

Jeu de prépositions de lieux

sujet de TER L3 informatique 2014-2015

Encadrant : Mathieu Lafourcade, LIRMM, lafourca@lirmm.fr

Résumé : Il s'agit de modéliser, spécifier et implémenter (mysql/php) un jeu en ligne permettant de préciser la (ou les) *prépositions de lieux*, qui peuvent associer deux termes. Par exemple, pour le couple chat/canapé, le joueur pourra choisir "sur". Les données seront issues du projet JeuxDeMots (<http://jeuxdemots.org>) et l'alimenteront en retour. Pour l'instant, 89714 couples de termes liés par une relation de lieu sont disponibles.

Le jeu collectera l'ensemble des réponses des joueurs et distribuera des points en fonction de la pertinence de celles-ci.

Attendu : modélisation de l'ensemble des fonctionnalités du jeu. Enumérer les prépositions possibles, par exemple *dans, sur, autour, à côté, sous, contre, ...*

Vous vous renseignerez sur les Jeux Sérieux et les GWAP, en particulier : Wordrobe, Phrase Detective, JeuxDeMots, etc.

Prérequis : base de données, web/php, bonne maîtrise du français