

Introduction à HTML

1

HTML 4.0

- Historique
 - Conçu par Tim Berners-Lee au CERN en 1990
 - Suivi de nombreuses extensions diverses
 - Novembre 1995: HTML 2.0 défini par IETF
 - Janvier 1997: HTML 3.2 défini par W3C
 - Décembre 1997: HTML 4.0 défini par W3C
 - HTML+ (1993) et HTML 3.0 (1995) sont non standards
 - Aujourd'hui: HTML 4.0 ou XHTML ou XML...

2

HTML (suite)

- SGML - Standard Generalized Markup Language
 - Marquage de documents permettant d'enrichir le contenu:
 - Séparation contenu et structure d'un côté, présentation, mise en forme de l'autre
 - SGML est un langage permettant de définir des langages de marquage
- HTML est un exemple de langage de marquage

3

Exemple

```
<html>
<head>
<title>Document sans titre</title>
<meta http-equiv="Content-Type"
  content="text/html; charset=iso-8859-1">
</head>
<body>
</body>
</html>
```

4

HTML 4.0

- Internationalisation
 - Plus de caractères, spécification de la langue, de la direction
- Accessibilité
 - meilleur support d'agents non graphiques
- Nouveaux modèles de tableaux
 - meilleur contrôle de la structure et du formatage
- Feuilles de style (séparation structure/présentation)
- Scripting (documents dynamiques/interactifs)
- Recommandation W3C depuis le 12 décembre 1997

5

Vérifier la validité de code SGML ou HTML

- Documents valides = garantie de résultats; cas d'erreurs non spécifiés
- Spécification officielle:
<http://www.w3.org/TR/REC-html40>
- Outils et services: nsgmls
(<http://www.jclark.com>),
<http://validator.w3.org>

6

Eléments

- Eléments
 - Définis par: nom, étiquette "tag" de début, contenu, étiquette de fin
 - Les tags peuvent être optionnels (P, HEAD)
 - Si contenu vide, pas de tag de fin (IMG)
 - Structure (chapitre, section, paragraphe, ...)

7

Attributs

- Propriétés associées aux éléments
- Définis par: nom, type de la valeur, valeur par défaut
- Le nom est "case-insensitive »
- La valeur peut-être "case-insensitive" ou "case-sensitive »
- NB:
 - "Tags" et Eléments ne sont pas synonymes!!!
 - La structure d'un document est un arbre
 - `<I>foo<B>bar</I></B>` est invalide

8

Commentaires

- <!-- ceci est un commentaire -->
- <!-- Attention -- ceci n'est pas valide! -->
- <P -- ceci non plus! -->

9

Structure générale d'un document HTML

- Préambule: Une section de déclaration (HEAD, TITLE, META, ...)
<HEAD>
<TITLE>HTML 4.0</TITLE>
<META name="Author" content="Toto">
</HEAD>
- Le corps du document (BODY or FRAMESET)
... contenant les informations en HTML

10

Texte

- Paragraphe <P>
- Autres éléments textuels (, , <CODE>, <ABBREV>, ...)
 - Exemple :
 - la c'est important
- Espaces
 -

 -

11

Listes

- Liste ordonnée et non ordonnée (OL, UL et LI)
 - Exemple:
 item 1
 item 2

1. item 1
2. item 2

12

Listes (suite)

- Liste de définitions (DL, DT et DD)


```
<DL>
  <DT>PHP
  <DD>un langage de script pour le www

  <DT>MySQL
  <DD>SGBD relationnel
</DL>
```

PHP
un langage de script pour le www

MySQL
SGBD relationnel

13

Tableaux

- Jouent un rôle prépondérant dans la mise en page
 - Servent à positionner les éléments sur une grille
 - Peuvent parfois être avantageusement remplacé par feuilles de style
 - mais interprétation non certaine
- Définir le tableau
 - <TABLE> </TABLE>
- Définir des lignes et des cellules
 - (TR)
 - * Deux types de cellules: données (TD) et entêtes (TH)
 - * Association d'un titre (CAPTION)
 - * Spécification de propriétés (taille) liées aux colonnes (COL et COLGROUP)

14

Liens hypertextes

- Liens externes
 - chapter two:
- Liens internes
 - See Section 2 for details.
 - ...
 - Section 2
 - ... section 2 ...

15

Images

- Inclusion d'une image (IMG)


```
<P>La photo du siècle est :
<IMG src="everest/arrivee.png"
alt="dommage, vous ne verrez rien!!">
```
- Note:
 - alt est obligatoire -> accessibilité

16

Les Images

- Balise IMG
 - attributs
 - src, width, height, units, align, alt, usemap
 - border (épaisseur du trait QUAND imbriquée ds balise A)
 - Exemple:

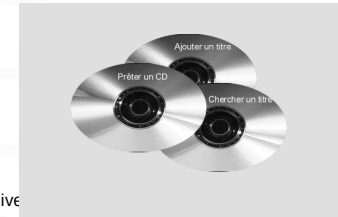

```

```

17

Les Images réactives

- Elements et attributs
 - usemap
 - attribut de IMG
 - MAP
 - élément définissant une carte
 - composé d'éléments AREA
 - AREA
 - élément définissant une zone active
- Exemple



```

<map name="mapCD">
  <area shape="rect" coords="72,126,189,149" href="emprunt.html">
  <area shape="rect" coords="179,65,278,89" href="ajout.html">
  <area shape="rect" coords="234,168,342,197" href="recherche.html">
</map></p>
```

18

Formulaires

- Définition d'un formulaire en HTML

- Elements HTML concernés:
 - <FORM>
 - <INPUT>
 - <SELECT>
 - <TEXTAREA>

19

<FORM> ... </FORM>

- contient
 - n'importe quel champs de saisie (<INPUT>, <SELECT>, <TEXTAREA>)
 - n'importe quel code HTML
- attributs
 - action
 - référence au programme qui sera exécuté par le serveur
 - method
 - mode de transmission des données au serveur GET (transmises en fin d'url) ou POST (transmises à part)
 - -> POST le plus souvent
- Exemple


```
<FORM ACTION="registercont.jsp" METHOD="POST">
  ....
</FORM>
```

20

Exemple simple

Nom du jeu de test

Nom du responsable

E-mail du responsable

Descriptif du contenu

Catégorie du jeu de test

Taille du jeu de test

Jeu de test(archive .zip, .tgz, ou .tar.gz)

21

```
<html><head><title>blablabla</title></head>
<body>
<CENTER>
<FORM METHOD='POST' ENCTYPE='multipart/form-data'
ACTION='InsJeuTest.php' NAME='Form'>
<TABLE BORDER='0' CELLSPACING='2' CELLPADDING='4' >
<TR>
<TD><B>Nom du jeu de test</B></TD>
<TD><INPUT TYPE='TEXT' NAME='titre' VALUE='' SIZE='50'
MAXLENGTH='50' ></TD>
</TR>
<TR>
<TD><B>Nom du responsable</B></TD>
<TD><INPUT TYPE='TEXT' NAME='nomResp' VALUE='' SIZE='50'></TD>
</TR>
<TR>
<TD><B>Descriptif du contenu</B></TD>
<TD><TEXTAREA NAME='resume' ROWS='4' COLS='50'></TEXTAREA></TD>
</TR>
<TR>
<TD><B>Jeu de test(archive .zip, .tgz, ou .tar.gz)</B></TD>
<TD><INPUT TYPE='FILE' NAME='jeuTest' VALUE='' SIZE='20'></TD>
</TR>
</TABLE>
<P><INPUT TYPE='SUBMIT' NAME='valider' VALUE='Valider la saisie'>
</FORM></CENTER>
</body>
```

22

<INPUT ...>

- Objectifs

- définir n'importe quels champs de saisie de base

- attributs

• type

- type=TEXT,
- type=PASSWORD,
- type=HIDDEN,
- type=CHECKBOX,
- type=RADIO,
- type=FILE,

Votre **Prénom**

☐ **Féminin** ☐ **Masculin**

(*) **Mon adresse électronique :**
(Vous pouvez indiquer une autre adresse si celle affichée ne vous convient pas)

<INPUT>

- type=RESET,
- <input name="name22" type="reset" value="Effacer">
- <input name="name32" type="submit" value="Envoyer">

24

<SELECT>...</SELECT>

- Objectifs
 - Faire un menu permettant la sélection d'un choix parmi plusieurs
 - contient des éléments OPTION qui représentent les choix possibles
 - <OPTION VALUE=1> blablabla

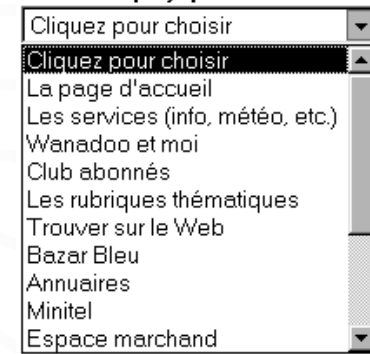
25

Exemple

```

<select
  name="Prefere">
  <option
    selected>Cliquez
    pour
    choisir</option>
  <option>La page
    d'accueil</option>
  ...
  <option>Pages
    Perso</option>
  <option>Assistance
    </option>
</select>

```



26