Mounte: Historie, mounter@limmifr. Univ. Month II, LIRMM. I ntroduction à HTML

HTML (suite)

- SGML Standard Generalized Markup Language
 - Marquage de documents permettant d'enrichir le contenu;
 - Séparation contenu et structure d'un côté, présentation, mise en forme de l'autre
 - SGML est un langage permettant de définir des langages de marquage
- HTML est un exemple de langage de marquage

HTML 4.0

• H

- Historique
 - Conçu par Tim Berners-Lee au CERN en 1990
 - Suivi de nombreuses extensions diverses
 - Novembre 1995: HTML 2.0 défini par I ETF
 - Janvier 1997: HTML 3.2 défini par W3C
 - Décembre 1997: HTML 4.0 défini par W3C
 - HTML+ (1993) et HTML 3.0 (1995) sont non standards
 - Aujourd'hui: HTML 4.0 ou xHTML ou XML...

2

Exemple

<html> <head> <title>[

<title>Document sans titre</title>

<meta http-equiv="Content-Type"
 content="text/html; charset=iso-8859-1">

</head>

<body>

</body>

</html>

4

1

HTML 4.0

- Internationalisation
 - Plus de caractères, spécification de la langue, de la direction
- Accessibilité
 - meilleur support d'agents non graphiques
- Nouveaux modèles de tableaux
 - meilleur contrôle de la structure et du formattage
- Feuilles de style (séparation structure/présentation)
- Scripting (documents dynamiques/interactifs)
- Recommendation W3C depuis le 12 décembre 1997

Eléments

Eléments

- Définis par: nom, etiquette "tag" de début, contenu, etiquette de fin
- · Les tags peuvent être optionnels (P, HEAD)
- Si contenu vide, pas de tag de fin (IMG)
- · Structure (chapitre, section, paragraphe, ...)

Vérifier la validité de code SGML ou HTML

- Documents valides = garantie de résultats; cas d'erreurs non spécifiés
- Spécification officielle: http://www.w3.org/TR/REC-html40
- · Outils et services: nsamls (http://www.jclark.com), http://validator.w3.org

Attributs

- Propriétés associées aux éléments
- Définis par: nom, type de la valeur, valeur par défaut
- Le nom est "case-insensitive »
- La valeur peut-être "case-insensitive" ou "casesensitive »
- NB:
 - "Tags" et Eléments ne sont pas synonymes!!!
 - La structure d'un document est un arbre

<l>foobar</l> est invalide

Commentaires

- <!-- ceci est un commentaire -->
- <!-- Attention -- ceci n'est pas valide! -->
- <P -- ceci non plus! -->

)

Texte

• Paragraphe <P>

- Autres éléments textuels (,
 , <CODE>, <ABBREV>, ...)
 - Exemple :
 - la c'est important
- Espaces
 -

 - -

1

Structure générale d'un document HTML

 Préambule: Une section de déclaration (HEAD, TITLE, META, ...)
 HEAD>
 TITLE>HTML 4.0</TITLE>
 META name="Author" content="Toto">

Le corps du document (BODY or FRAMESET)

</HEAD>

... contenant les informations en HTML

10

Listes

 Liste ordonnée et non ordonnée (OL, UL et LI)

1. item 1

2. item 2

12

Listes (suite)

• Liste de définitions (DL, DT et DD)

<DL> <DT>PhP

<DD>un langage de script pour le www

<DT>MySQL

<DD>SGBD relationnel

</DL>

un langage de script pour le www

MySQL

SGBD relationnel

Liens hypertextes

- Liens externes
 - chapter two:
- Liens internes
 - See Section 2 for details.

Section 2

... section 2 ...

Tableaux

- Jouent un rôle prépondérant dans la mise en page
 - Servent à positionner les élements sur une grille
 - Peuvent parfois être avantageusement remplacé par feuilles de style
 - mais interprétation non certaine
- Définir le tableau
 - <TABLE> </TABLE>
- · Définir des lignes et des cellules
 - - * Deux types de cellules: données (TD) et entêtes (TH) * Association d'un titre (CAPTION)

* Spécification de propriétés (taille) liées aux colonnes (COL et COLGROUP)

I mages

• Inclusion d'une image (IMG)

<P>La photo du siècle est : <I MG src="everest/arrivee.png"</pre> alt="dommage, vous ne verrez rien!!">

Note:

alt est obligatoire -> accessibilité

Les Images

• Balise I MG

- attributs
 - src, width, height, units, align, alt, usemap
 - border (épaisseur du trait QUAND imbriquée ds balise A)
- Exemple:
- <img src="../../I mages/cd2.gif" width="383"
 height="354" border="0" >

17

Formulaires

Définition d'un formulaire en HTML

∨otre Prénom	Votre Nom de famille	Initiale du deuxième prénom
otre Adresse électronique*	Votre Pays	ZIP / Code postal
	FR-France	▼
	C Féminin C Mascu	
Après avoir terminé l'inscription, vous re	scevrez un mei de confirmation pol	
Après avoir terminé l'inscription, vous re Cliquez ici si vous souhaitez rece (Désactivez cette case si vous ne souh	voir par mél des annonces de The	Station pour de nouveaux jeux, concours, etc

- · Elements HTML concernés:
 - <FORM>
 - <I NPUT>
 - <SELECT>
 - <TEXTAREA>

Les Images réactives

- · Elements et attributs
 - usemap
 - attribut de IMG
 - MAP
 - · élément définissant une carte
 - composé d'éléments AREA
 - AREA
 - élément définissant une zone active
- Exemple

<FORM> ... </FORM>

• contient - n'impo

- n'importe quel champs de saisie (<I NPUT>,<SELECT>,<TEXTAREA>)
- n'importe quel code HTML
- attributs
 - action
 - · référence au programme qui sera éxécuté par le serveur
 - method
 - mode de transmission des données au serveur GET (transmises en fin d'url) ou POST(transmises à part)
 - · ->POST le plus souvent

Exemple

<FORM ACTION="registercont.jsp" METHOD="POST">
....
</FORM>

20

Mountaz Hascoët, mountaz@lirmm.j

5

Mountaz Hascoët, mountaz@lirmm.fr, Univ. Montp II, LIRMM.	Nom du jeu de test Nom du responsable E-mail du responsable Descriptif du contenu Catégorie du jeu de test Taille du jeu de test Jeu de test(archive .zip, .tgz, ou .tar.gz) Parcouris	21	2 2
		21	

	<i n<="" th=""><th>PUT> (Désactivez cette case si vo</th></i>	PUT> (Désactivez cette case si vo
ontp II, LIRMM.	Objectifsdéfinir n'importeattributs	Cliquez ici si vous acci e champs de sã suj vous permettra de rec Votre Prénom
ım.fr, Univ. A	typetype=TEXT,	
Mountaz Hascoët, mountaz@lirmm.fr, Univ. Montp II, LIRMM	type=PASSWD,type=HI DDEN,	C Férninin C Masculin
	- type=CHECKBO> - type=RADIO,	
Мош	- type=FILE,	(*) Mon adresse électronique : (Yous pouvez indiquer une autre adresse si celle affichée ne vous convient pas)
		Effacer

```
<html><head><title>blablabla</title></head>
<CENTER>
<FORM METHOD='POST' ENCTYPE='multipart/form-data'</pre>
ACTION='InsJeuTest.php' NAME='Form'>
<TABLE BORDER='0' CELLSPACING='2' CELLPADDING='4' >
         <TD><B>Nom du jeu de test</B></TD>
         <TD><INPUT TYPE='TEXT' NAME='titre' VALUE='' SIZE='50'
MAXLENGTH='50' ></TD>
</TR>
<TR>
         <TD><B>Nom du responsable</B></TD>
         <TD><INPUT TYPE='TEXT' NAME='nomResp' VALUE='' SIZE='50'></TD>
</TR>
<TR>
         <TD><B>Descriptif du contenu</B></TD>
         <TD><TEXTAREA NAME='resume' ROWS='4' COLS='50'></TEXTAREA></TD>
</TR>
<TR>
         <TD><B>Jeu de test(archive .zip, .tgz, ou .tar.gz)</B></TD>
         <TD><INPUT TYPE='FILE' NAME='jeuTest' VALUE='' SIZE='20'></TD>
</TR>
</TABLE>
<INPUT TYPE='SUBMIT' NAME='valider' VALUE='Valider la saisie'>
</FORM></CENTER>
</body>
                                                                      22
```

- type=RESET, - type=RESET, - cinput name="name22" type="reset" value="Effacer"> - cinput name="name32" type="submit" value="Envoyer"> - cinput name="name32" type="submit" value="Envoyer"> - cinput name="name32" type="submit" - cinput name="name32" t

<SELECT>...</SELECT>

Objectifs

- Faire un menu permettant la sélection d'un choix parmi plusieurs
- contient des éléments OPTI ON qui représentent les choix possibles
- <OPTI ON VALUE=1> blablabla

25

Exemple <select Cliquez pour choisir name="Prefere"> Cliquez pour choisir <option</pre> La page d'accueil selected>Cliquez Les services (info, météo, etc.) pour Wanadoo et moi choisir</option> Club abonnés <option>La page Les rubriques thématiques d'accueil</option> Trouver sur le Web <option>Pages Bazar Bleu Annuaires Perso</option> Minitel <option>Assistance Espace marchand </option> </select>