récurrences plus générales
- ▶ Résultats plus précis
 - ▶ Constantes dans le « grand O »
 - ▶ Termes de plus bas degré

$$\text{ex.: } T(n) = aT(\lceil n/b \rceil) + O(n^d \log^c n)$$

Objectifs du chapitre

- ▶ Reconnaître un algo. « diviser pour régner »
- ▶ Prouver sa correction et analyser sa complexité
- ▶ Tenter une stratégie « diviser pour régner » sur un nouveau problème

Table des matières

1. Premier exemple : tri fusion
2. Qu'est-ce que « diviser pour régner » ?
3. Deuxième exemple : multiplication d'entiers

Retour à l'école primaire

Multiplication d'entiers

Entrée Deux entiers A et B écrits en base 10

Sortie L'entier $C = A \times B$, en base 10

$$\begin{array}{r} 1382 \\ \times 7634 \\ \hline 5528 \\ 4146 \\ 8292 \\ 9674 \\ \hline 10550188 \end{array}$$

Complexité

- ▶ Combien de *multiplications chiffre à chiffre* sont effectuées ?
- ▶ Combien d'*additions chiffre à chiffre* sont effectuées ?

$$\left. \begin{array}{l} \\ \end{array} \right\} \Theta(n^2)$$

Première tentative

Entrées $A = \sum_{i=0}^{n-1} a_i 10^i$ et $B = \sum_{i=0}^{n-1} b_i 10^i$

Diviser $A = A_0 + 10^{\lfloor n/2 \rfloor} A_1$
 $B = B_0 + 10^{\lfloor n/2 \rfloor} B_1$

Récursion $C_{00} = A_0 \times B_0$ $C_{01} = A_0 \times B_1$
 $C_{10} = A_1 \times B_0$ $C_{11} = A_1 \times B_1$

Combiner $C = C_{00} + 10^{\lfloor n/2 \rfloor} (C_{01} + C_{10}) + 10^{2\lfloor n/2 \rfloor} C_{11}$

$$\begin{array}{r} 1382 \\ \times 7634 \\ \hline C_{00} = 2788 \\ C_{01} = 6232 \\ C_{10} = 442 \\ C_{11} = 988 \\ \hline = 10550188 \end{array}$$

Correction

$$\begin{aligned} AB &= (A_0 + 10^{\lfloor n/2 \rfloor} A_1) \times (B_0 + 10^{\lfloor n/2 \rfloor} B_1) \\ &= A_0 B_0 + 10^{\lfloor n/2 \rfloor} (A_0 B_1 + A_1 B_0) + 10^{2\lfloor n/2 \rfloor} A_1 B_1 \end{aligned}$$

Complexité

$$T(n) \leq 4T(\lceil n/2 \rceil) + O(n)$$

$a = 4$
 $b = 2$
 $d = 1$

$a = 4 > b^d = 2 \rightarrow T(n) = \Theta(n^{\log_b a}) = \Theta(n^2)$

Idée de Karatsuba (version Knuth)

$$A_0B_1 + A_1B_0 = A_0B_0 + A_1B_1 - (A_0 - A_1)(B_0 - B_1)$$

- ▶ A_0B_0 et A_1B_1 sont calculés de toute façon
 \rightsquigarrow un seul produit en plus !
- ▶ $A_0 - A_1$ et $B_0 - B_1$ ont $\simeq n/2$ chiffres mais peuvent être négatifs \rightsquigarrow règle des signes

Diviser $A = A_0 + 10^{\lfloor n/2 \rfloor} A_1$
 $B = B_0 + 10^{\lfloor n/2 \rfloor} B_1$

Récursion $C_{00} = A_0 \times B_0$ $C_{11} = A_1 \times B_1$
 $D = (A_0 - A_1) \times (B_0 - B_1)$

Combiner $C = C_{00} + 10^{\lfloor n/2 \rfloor} (C_{00} + C_{11} - D) + 10^{2\lfloor n/2 \rfloor} C_{11}$

	1 3 8 2
	× 7 6 3 4
$A_0 - A_1 =$	6 9
$B_0 - B_1 =$	- 4 2
$C_{00} =$	2 7 8 8
$C_{11} =$	9 8 8
$-D =$	2 8 9 8
$C_{00} =$	2 7 8 8
$C_{11} =$	9 8 8
	= 1 0 5 5 0 1 8 8

Algorithme de Karatsuba (1962)

KARATSUBA(A, B):

1. Si A et B n'ont qu'un chiffre : Renvoyer $a_0 b_0$
2. Écrire A sous la forme $A_0 + 10^{\lfloor n/2 \rfloor} A_1$
3. Écrire B sous la forme $B_0 + 10^{\lfloor n/2 \rfloor} B_1$
4. $C_{00} \leftarrow \text{KARATSUBA}(A_0, B_0)$
5. $C_{11} \leftarrow \text{KARATSUBA}(A_1, B_1)$
6. $D \leftarrow \text{KARATSUBA}(|A_0 - A_1|, |B_0 - B_1|)$
7. $s \leftarrow \text{signe}(A_0 - A_1) \times \text{signe}(B_0 - B_1)$
8. Renvoyer $C_{00} + 10^{\lfloor n/2 \rfloor} (C_{00} + C_{11} - sD) + 10^{2\lfloor n/2 \rfloor} C_{11}$

Correction

$$A \times B = C_{00} + 10^{\lfloor n/2 \rfloor} (C_{00} + C_{11} - sD) + 10^{2\lfloor n/2 \rfloor} C_{11}$$

Complexité

Soit $K(n)$ le temps de calcul de KARATSUBA pour des entrées de taille n . Alors

$$K(n) \leq 3K(\lceil n/2 \rceil) + O(n) \quad \begin{matrix} a = 3 \\ b = 2 \\ d = 1 \end{matrix} \quad b^d < a \quad k(n) = \mathcal{O}(n^{\log_2 3}) \approx \mathcal{O}(n^{1.58})$$

Dans la vraie vie

Base 10 \rightsquigarrow bases 2^{32} , 2^{64} , ...

- ▶ Grands entiers : tableaux d'entiers de w bits \iff entiers en base 2^w
- ▶ Exemples : gmp (C/C++), BigInteger (Java), int (Python), ...
- ▶ Autre utilisation : polynômes

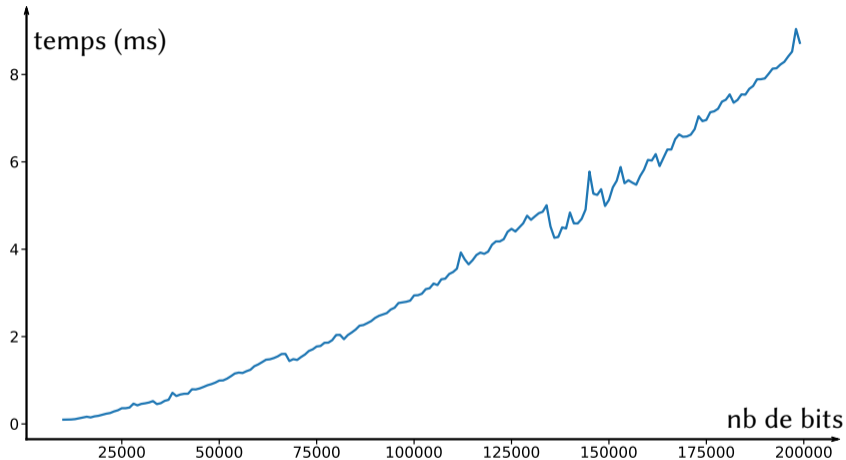
Quel TAD utiliser ?

- ▶ TAD entier : opérations en temps $O(1)$
 - ▶ Réaliste pour des entiers raisonnables
 - ▶ Irréaliste pour de grands entiers
 - ▶ TAD entier borné : opérations en temps $O(1)$ pour des entiers $< 2^w$
- dont multiplication indices de tableau, ...
cryptographie, ...

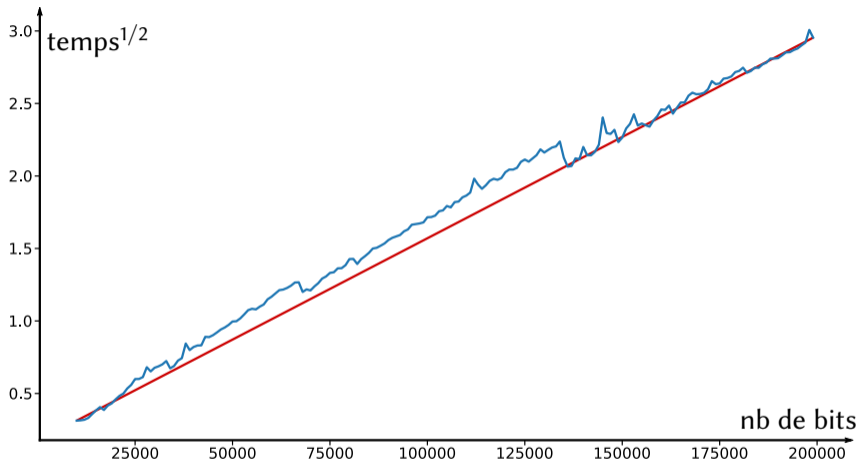
Algorithmes plus rapides

- ▶ Toom-3 (1963) : découpe en 3 morceaux $O(n^{1,465})$
- ▶ Toom-Cook (1966): découpe en r morceaux $O(n^{1+\epsilon})$
- ▶ Schönhage-Strassen (1971) : basé sur la FFT $O(n \log n \log \log n)$
- ▶ ...
- ▶ Harvey-Hoeven (2021) : utilise aussi la FFT $O(n \log n)$

Pour finir : multiplication d'entiers en Python



Pour finir : multiplication d'entiers en Python



Pour finir : multiplication d'entiers en Python

