Jeu de mots associatif bilingue

sujet de TER L3 informatique 2014-2015

Encadrant : Mathieu Lafourcade, LIRMM, lafourca@lirmm.fr

Résumé : L'objet de ce projet est de réaliser un jeu en ligne (sur le web) similaire à JeuxDeMots (jeuxdemots.org) mais tout en étant à la fois extrêmement simplifié et **bilingue français-anglais**. Sur un terme proposé par le système, le joueur pourra faire des propositions aussi bien en anglais qu'en français. Il sera demandé d'étudier la possibilité, à partir de la **topologie du graphe bilingue** ainsi construit, de déterminer les éventuels liens de traductions entre termes français et termes anglais. Bien entendu on tiendra compte de la **polysémie** (les mots peuvent avoir plusieurs significations).

Une attention particulière sera portée sur l'interface homme-machine du jeu, qui devra être à la fois efficace et attrayant.

Programmation en php, mysql, javascript, css...

Prérequis : PHP, bonne maîtrise du français et de l'anglais