

Jeu de Stratégie en Temps Réel avec IA

Stéphane Bessy

Semestre 6 - 2015

1 Objectif

Le but de ce TER sera de développer un jeu de stratégie en temps réel en collaboration avec le groupe du Jeu de Stratégie en Temps Reel en réseau sur la partie commune (gestion de la carte, graphismes, gameplay,...), avec une interface graphique. Les étudiants devront développer indépendamment une IA capable d'affronter un joueur. Le jeu devra au minimum comporter des éléments de gameplay d'un jeu de stratégie en temps réel, et être compatible avec la plupart des systèmes d'exploitation (Windows, Mac, Linux).

2 Spécificités techniques

Les spécificités techniques suivantes devront être respectées :

- Un gameplay de base pour un jeu de stratégie en temps réel.
- Interface graphique et des graphismes en 2D.
- Le développement d'une Intelligence Artificielle qui pourra jouer contre un joueur.
- Le jeu devra être compatible avec les principaux systèmes d'exploitation : Linux, Windows, Mac.